

Por sólo
2,99€

La revista de **PLAYSTATION 2 y PSP** más vendida en España

94

Portugal 2,99€

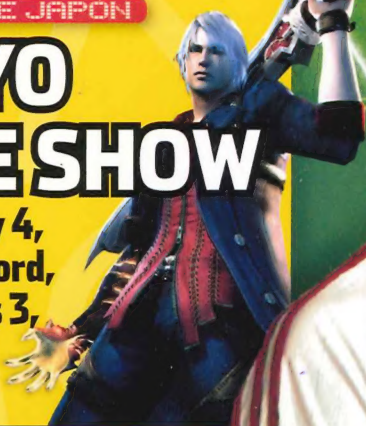
Play

manía

» DIRECTO DE JAPÓN

TOKYO GAME SHOW

Devil May Cry 4,
Heavenly Sword,
Virtua Tennis 3,
Resistance,
Metal Gear...



» REPORTAJE

FINAL FANTASY

Te lo contamos todo sobre las
nuevas entregas de la mítica saga

» NOVEDAD

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

El espía perfecto vuelve a PS2
con su aventura definitiva

» AVANCE

NARUTO LLEGA A PS2

Triunfa en la
tele y ahora
también en tu
consola



¡COMPARATIVA!

¡Analizamos los dos mejores juegos de fútbol!

FIFA 07 VS. PES6 PRO EVOLUTION SOCCER

LO MÁS NUEVO

- Scarface • Mortal Kombat Armageddon • Moto GP
- Los Sims 2 Mascotas • NBA Live 07 • NBA 2K7
- Caballeros del Zodiaco II • Killzone Liberation...



GUÍAS Y TRUCOS

- Tekken Dark Resurrection
- PES6 Pro Evolution Soccer



¡DESCUENTO SEGURO!

**AHÓRRATE
5 EUROS**

EN NUESTROS JUEGOS
RECOMENDADOS EN PÁG.103

- CABALLEROS DEL ZODIACO II PS2
- SCARFACE PS2
- POWER STONE COLLECTION PSP
- MOTO GP PSP
- RIDGE RACER 2 PSP



GUÍA DE
COMPRAS
150
JUEGOS COMENTADOS
Y PUNTUADOS

KONAMI



DA DE ALTA TU ADSL CON
TELEFÓNICA Y CONSEGUIRÁS
UN PRECIO ESPECIAL Y
3 MESES DE XBOX LIVE
GRATIS.



XBOX 360



FÚTBOL DE ORO. SIÉNTELO
CON EL PACK PRO EVOLUTION
SOCCER 6 DE XBOX 360



XBOX 360



DA DE ALTA TU ADSL CON
TELÉFONICA Y CONSEGUIRÁS
UN PRECIO ESPECIAL Y
3 MESES DE XBOX LIVE
GRATIS.



KONAMI



FÚTBOL DE ORO. SIÉN
CON EL PACK PRO EVO
SOCCER 6 DE XBOX



¿Y TÚ EN QUE
EQUIPO JUEGAS...?



KONAMI

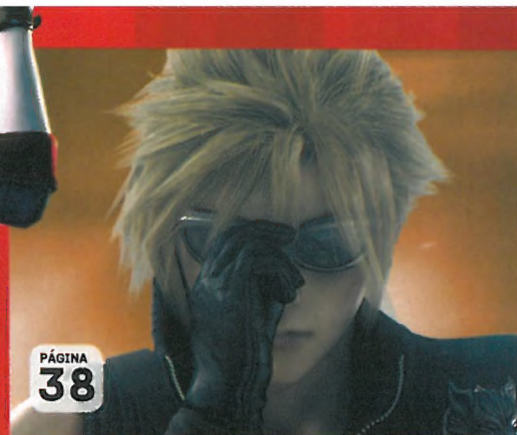


XBOX 360

XBOX
LIVE



PÁGINA
22



PÁGINA
38



PÁGINA
122

REPORTAJE Tokyo Game Show.

Descubre los últimos juegos que se están cocinando en Japón y alucina con las nuevas imágenes de MGS4, DMC4...

REPORTAJE Final Fantasy.

Juegos para PS2, PSP, PS3 y hasta para móviles; películas, animés... La saga Final Fantasy está más en forma que nunca.

AVANCES NFS Carbono.

Que rujan los motores, porque cada vez está más cerca el lanzamiento del mejor juego de tuning y velocidad.

SUMARIO #94

Play manía

EDITORIAL PREPÁRATE PARA LO MEJOR DEL AÑO

El retraso del lanzamiento europeo de PS3 no ha provocado que se deje de hablar de la nueva consola de Sony. De hecho, las noticias de nuevos desarrollos, los anuncios de versiones de sagas clásicas o la presentación de nuevos datos o periféricos no dejan de sucederse...

Aunque la cosa es interesante y da gusto ver nuevas imágenes de Metal Gear Solid 4 o imaginarse cómo será jugar al fútbol con un mando que detecte el movimiento de los brazos, lo cierto es que a la hora de la verdad lo que importa es PS2... y PSP.

Y es que a estas alturas del año, cuando empezamos a pensar en qué vamos a pedirle a los reyes, empiezan a acumularse los grandes juegos. Titulazos que hacen que nos olvidemos de PS3 porque estamos demasiado ocupados disfrutando de ellos. Más vale que vayáis preparando la lista de vuestros favoritos, porque os va a ser muy difícil decidirlos. Estás los clásicos, los de siempre (FIFA, PES, NBA, Need for Speed...); las sagas imprescindibles (Kingdom Hearts II, Splinter Cell DA, Mortal Kombat Armageddon, GTA Vice City...); los geniales para disfrutar en familia (EyeToy, SingStar, Buzz!...); pero también joyas por descubrir como Scarface, Yakuza, Eragon, Rule of Rose, Phantasy Star...

Lo dicho, por mucho que nos guste mirar al futuro, lo cierto es que el presente se juega aquí y ahora con PS2 y PSP. Y estamos de suerte, porque este es el mejor momento de las dos consolas. Por cierto, ¿no me dirás que aún no tienes PSP? ○



PÁGINA
88

EN PORTADA FIFA 07 vs. PES 6

Los dos monstruos del fútbol se enfrentan en el partido del siglo. ¿Quieres saber cuál es el juego ideal para ti?

ACTUALIDAD 06

REPORTAJES

Tokyo Game Show 2006 22

iNaruto llega a PS2! 32

Todo sobre Final Fantasy 38

NOVEDADES 46

PS2

Buzz! Locura en la Jungla 64

Caballeros del Zodiaco: The Hades 66

EyeToy Play Sports 60

Lemmings 74

Los Sims 2: Mascotas 68

Mortal Kombat Armageddon 58

NBA 2K7 62

NBA Live 07 72

NHL 07 86

PES 6 Pro Evolution Soccer 46

Scarface: The World is Yours 50

SingStar Legends 86

Splinter Cell Double Agent 54

PSP

Bubble Bobble Evolution 86

FIFA 07 78

Killzone: Liberation 80

Lumines 2 86

Moto GP 76

Myst 86

NBA Live 07 72

Passport to... Londres 86

Power Stone Collection 82

Ridge Racer 2 84

COMPARATIVA

FIFA 07 Vs PES 6 88

CONSULTORIO 92

GUÍA DE COMPRAS 96

AVANCES 122

Blade Dancer: Lineage of Light 131

Final Armada 129

GTA Vice City Stories 124

Guitar Hero II 130

Justice League Heroes 132

Medal of Honor Heroes 134

Need for Speed Carbono 122

Phantasy Star Universe 128

Pilot Academy 125

Prince of Persia Rival Blades 126

GUÍAS Y TRUCOS

Trucos 120

PES 6 108

Tekken Dark Resurrection 110



ROCKSTAR GAMES
PRESENTA

Grand Theft Auto

Vice City Stories

3 NOVIEMBRE

PARA PSP® (PLAYSTATION PORTABLE)



PlayStation® Portable



© 2006 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar Leeds, Rockstar North, el logotipo de R*, Grand Theft Auto y el logotipo de Grand Theft Auto son marcas comerciales y/o marcas comerciales registrados de Take-Two Interactive Software. Rockstar Games, Rockstar North y Rockstar Leeds son filiales de



WWW.VICECITYSTORIES-ELJUEGO.COM

Take-Two Interactive Software. "PS", "PlayStation" y "PSP" son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Sony Corporation. El resto de marcas y marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. U.S. AND FOREIGN PATENTS PENDING. Todos los derechos reservados. El contenido de este videojuego es totalmente ficticio, y no pretende presentar o representar ningún suceso, personaje o entidad real. Cualquier similitud entre cualquier representación en este juego con cualquier suceso, personaje o entidad real es puramente casual. Los desarrolladores y editores de este videojuego no apoyan, justifican o incitan ninguna conducta representada en este videojuego.





■ Eragon y su dragona Saphira se enfrentarán en esta aventura de corte fantástico al emperador Galbatorix.



ERAGON PS2 VIVENDI UNIVERSAL AVENTURA NAVIDAD

AYUDA A **ERAGON** Y **SAPHIRA** A SALVAR EL MUNDO DE LA OSCURIDAD

El último Dragón vuela en PS2

Basado en la popular serie de libros y en la película que se estrenará estas navidades, *Eragon* va a ser uno de los bombazos de fin de año.

Siguendo la estela de otras sagas fantásticas como "Harry Potter" o "Las Crónicas de Narnia", *Eragon* llegará estas navidades a todo el mundo en forma de película y videojuego. En el juego nos convertiremos en Eragon, un joven granjero que encuentra a Saphira, el

último dragón del mundo, y juntos se embarcan en la aventura de derrotar al malvado emperador Galbatorix. Durante el juego, que podremos disfrutar cooperativamente junto a un amigo, reviviremos los momentos clave de la película mientras demostramos nuestra habilidad

con la espada y la magia. Por supuesto, Saphira también nos ayudará protagonizando fases voladoras. Estas navidades tenemos una cita ineludible con Eragon y Saphira, tanto en el cine como en nuestra consola. **O**



■ Eragon y los personajes principales contarán con los rasgos de los actores del film.



■ Junto a nuestro amigo Brom, visitaremos escenarios extraídos de la película y en ellos nos enfrentaremos a numerosas hordas enemigas.

© 2006 Fox



■ Dragon se valdrá de su espada y de las habilidades mágicas que aprenda durante el juego para superar los numerosos combates.



■ Podemos jugar cooperativamente con un amigo sin tener que partir la pantalla en dos, lo que aumentará la diversión por dos.



■ La dragona Saphira nos ayudará durante la aventura y además protagonizará fases en las que volaremos sobre su lomo.

EL TERMÓMETRO



↑ LAS VENTAS DE LEGO STAR WARS II EN TODO EL MUNDO

¡Un millón de copias en todo el mundo en apenas un mes! La "Fuerza" de la famosa saga galáctica sigue intacta.

↑ LA FIEBRE MANGA

Tras el sabido éxito de los juegos basados en Dragon Ball, Atari se atrevió con Los Caballeros de Zodiaco. Otro éxito que permitirá disfrutar este año de las secuelas de los anteriores y por fin del esperado Naruto. ¿Habrán más?

↑ CAPCOM POR SEGUIR APOSTANDO FUERTE POR PS2

Y es que es de las pocas compañías que en la recta final de PS2 seguirán editando títulos tan originales como divertidos y sorprendentes. Valgan como ejemplo *God Hand* y *Okami*.



↓ EL SISTEMA ONLINE DE PS3 POR EL MUTISMO DE SONY

Y es que la compañía lleva tan en secreto el funcionamiento de la plataforma online que los desarrolladores no van a poder incluir opciones de red en sus primeros juegos. Por ejemplo, Sega pondrá a la venta *Virtua Tennis 3* sin la esperada opción de multijugador online. ¿Cuándo la consola llegue a Europa se habrán solucionado ya los estos problemas? Esperemos que sí...

↓ EL PRECIO DE PS3... PERO SOLO PARA LOS JAPONESES

Al menos de la versión "barata", que ha pasado de 60.000 yenes a 50.000 en respuesta, según Kutaragi, a las quejas de los usuarios nipones. ¿Es que en Europa no nos hemos quejado?



ULTIMA HORA

JUEGO PSP

PSP ENTRENARÁ TU CEREBRO

Pronto podremos poner en forma nuestras neuronas con *Mind Quiz*, el entrenador mental de Sega para PSP conocido en Japón como *Brain Trainer*. Avalado por el Dr. Kawahira, responsable también de *Brain Training* de Nintendo DS, el juego nos propondrá una serie de pruebas para mejorar nuestra capacidad de cálculo, memoria y reflejos, y después medirá nuestra edad cerebral. ○



JUEGO PSP

EL MEJOR ROL EN PSP CON OBLIVION

La saga del rol que acompañará a PS3 en su lanzamiento en España también llegará a PSP. El juego portátil se llamará *The Elder Scrolls Travels: Oblivion* y llegará en la primavera de 2007. No hay datos sobre su desarrollo, pero se espera que sea un RPG ambientado en el mismo mundo de fantasía medieval que el juego de PS3. ○

JUEGO PS3

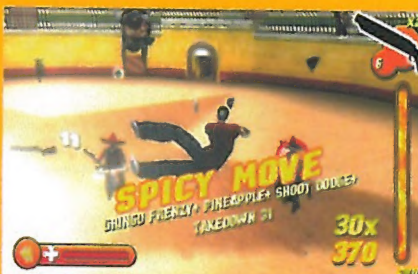
FORBIDDEN SIREN RENACE EN PS3

Sony ha confirmado que trabaja en una nueva entrega de su saga de "survival horror" *Forbidden Siren* para PS3. Aunque no ha dado más información, temblamos sólo de pensar como pueden lucir los gráficos del juego en la nueva consola. ○

JUEGO PSP

LA ACCIÓN A LA MEJICANA REPITE

Eidos ha anunciado *Chili con Carnage*, un juego que tiene toda la pinta de ser un "remake" portátil de *Total Overdose*. Convertidos en Ramiro Cruz, nos la veremos contra un traficante mexicano en un juego con exageradas dosis de acción y humor. Aún no tiene fecha de lanzamiento. ○



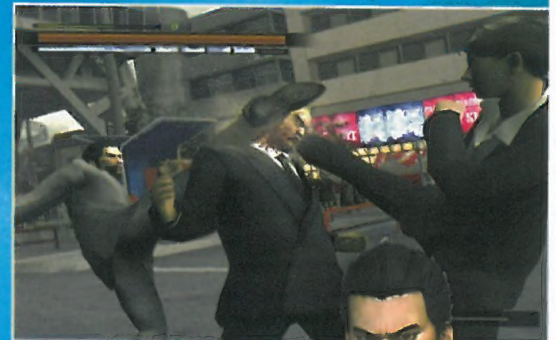
YAKUZA 2 PS2 SEGA AVENTURA SIN CONFIRMAR

La Mafia Japonesa aún no ha terminado contigo

LA SEGUNDA ENTREGA DE YAKUZA LLEGARÁ A JAPÓN EN DICIEMBRE.

Hace poco que disfrutamos en nuestro país de *Yakuza*, una aventura de acción ambientada en el mundo de la mafia japonesa moderna, y Sega acaba de anunciar que su secuela saldrá en Japón en diciembre. *Yakuza 2* seguirá la historia del anterior, años después de lo visto, aunque los protagonistas

seguirán siendo Kazuma y Haruka. Aún se desconoce el argumento, pero se ha confirmado que los minijuegos y misiones secundarias seguirán estando presentes. Además, los gráficos, las cámaras y el control van a estar mejorados y los escenarios serán más grandes. ¿Habrá que esperar mucho aquí? ○



■ La secuela de *Yakuza* promete ser una aventura de acción tan apasionante como la primera, pero muy mejorada.



MORTAL KOMBAT UNCHAINED PSP MIDWAY LUCHA INVIERNO

La Lucha se desencadena en PSP

LA SAGA MORTAL KOMBAT DA EL SALTO A LA PORTÁTIL DE SONY.

Primera entrega de *Mortal Kombat* en PSP, en la que además del clásico modo Arcade, vamos a contar con un modo Resistencia, el modo Konquest, minijuegos como el *Mortal Chess* o un *Tetris* de lo más salvaje, 6 nuevos luchadores y poder jugar vía Wi-Fi contra un amigo. Y no faltarán los fatalities... ○



Play
¡YA LO
HEMOS
JUGADO!

Esta es la primera entrega de la nueva versión de Lucas Cambiano. A partir del 2009 está previsto lanzar la versión Lucas Cambiano casado. Pero el modelo que aquí nos ocupa, podemos decir que nos ha parecido un excelente restyling del Lucas que ya conocíamos. Aún han quedado los días en que pegaba pósters de revistas eróticas en su habitación, tenía barriga, corte cepillo, usaba pantalones con pinzas y camisas en tonos pasteles. Este nuevo Lucas sin dudas, es una versión que al público le encantará.

Lucas Cambiano

La fuerza del cambio

GRANDES CAMBIOS. Ya no existe la tripa, ahora tiene abdominales marcados, logrando con esto un coeficiente de éxito en el sexo opuesto de 0,31. Pero lo que realmente destaca, es una gran seguridad en sí mismo, fruto de haber terminado la carrera, tener un trabajo estable y que además le gusta. Como novedades que incluye esta nueva versión, podemos hablar de Leticia, una chica de 21 años (tres menos que él) que es su novia desde hace diez meses. Además que está bastante buena, hace buenos chistes y le gusta jugar a la Play, lo cual la hace el complemento perfecto para este nuevo Lucas. Como accesorio esta nueva versión incluye a Bongo, un simpático Bull Terrier que se ha integrado perfectamente a Lucas y a su nuevo piso (el piso es del abuelo, así que prácticamente no paga alquiler, otra ventaja que tiene Lucas 2007).

PERFORMANCE. La alimentación también ha cambiado, Lucas 2007 dejó la comida basura, ahora se inclina por una

alimentación más sana y además conoce restaurantes con nombres que empiezan con "Chateau" o "Maison". El equipamiento musical ha experimentado una mejora, fruto de la amistad con su amigo Oscar que no escucha nada pero es DJ (por eso le dicen el Beethoven de los DJ). Ahora Lucas toca la guitarra y habla de grupos suecos y noruegos con nombres difíciles de pronunciar. Como podemos ver, ahora se viste mejor y ya no usa el mismo vaquero 29 días por mes, las zapati-

llas siguen siendo fundamentales en su vestimenta, pero apreciamos un cambio hacia modelos más originales y menos masificados.

DEPORTIVIDAD. La versión deportiva incluye ir al gimnasio y salir a correr los fines de semana, lo cual mejora su rendimiento en todos los niveles, aunque corre el peligro de volverse un poco obsesivo, lo cual no es bueno. Pero para evitar estos excesos cuenta con una personalidad robusta y muy firme.



RENDIMIENTO

LO MEJOR

- Acabados
- Aspecto exterior
- Equipamiento
- Sentido del humor

LO PEOR

- Ya tiene novia chicas, lo sentimos
- Alto consumo en videojuegos

condiciones intelectuales	9
nivel de chistes	8
vestimenta	9
gusto musical	8
gusto cinematográfico	8
novia	9
perro	10
decoración de casa	8
corte de pelo	8
habilidad para los videojuegos	10

Nota 8,25

Creemos que este nuevo Lucas merece una nota destacada. El fabricante se ha esforzado en producir una versión mucho más potente y versátil.

**¿POR QUÉ ANALIZAMOS A LA GENTE?
PORQUE SEGUIMOS BUSCANDO PILOTOS**

Clio Renault Sport. 200 CV. Llantas de aluminio de 17"
Asientos deportivos. Radio CD 4x15 W+MP3.



**SEGURO
GRATUITO
A TODO RIESGO***

CLIO
RENAULT SPORT

*Oferta válida para la adquisición de un Nuevo Clio Renault Sport financiado con Renault Financiación EFC (importe mínimo a financiar: 4.000). Seguro a todo riesgo durante el primer año con franquicia de 300 € con la compañía CASER. Oferta válida hasta 30/11/06. Clio Renault Sport: consumo mixto 8,4 (l/100 km). Emisión de CO₂: 199 (g/km).

902 333 500
www.renault.es
RENAULT recomienda elf

**EXPO
ZARA
GOZA
2008**

EN POCAS PALABRAS

» PERIFÉRICO

JUEGA A TODO VOLUMEN

La compañía The Ant Commandos ha lanzado el primer amplificador diseñado para juegos de consola. Se llama "Guitar Mania Amplifier 28r" y se conecta a la TV o al sistema de sonido con un cable de audio o vídeo. Es compatible con cualquier periférico-guitarra, incluido el de *Guitar Hero* y con todos los de la propia compañía The Ant Commandos, que podéis ver en su web (www.guitarmania.com) y, eso sí, adquirir de importación. **O**

» JUEGO PS2

RETORNO AL REINO DISNEY

En Japón esperan una nueva versión de *Kingdom Hearts II* con el subtítulo *Final Mix*. Además de incluir el título original, con nuevos combates y otro final más, llegará con la versión en 3D para PS2 del *Kingdom Hearts Chain of Memories* que salió en GBA. A ver si llega a Europa. **O**



» JUEGO PS3

MODIFICANDO UNREAL 2007

Unreal Tournament 2007 será el primer juego de consola de la historia que tendrá "mods", es decir, juegos creados por los usuarios a partir del original con las herramientas que Epic podrá a su disposición Online. Esto no será posible en la versión de Xbox 360. **O**

» JUEGO PS2

ASCIENDE EN LA MAFIA

El 17 de noviembre llegará a España *Made Man*, un juego de acción cuya trama comenzará en los 60 y se desarrollará a lo largo de 30 años, y en el que tendremos que ascender en la mafia de NY. **O**



» JUEGO PS2

BENJI RETA A OLIVER EN PS2

El 19 de octubre sale en Japón *Capitán Tsubasa*, el juego de Bandai Namco para PS2 inspirado en la serie "Campeones". Sus primeras imágenes revelan que disputaremos partidos en la etapa de los chavales en el instituto, y que cada jugador conservará sus técnicas. Ojalá llegue a España. **O**



» NOVEDADES

EA RETA A TONY HAWK

Electronic Arts ha anunciado que en 2007 lanzará *Skate*, el que quiere ser el juego definitivo del rey de los deportes extremos. En *Skate* aparecerán "skaters" reales como Danny Way y PJ Ladd, y se desarrollará en una gigantesca ciudad por la que nos moveremos libremente. Un sistema de control muy innovador y animaciones hiperrealistas serán otras de sus bazas. Todo un rival para los *Tony Hawk* de Activision. **O**

» EVENTO SONY

NUEVO SALÓN DE SONY

Sony va a organizar a finales de octubre en USA un salón propio, al estilo del X06 de Microsoft, en el que mostrará a la prensa sus novedades para PSP, PS2 y PS3. Estad atentos a la próxima PlayManía, donde os contaremos cualquier posible sorpresa. **O**

» EVENTO PES

FINAL DE LA LIGA ESPAÑOLA

Pablo González "Pablito" es el nuevo campeón de la liga PES 06 tras ganar la final el 1 de octubre en Madrid. Al evento acudieron Jurado y Mejía (jugadores del Atlético y el Madrid respectivamente, en la foto). Pablito defenderá a España en la final europea. **O**



SUPERMAN RETURNS

PS2/PSP

ELECTRONIC ARTS

ACCIÓN

NOV/DICIEMBRE

Superman alza el vuelo

SUPER PODERES AL ALCANCE DE PS2.



Superman Returns es el juego basado en la película y del que hasta la fecha se sabía más bien poco. Pues bien, tras probar la versión para PS2 os podemos contar que, aunque gráficamente es algo "justito", tanto la jugabilidad como la cantidad de opciones que tendremos para realizar nuestro trabajo de héroes van a cumplir sobradamente, así que los seguidores del Hombre de Acero deberán estar atentos estas navidades. **O**



■ En *Superman Returns* tenemos que defender Metrópolis de los ataques y desastres que se produzcan en ella utilizando los superpoderes del Hombre de Acero.



■ La recreación de la ciudad es de lo mejor del juego y, aunque será algo "justito" técnicamente, sus opciones y jugabilidad nos "engancharán".

RAINBOW SIX VEGAS

PSP

UBISOFT

ACCIÓN TÁCTICA

16 DE NOVIEMBRE

Antiterrorismo Portátil

RAINBOW SIX VEGAS TAMBIÉN EN PSP.

Este clásico de la acción táctica se estrena en PSP con una aventura que nos llevará a defender Las Vegas de un ataque terrorista. Podremos cambiar entre los dos personajes principales para usar las habilidades de cada

uno (en primera o tercera persona) según la necesidad. Además, habrá modos multijugador, como Caza del Terrorista, en los que podremos participar hasta 5 amigos, tanto online como Wi-Fi. **O**



¿SERÁS CAPAZ DE CONQUISTAR LOS CIENOS?

acecombatgame.com



Próximamente también en PSP



GOD HAND PS2 CAPCOM BEAT 'EM UP PRINCIPIOS 2007

El futuro del mundo, en tu mano

JUGAMOS A GOD HAND, LA NUEVA "JOYA" DE LOS CREADORES DE OKAMI Y RESIDENT EVIL 4.

En un futuro "salvaje", Gene, nuestro protagonista, pierde un brazo y en su lugar le colocan la "Mano de Dios", una reliquia que unos protegen y otros codician por el poder que alberga en su interior. De esta forma, Gene se ve perseguido por docenas de enemigos que quieren "estrecharle" la mano, por lo que libramos continua-

mente combates de lo más divertidos y espectaculares. Para defenderse Gene contará con más de 100 movimientos y combos "customizables" o recurrir a una ruleta para ejecutar un golpe especial lleno de humor. Y eso sin olvidar la mano divina propiamente dicha, cuyo poder en pantalla está recreado de forma salvaje. Habrá que esperar a después de las navidades para que llegue aquí. ○



■ Gracias a la mano divina, nuestro protagonista Gene es capaz de realizar espectaculares golpes y combos. Y lo va necesitar, ya que durante todo el juego nos persiguen cientos de enemigos.



...Gran Turismo Mobile?

El esperado debut en PSP de *Gran Turismo* se encuentra paralizado. Y así seguirá hasta que los chicos de Polyphony Digital, responsables de todos los juegos de la saga, tengan listo su *Gran Turismo HD* para PS3, que sale en diciembre en Japón. Después ya se centrarán completamente en una versión portátil a la altura.

...Metal Slug Anthology?

La recopilación de esta mítica saga de shoot 'em ups de SNK se ha retrasado hasta diciembre, pero por una buena razón: incluirá también la última entrega, *Metal Slug 6*. En total, serán siete juegos, los *Metal Slug* del 1 al 6 y *Metal Slug X*. Un auténtico festival de acción 2D.

...Tomb Raider y Hitman?

Como era de esperar, Eidos está desarrollando nuevas entregas para PS3 de dos de sus mejores franquicias, *Tomb Raider* y *Hitman*. Pero, lejos de explotar sin ton ni son a Lara Croft y al Agente 47, la compañía ha confirmado que se tomará su tiempo para aprovechar el poder de la consola. Así que no estarán listos hasta 2008.

...Tiburón?

Pues que el simpático escualo no termina de digerir a sus anteriores víctimas y todavía tardará un poco en llegar a las costas españolas. Según nos confirman, *Jaws Unleashed* no enseñará su aleta hasta finales de octubre, así que tendremos que tener paciencia y vigilar las playas...



PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS

» 4,99 € » YA A LA VENTA

PLAY GT 43

No te quedes sin descubrir todos los secretos de *GTA Liberty City Stories*, *Forbidden Siren 2*, *Hitman: Blood Money* y *Piratas del Caribe*, con las mejores guías completas. Además, más de 2000 trucos para PS2 y miniguías que puedes guardar en la caja de tus juegos.



MICROMANÍA

» 3,99 € » 27 DE OCTUBRE

YA LLEGAN LOS GRANDES DEL AÑO

Micromanía te ofrece dos avances en exclusiva: *Nightfall*, la nueva expansión de *Guild Wars*, y *Alan Wake* una inquietante aventura de terror de Take2. Además, analizan *Neverwinter Nights 2* y te ofrecen la solución completa para *Dark Messiah of Might & Magic*. Y en el DVD de regalo, el juego completo *Gothic*.



NINTENDO ACCIÓN

» 2,99 € » YA A LA VENTA

¡CON PEGATINAS POKÉMON!

Regala pegatinas de *Pokémon Mundo misterioso* para decorar la DS, DS Lite o GBA. Además, incluye un reportaje sobre el juego, un Especial Wii con toda la información de su lanzamiento y una guía completa de *Brain Training*.

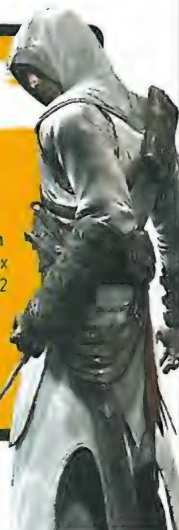


HOBBY CONSOLAS

» 2,99 € » 27 DE OCTUBRE

¡LOS JUEGAZOS PARA LOS PRÓXIMOS MESES!

En el número 182 de *Hobby Consolas* se reúnen los mejores juegos que van a llegar: *Assassin's Creed* (PS3 y Xbox 360), *Zelda* (Wii), *Pro Evolution 6* (PS2 y Xbox 360), *Gears of War* (Xbox 360), *FIFA 07* (Xbox 360). Y regalan un suplemento con guías de *GTA Vice City Stories* (PSP), *Pro Evolution 6* y un especial de trucos.



2K
SPORTS

CON LAS
ESTRELLAS ESPAÑOLAS
DE LA NBA.
¡ENHORABUENA
CAMPEONES!

Sergio Rodríguez
(Portland Blazers)

Jorge Garbajosa
(Toronto Raptors)

Jose Manuel Calderón
(Toronto Raptors)

HEAT

2KSPORTS
NBA 2K7 ^{#1}
RATED NBA GAME

Who's got next?

NBA 2K7. NUEVA GENERACIÓN. MÁS REAL. BIENVENIDO A LA CORTE SUPREMA DEL BALONCESTO.

SIGNATURE STYLE Cada jugador recrea fielmente sus movimientos y gestos reales.

JUEGO ONLINE Nuevas características para enfrentarte online con otros jugadores.

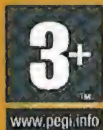


STREET BASKET Compite en las calles de Harlem contra jugadores de la NBA, artistas hip-hop y otros invitados sorpresa.

SHOT STICK PRO Controles analógicos de tiro más intuitivos y precisos.

EL AÑO DE LA CANCHA tumba a tu oponente con los mejores movimientos capturados de la NBA.

VISITA WWW.2KSPORTS.ES



PlayStation 2
PVP Recomendado: 39,99 €

PLAYSTATION 3
PRÓXIMAMENTE



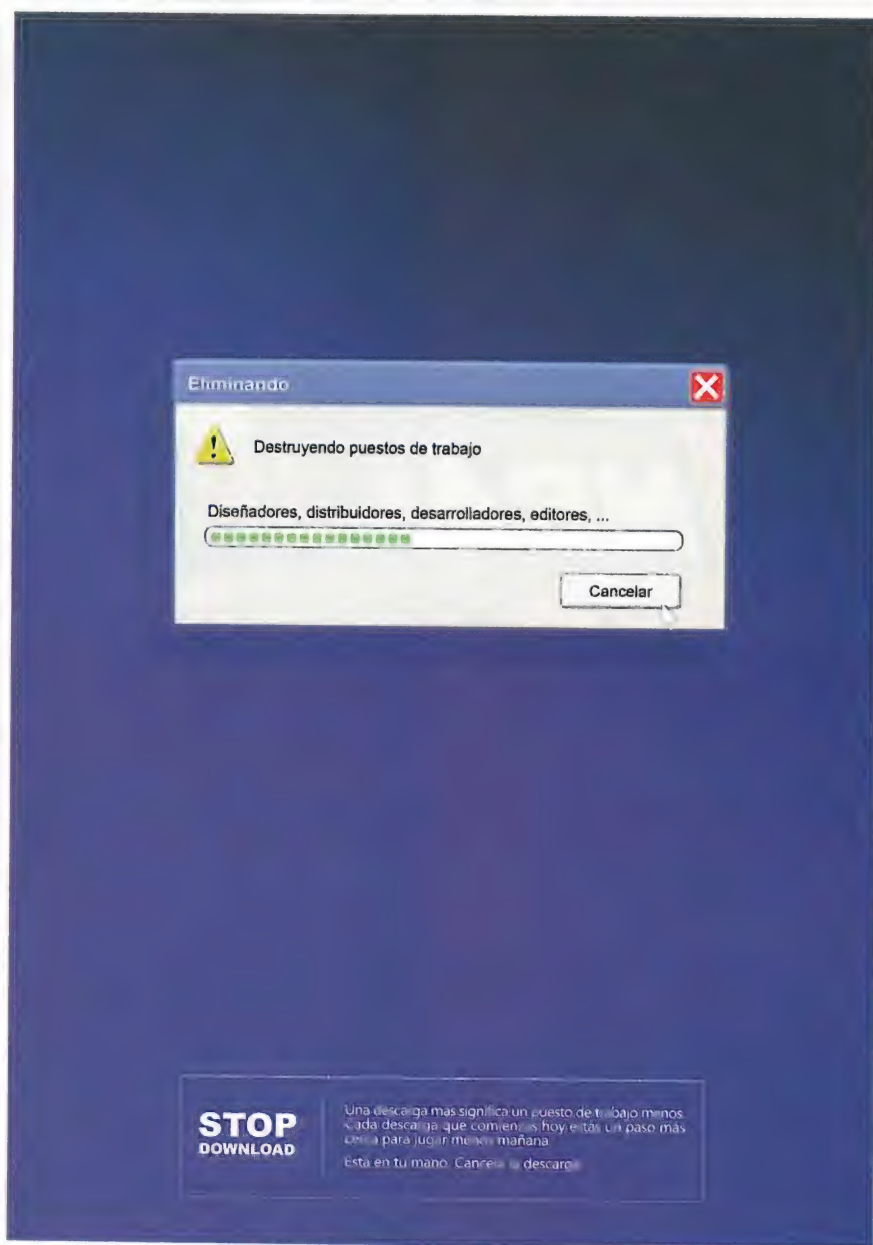
NBA.COM

© 2006 Take-Two Interactive Software y sus subsidiarias. Todos los derechos reservados. 2K Sports, el logo de 2K Sports y Take-Two Interactive Software son marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software. La NBA y cada identificación individual de los miembros de los equipos NBA utilizados o presentes en este producto son marcas comerciales, diseños con derecho y cualquier otra forma de propiedad intelectual de NBA Properties, Inc. y de los respectivos miembros de los equipos NBA y no pueden ser utilizados ni en su totalidad ni en parte, sin el consentimiento previo por escrito de NBA Properties, Inc. 2006 NBA Properties, Inc. Todos los derechos reservados. Microsoft, Xbox 360, Xbox Live, el logotipo Xbox 360 y el logotipo Xbox Live son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los E.E.U.U. y/o otros países. "PlayStation" y el logotipo familiar "PS" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. ("SCE"). De acuerdo con GameRankings.com en base a la media de las notas obtenidas por los diferentes juegos de la NBA de 2002 a 2006.

GANADORES

Tras revisar los miles de carteles que han llegado a la redacción por fin tenemos un ganador absoluto. Aunque la elección no ha sido nada fácil. Ahora os mostramos a los ganadores y también algunos trabajos más que se han quedado a las puertas...

↓ GANADOR Concurso de Carteles Antipiratería Axel Springer 2ª Edición



• **David Serrano González** (Madrid)

Este año el ganador es lector de Hobby Consolas. Un mensaje directo y contundente, bien plasmado técnicamente y que nos recuerda el daño que la piratería hace al sector.

Premio: 3.000 Euros

➔ GANADORES PLAYMANÍA

Estos han sido nuestros finalistas, aunque ha habido muchos trabajos que también merecían premio.

↓ Primer Premio



• **José Luis Galloso** (Madrid)

➔ OTROS TRABAJOS PRESENTADOS...

Han llegado cientos de carteles a nuestra redacción. Los había de todos los estilos, mejores técnicamente, con mejor mensaje... El caso es que en todos se ha notado vuestro esfuerzo y vuestras ganas de luchar contra la piratería. Aquí tenéis una pequeña muestra y... ¡Muchas gracias por vuestra colaboración!



• **Alberto Toledo** (Alicante)

CONCURSO CARTELES ANTIPIRATERÍA 2006

Segundo Premio



• **Martín Echeverría** (Barcelona)

Tercer Premio



• **Daniel García** (Madrid)

Premio para los ganadores: **Una PSP**



• **Daniel Martínez** (Vitoria)



• **Pablo Segado** (Málaga)

Y LOS MÁS JÓVENES TAMBIÉN PARTICIPARON...

No serán carteles muy ortodoxos, pero no hay duda que los lectores más jóvenes se lo han currado...



• **Pedro Piñera**. 13 años
(Murcia)



• **David Niebla**. 10 años
(A Coruña)



• **Ana González**. 7 años
(Cádiz)



A la venta el
29 de septiembre





LA OSCURIDAD NUNCA DOMINARÁ NUESTROS CORAZONES



Prepárate para unirte a tus héroes preferidos en una épica batalla contra los malvados Sincorazón. Viaja con Sora, Donald y Goofy a increíbles mundos de Disney como El Rey León, La Bella y la Bestia, Tron y muchos más. Lucha contra la oscuridad que los amenaza usando poderosas nuevas técnicas, hechizos y combinaciones de ataques. ¡Disfruta de una inolvidable aventura con un extenso reparto de más de cien personajes de Disney e invitados especiales!



PlayStation.2

www.kingdomhearts2.eu.com

SQUARE ENIX.



MUNDO PS3

Desde que se anunció el mes pasado el mundo consolero ha opinado a favor o en contra del retraso de PS3 en Europa. Te contamos cómo lo vemos nosotros y además te seguimos adelantando las últimas noticias.

¿Cómo nos afecta el retraso de PS3?

A LO MEJOR NO ES TAN MALO QUE SE RETRASE AL 2007...

Ha sido la noticia bomba de septiembre y ha dejado con cara de tontos a todos los que soñábamos con regalarnos de reyes una flamante PS3. Pero, ¿es realmente malo que la nueva máquina de Sony llegue a Europa en marzo?

↑ A FAVOR...

↑ PS3 LLEGARÁ TESTEADA Y CON LOS PROBLEMAS RESUELTOS

El lanzamiento de PS2 y PSP en USA y, especialmente, en Japón, vino acompañado de pequeños fallos en las consolas y en sus sistemas operativos, que se subsanaron con el lanzamiento europeo.

↑ NOS DA TIEMPO A AHORRAR...

... o a ir comprando una tele de alta definición. A muchos no nos ha dado tiempo a reunir 600 euros (juegos aparte) para estas Navidades. El retraso nos da un respiro. Además, a lo mejor encontramos una TV HD Ready que nos venga bien, aunque podremos jugar con PS3 en nuestra tele de toda la vida.

↑ SE RESOLVERÁN MUCHAS DUDAS ANTES DE COMPRAR LA CONSOLA

¿Cómo va a funcionar la tienda online de PS3? ¿Qué nos podremos descargar y por cuánto? ¿Necesitaremos algún cable o periférico extra para disfrutar a tope? Bueno, pues cuando la consola se ponga a la venta en USA y Japón saldremos de dudas...

↑ MÁS Y MEJORES JUEGOS

Para el lanzamiento de la consola se echaban de menos títulos más importantes e innovadores. Estos meses de margen van permitir que, cuando PS3 se ponga a la venta en nuestro país, lo haga acompañada de juegos que realmente podamos catalogar de "nueva generación". Mirad el cuadro de la derecha...



↓ EN CONTRA...

↓ LA DESILUSIÓN

La verdad es que los que lleven desde mayo ahorrando para comprarse la consola, echando cuentas, no comprándose jugazos de PS2 y PSP para no gastar... se han llevado un buen chasco.

↓ EUROPA, OTRA VEZ A LA COLA DEL MUNDO

Aunque en facturación Europa no tiene nada que envidiar a Japón y Estados Unidos, a la hora de la verdad sigue siendo el territorio que siempre paga el pato.

→ Más juegos para el lanzamiento

Como suele ocurrir con todas las consolas, los primeros juegos de PS3 no demuestran el potencial de la máquina. Hay que esperar unos meses para ver títulos realmente potentes. Mejor escoger en marzo que ahora...

Si hubiera salido en 2006:

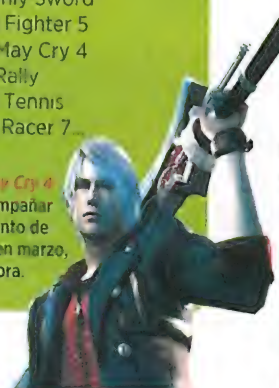
- Resistance: Fall of Man
- Splinter Cell Double Agent
- Need for Speed Carbon
- NBA Live 2007
- Tiger Woods 2007
- Fight Night
- Sonic The Hedgehog
- Full Auto Battlelines
- Fatal Inertia
- Call of Duty 3
- Tony Hawk's Project 8
- F.E.A.R.
- Brother in Arms Hell's Highway
- Rainbow Six: Vegas
- Marvel Ultimate Alliance
- Untold Legends

- Dark Kingdom
- Genji 2

Cuando salga en 2007:

- Los anteriores más:
- Oblivion
- Assassin's Creed
- Heavenly Sword
- Virtua Fighter 5
- Devil May Cry 4
- Sega Rally
- Virtua Tennis
- Ridge Racer 7...

■ Devil May Cry 4 podría acompañar el lanzamiento de la consola en marzo, pero no ahora.





■ *Oblivion* es un juego de rol en estado puro, que se ha convertido en todo un fenómeno en PC.



ELDER SCROLL IV: OBLIVION BETHESDA SOFTWORKS ROL MARZO DE 2007

El nuevo rey del rol

LA MEJOR VERSIÓN DE *OBLIVION* ACOMPAÑARÁ A PS3

PS3 contará en su lanzamiento con uno de los mejores juegos de rol de todos los tiempos. *The Elder Scrolls IV Oblivion* llegará a la consola con una versión que aprovechará el poder de la máquina para superar a las que han arrasado en Xbox 360 y PC. El juego nos trasladará a Tamriel, un reino de fantasía medieval que acaba de perder a su monarca. Nuestra misión será encontrar al heredero al trono a la vez que luchamos en tiempo real contra la horda demoníaca que invade el reino. La libertad será total, tanto para crear a nuestro héroe como para recorrer el mundo del juego y resolver sus misiones principales e infinitas tareas secundarias, que aseguran una experiencia de juego profundísima. ○



■ En el inmenso reino de Tamriel, los combates serán en tiempo real, y los disfrutaremos en primera o tercera persona con unos gráficos alucinantes.

ASSASSIN'S CREED UBISOFT ACCIÓN MARZO 2007

La cruzada del mejor asesino

UNA ALUCINANTE AVENTURA MEDIEVAL

En el E3 quedó claro que *Assassin's Creed* es uno de los juegos más importantes de PS3. Y tras ver más cosas os podemos garantizar que cada vez tiene mejor pinta. La trama nos meterá en la piel de Altair, miembro de un grupo secreto que quiere acabar con la guerra en Tierra Santa eliminando personajes de ambos bandos. Para ello, usará el sigilo, armas, acrobacias... Y con un apartado gráfico y una jugabilidad de lujo. ○



■ *Assassin's Creed* va a ser uno de los bombazos del año que viene.

LOS NUEVOS...



■ Atención al botón central, con el cual podremos realizar múltiples acciones: encender la consola, salir al menú, apagar el mando...

➔ SIXAXIS: EL MANDO DE PS3 TIENE NOMBRE

El mando oficial de PS3 ha sido rebautizado como "Sixaxis" o "Seis ejes", haciendo clara alusión a la posibilidad de jugar algunos títulos solamente moviendo el mando, sin necesidad de usar los sticks o los botones. Está de moda esto de los nombres "raritos"...

➔ LECTOR PARA PASAR TUS PARTIDAS DE PS2

SONY PERIFÉRICO MARZO 2007



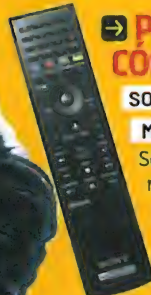
■ Insertando la Memory Card de PS2 o PSX podremos copiar las partidas al disco duro de PS3.

Os lo contamos el mes pasado, pero ha sido ahora, a través de su página web en Japón, cuando Sony ha mostrado este periférico. Conectado a través de un cable USB a la consola, nos permitirá insertar en el otro extremo las tarjetas de memoria de PSX o PS2 y volcar las partidas al disco duro de PS3. Su precio estará sobre los 10 euros.

➔ PARA VER PELIS CÓMODAMENTE

SONY MANDO A DISTANCIA

MARZO 2007



Sony también ha mostrado el mando que nos servirá para controlar las funciones de la consola como reproductor de películas Blu-Ray o DVD. Costará unos 24 euros.

➔ L.A. NOIRE

ROCKSTAR AVENTURA 2007

Los creadores de *GTA* preparan *L.A. Noire*, una aventura que recogerá el sabor del cine negro clásico. El juego nos introducirá en el submundo del crimen de Los Ángeles durante los años 40, y mezclará acción, investigación y escenas cinemáticas para narrar la historia.

La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

Esta temporada sólo con **Vodafone live!** serás titular en todos los partidos



FIFA 07



Vodafone live! con 3G
Nokia 6234

Ha llegado la hora de descargarte en exclusiva en tu móvil **Vodafone live!**, el mejor videojuego de fútbol, con gráficos más realistas, un control de balón espectacular y ahora, con el nuevo modo temporada, para que no te canses de meter goles.

Encuétralo en tu **Menú Vodafone Olive!** → Videojuegos 
o envía **JUE FIFA07** al 521

Y recuerda que sólo pagas 50 cént. al entrar al Menú y navegas gratis sin límites.

Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live

También disponible para tu consola



Precio 3G/ descarga: Precio de navegación: 50 cént. /conexión: Fuera del Menú Vodafone live! 50 cént. /conexión hasta 512 kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Imp. Ind. de Inc.

© 2006 Electronic Arts Inc. All Rights Reserved. Official FIFA licensed product. The FIFA LOGO © 1977 TM. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Player names and likenesses used under license from The International Federation of Professional Footballers' (FIFPro), national teams, clubs, and/or leagues. Made in EU. All sponsored products, company names, brand names, trademarks and logos are the property of their respective owners. EA™ SPORTS is an Electronic Arts™ brand.



vodafone



TOKYO GAME SHOW 2006

LOS JUEGOS QUE TRIUNFAN LLEGAN DE JAPÓN

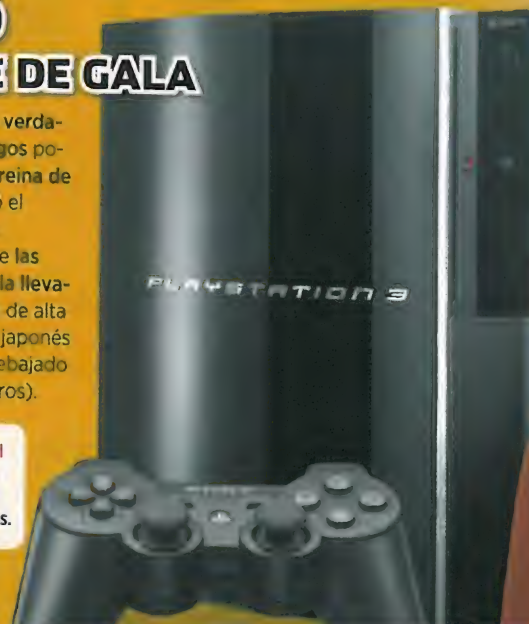
ESPECTÁCULO A LA JAPONESA

La última edición de la feria de videojuegos más importante de Japón tuvo lugar los días 22, 23 y 24 de septiembre. Allí tuvimos oportunidad de probar multitud de juegos para PS3 y PSP y disfrutar del ambiente único que imprimen los nipones a sus eventos. Si quieres saber lo que dio de sí el pasado Tokyo Game Show, no te pierdas estas páginas.

PS3 SE VISTE DE GALA

Después de comprobar el verdadero potencial de sus juegos podemos afirmar que fue la reina de la feria. Además, se reveló el nombre del nuevo mando (Sixaxis) y se confirmó que las dos versiones de la consola llevarán salida HDMI para teles de alta resolución. Ah, y el precio japonés del modelo barato se ha rebajado 10.000 yenes (unos 80 euros).

■ Sixaxis es el nombre del nuevo pad. Se lee igual de izquierda a derecha que al revés y costará 5000 yenes.



DEVIL MAY CRY 4 [ACCIÓN | CAPCOM]



右澤依安困夷安握旭奈逢葵茜穩惡渥姫奈給京橋吸

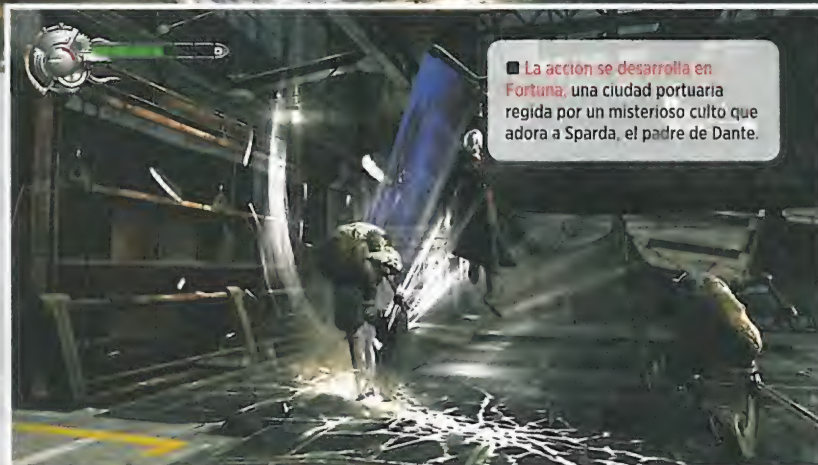


■ Nero es el nuevo protagonista de DMC4. ¿Podremos controlar también a Dante? ¿Qué relación habrá entre ambos?



■ DMC4 será otra vibrante aventura de acción, cuya trama se desarrolla entre DMC y DMC2.

Capcom nos invitó a sus oficinas de Osaka para que lo probáramos antes incluso del TGS. La primera sorpresa es que, en lugar de a Dante, manejamos a un joven llamado Nero, un guerrero de aspecto similar a Dante que, además de una espada y una pistola, tiene una habilidad especial: el "Demon Arm" o brazo demoníaco, con el que atraeremos a los enemigos para realizar alucinantes combos. A la hora de jugar será un derroche de acción como en PS2, pero técnicamente os aseguramos que es brutal.



■ La acción se desarrolla en Fortuna, una ciudad portuaria regida por un misterioso culto que adora a Sparda, el padre de Dante.



GRAN TURISMO HD [VELOCIDAD | SONY]



El primer GT para PS3 ofrecerá unos gráficos impresionantes y ya están confirmados 51 circuitos y un total de 770 vehículos, incluyendo como novedad motos y algún Ferrari. Estaba al 50% de desarrollo

FULL AUTO 2: BATTLELINES [VELOCIDAD | SEGA]



La secuela de este explosivo arcade de conducción llega a PS3 con sus demolidoras carreras en las que todo valdrá para ganar, desde usar armas hasta destruir los escenarios para abrir caminos.

VIRTUA TENNIS 3 [DEPORTIVO | SEGA]



Ya pudimos probarlo en el pasado E3, pero ahora que su desarrollo está más avanzado, volvemos a rendirnos ante sus alucinantes partidos de tenis. Además, alcanzará los 1080p, la resolución máxima

VIRTUA FIGHTER 5 [LUCHA | SEGA]



Estaba jugable al 70% de su desarrollo y nos sorprendió por su impresionantes efectos visuales. Incluirá los luchadores habituales y dos nuevos. Sega planea lanzar un mando especial dedicado a VF5.

HEAVENLY SWORD [ACCIÓN | SONY]

■ Tras la pelea en el coliseo que vimos en el E3, las imágenes del TGS muestra a Nariko combatiendo también en escenarios abiertos.



■ Habrá múltiples recursos de ataque, incluyendo secuencias animadas a lo *God of War*.

Fue uno de los juegos de PS3 que más expectación levantó desde la presentación de la consola, y en este TGS se confirmó como una de las apuestas más espectaculares dentro de la acción. Narra la leyenda de la Espada Celestial, un arma que consume el alma de su portador. Pero nuestra pelirroja heroína, Nariko, no dudará en empuñarla para llevar a cabo su venganza contra un malvado rey ("interpretado" por Andy "Gollum" Serkis) y su ejército. Habrá múltiples recursos de ataque, incluyendo momentos a lo *God of War*.

NINJA GAIDEN SIGMA [ACCIÓN | TECMO]



■ El ninja Ryu Hayabusa se las verá con múltiples enemigos en este impresionante (y difícil) despliegue de acción.

Ninja Gaiden Sigma será una versión mejorada para PS3 de *Ninja Gaiden*, un brillante juego de acción que, hasta ahora, era exclusivo de Xbox. En él, el ninja Ryu Hayabusa protagonizaba un impresionante (y difícil) torrente de acción que pronto disfrutaremos en PS3 con sustanciales mejoras gráficas (llegará hasta los 1080p de resolución) y jugables (nuevas armas y niveles y otro personaje controlable: Rachel). Fue uno de los anuncios de TGS más prometedores.



■ *Ninja Gaiden Sigma* será una versión mejorada de *Ninja Gaiden* de Xbox con importantes mejoras gráficas y jugables (un nuevo personaje, más armas...).

FORMULA ONE [VELOCIDAD | SONY]



En diciembre se estrenará en Japon el circo de la Fórmula 1 en PS3. La idea de Sony es sorprendernos con un juego que "deje en pañales" a los de PS2, tanto a la hora de pilotar como (sobre todo) en el apartado gráfico. Y todo con la licencia oficial. Id calentando motores, que el juego promete mucho.

RESISTANCE FALL OF MAN [SHOOT'EMUP | SONY]



Un shoot'em up ambientado en un siglo XX alternativo en el que los ejércitos norteamericano y británico unen sus fuerzas para combatir una horrible plaga llamada Quimera. Además de gráficos de infarto, contará con buenas opciones multijugador. El juego ya estaba al 85% y nos parece uno de los más prometedores.

MONSTER KINGDOM UNKNOWN REALMS [ACCIÓN | SONY]



El segundo juego de Game Republic para PS3 (tras *Genji 2*) será un original juego de rol de acción que ha sido definido por sus creadores como "la nueva generación de la fantasía oscura". Desde luego, el sistema de combate promete ser revolucionario.

LAIR [ACCIÓN | SONY]



Lair nos propondrá vivir intensas batallas aéreas a lomos de nuestro dragón (aunque también las habrá por tierra), manejando al "bicho" con el sensor de movimiento del mando de PS3. Además, técnicamente tiene una pinta realmente sensacional.

BLADESTORM [ACCIÓN | KOEI]



Los creadores de la saga *Dynasty Warriors* también se dejaron ver por la feria, con su nuevo juego llamado *BladeStorm: The Hundred Years' War*. Estará ambientado en la guerra de los Cien Años y ofrecerá combates multitudinarios "marca de la casa", pero mostrando un apartado gráfico superior.

SONIC THE HEDGEHOG

[PLATAFORMAS | SEGA]



En su 15º aniversario, la inmortal mascota de Sega volverá a la palestra protagonizando en PS3 un espectacular y vertiginoso juego de acción y plataformas, donde también podremos pilotar vehículos y hacer uso de diversos poderes. Y todo ello a una velocidad que promete ser alucinante.

WARHAWK [SHOOT'EM UP | SONY]



Este juego de acción aérea que nos permitirá probar los sensores del mando de PS3, ya que los usaremos para dirigir la aeronave. En el TGS estaba al 50% de su desarrollo, así que no está prevista su salida por lo menos hasta verano de 2007.

MOTORSTORM

[VELOCIDAD | SONY]



La versión mostrada en el TGS estaba al 60%, pero ya pudimos hacernos una idea de lo que promete: espectaculares carreras entre 20 vehículos de distintas clases en las que todo valdrá para ganar. Podrás alterar los circuitos y no faltará el modo Online.

WHITE KNIGHT [ROL | SONY]



■ *White Knight* es el primer trabajo en PS3 de Level 5, los desarrolladores de *Dragon Quest VIII* y *Rogue Galaxy*.



■ Será un juego de rol en el que destacarán las peleas contra gigantes criaturas. Por ello, nos recuerda un poco a *Shadow of the Colossus*.

Level 5, los desarrolladores de juegos como *Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito* o el futuro *Rogue Galaxy*, ya preparan un nuevo juego de rol para PS3 que tiene una pinta increíble. Poco se sabe sobre él, pero el exquisito diseño de los escenarios y sobre todo, los gigantes enemigos a los que nos enfrentaremos nos han recordado al genial *Shadow of the Colossus*. ¿Os imagináis un desarrollo tan original en un juego de rol?

METAL GEAR SOLID 4 GUNS OF THE PATRIOTS

[AVENTURA DE ACCIÓN | KONAMI]



■ Fue uno de los juegos estrella de TGS, pese a que sólo se pudo ver un video. Alucinante, eso sí.

Uno de los momentos estelares de este TGS fue cuando se estrenó el nuevo y esperado tráiler de *Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots*. De algo más de 6 minutos de duración, el video es bastante revelador, sobre todo porque muestra mejor a las tropas enemigas, la interactividad de los escenarios y, sobre todo, el alucinante sistema de camuflaje de Solid Snake. Su traje será capaz de mimetizarse automáticamente con el entorno, ya sean suelos, paredes e incluso estatuas. Por cierto, al final del video encontramos una sorpresa...



■ ¿Dónde está Snake? Como si fuera un camaleón, su traje puede confundirse con el entorno.



DS A LA CONQUISTA DE
 NUEVOS TERRITORIOS



UNA NUEVA CIVILIZACIÓN
 TE ESPERA EN TU DS.

El famoso juego de estrategia de PC debuta ahora en Nintendo DS. Un juego en el que podrán participar hasta cuatro jugadores gracias al modo multi-jugador.

Controla cinco civilizaciones diferentes desde la pantalla táctil, y entra en combate utilizando el stylus, que será tu arma en el camino hacia la conquista.



¡A Tocar!



Microsoft
 ENSEMBLE
 STUDIOS



METAL GEAR SOLID PORTABLE OPS [ACCIÓN | KONAMI]



■ **Big Boss (Naked Snake)** volverá a protagonizar esta aventura, que continúa MGS 3.

Estará ambientado 6 años después de MGS 3 Snake Eater, con Big Boss de nuevo como protagonista y el objetivo será formar un comando para detener al renegado Comandante Fox. Como siempre, el sigilo, la infiltración y las habilidades de Snake serán fundamentales, aunque podremos reclutar a otros personajes (algunos lo harán, o no, dependiendo de nuestras acciones) para que nos ayuden. Y esto es sólo en el modo para un jugador; el multijugador nos permitirá, a través del modo Online, intercambiar personajes o usar nuestro escuadrón para enfrentarnos en nuevos niveles a otros jugadores.



■ Como es habitual en la saga, el sigilo, la infiltración y el equipo con el que contará Snake serán fundamentales para triunfar.



■ A lo largo del juego podremos reclutar a otros personajes y hacer que se unan a nuestro equipo para que nos ayuden.



■ El modo multijugador nos permitirá enfrentarnos a nuestro escuadrón con los de otros rivales, pudiendo incluso intercambiar personajes.

PARAPPA THE RAPPER [MUSICAL | SONY]



El rapero Parappa volverá a las consolas celebrando su 10º aniversario con un remake de su primer juego musical para PSone. Eso sí, esta versión para PSP tendrá novedades, como un modo para 4 jugadores.

JUANA DE ARCO [RPG TÁCTICO | LEVEL 5]



Un RPG táctico por turnos ambientado en el siglo XV y en el que no faltarán criaturas mágicas. El sistema de ataques promete ser novedoso en el género y contará con escenarios 3D y acabado cell shading.

WINNING ELEVEN X [DEPORTIVO | KONAMI]



El que será PES6 en nuestro país se dejó ver también en el TGS. Contará con las mismas mejoras que la versión de PS2 y tendrá la Liga Master y los comentarios, ambos ausentes en la anterior entrega.

KINGDOM OF PARADISE [ACCIÓN | SONY]



Se trata de un juego de acción en tercera persona de corte fantástico, en el que las protagonistas serán las peleas de artes marciales y con espada. Podremos jugar con un amigo vía Wi-Fi.



PlayStation 2

¡GUERREROS UNIDOS!

**AHORA CON
MODO DE COMBATE EN EQUIPO**



PlayStation 2

¡EL JUEGO DBZ MÁS EXPLOSIVO QUE EXISTE!

- /// LIBERA EL PODER DE 75 PERSONAJES ÚNICOS CON MÁS DE 120 PODEROSAS FORMAS.
- /// VIVE LA MITOLOGÍA DBZ COMPLETA EN UN MEJORADÍSIMO MODO HISTORIA DE 50 HORAS.
- /// DESTRUYE 16 IMPRESIONANTES CAMPOS DE BATALLA.
- /// ANIQUILA A TUS OPOSITORES CON NUEVOS MODOS Y COMBINACIONES, INCLUYENDO MODO DE COMBATE EN EQUIPO Y ATAQUES DEVASTADORES.

12+

@*!

12+

**DRAGON BALL Z
BUDOKAI
TENKAICHI
2**



**WWW.ATARI.COM/DBZ
WWW.ES.ATARI.COM**

www.pegi.info

©2006 Atari Games Inc. All Rights Reserved. Dragon Ball Z and Super Saiyan are registered trademarks of Bandai Namco Games Inc. All Rights Reserved.



LA CIUDAD QUE NUNCA DUERME...

...ESTA A PUNTO DE DESPERTAR



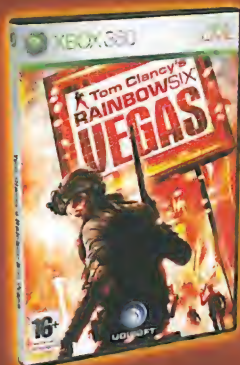
Las Vegas es la zona de recreo de América.
Ahora será su campo de batalla.



Actúa en los múltiples escenarios de la ciudad
utilizando equipamiento de última tecnología



Juega en modo multijugador con tus amigos, y crea
un personaje online que evoluciona mientras juegas.



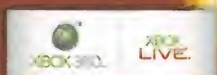
www.rainbowsixgame.com

16+
TM

www.pegi.info

ask
about
games
.com

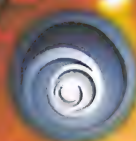
Noviembre 2006



PlayStation 2

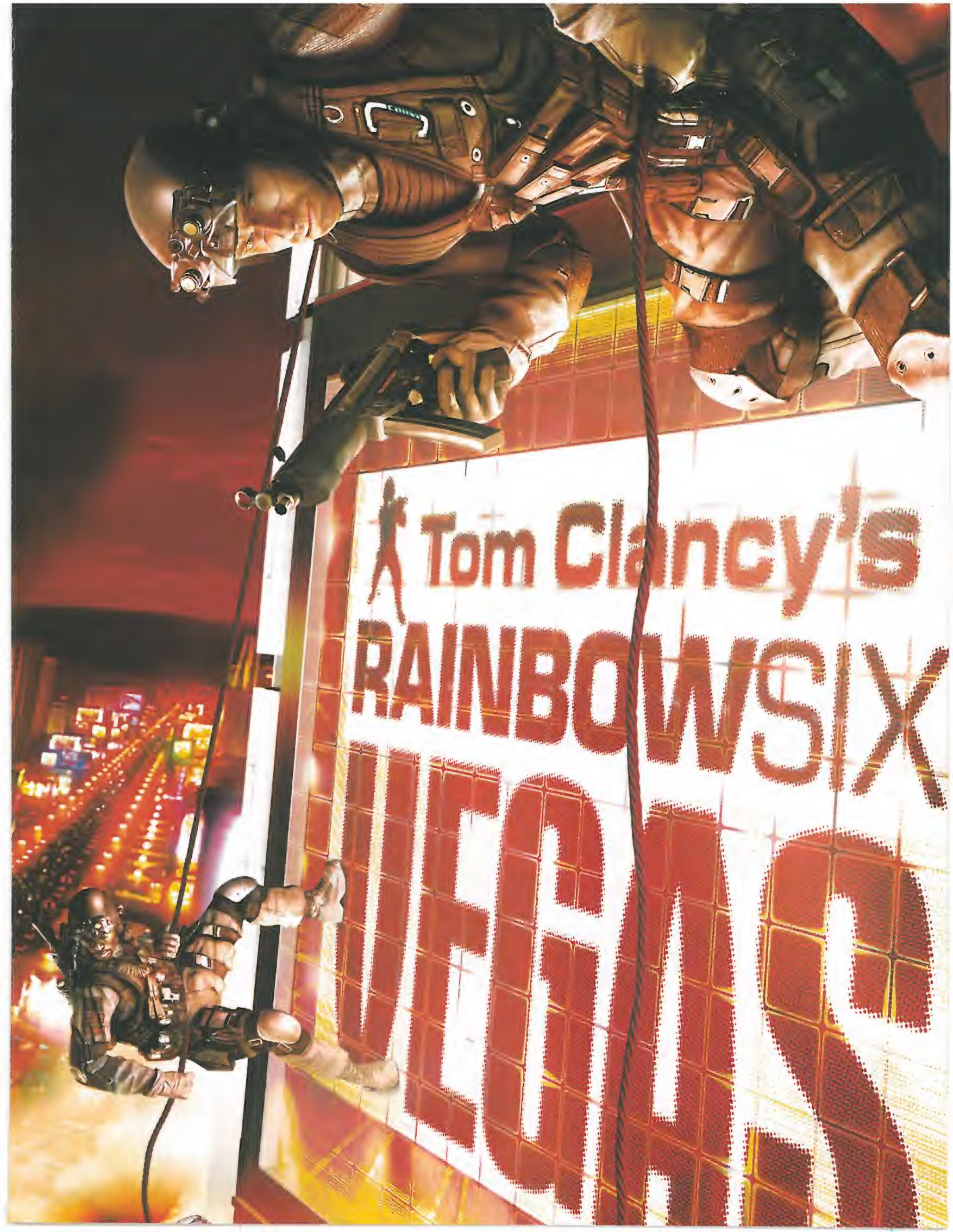


PC
DVD
ROM



© 2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Persistent Elite Creation, Ubisoft, the Ubisoft logo, Ubi.com and the Soldier icon are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Rainbow Six, Red Storm and Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment in the U.S. and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubisoft Entertainment company. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. "B", "PlayStation", "PSP", "UMD" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

UBISOFT



NARUTO

ULTIMATE NINJA

Play
¡YA LO
HEMOS
JUGADO!

UN NUEVO MITO DEL MANGA SE ACERCA A PS2

A la sombra de series de éxito como "One Piece", la leyenda de "Naruto" comenzó a forjarse en 1999 y hoy en día es una de las series que causan más furor en todo el mundo. ¿Quieres conocerlo?

PS2 LUCHA NAMCO BANDAI NOVIEMBRE

Naruto, el manga, lleva publicándose en nuestro país con bastante éxito algo más de dos años... Aunque la verdadera fiebre va a empezar ahora, justo cuando la serie ha comenzado a emitirse en Jetix (y en abierto en Cuatro). ¿Y qué tiene de especial "Naruto"? Pues prácticamente todo, desde la trama a la calidad del dibujo o sus impresionantes combates, unas virtudes que lo han convertido en "la sucesora de Dragon Ball", una serie que allí donde va triunfa. Y ante semejante tirón, no podían faltar los videojuegos, que en el caso de *Naruto Ultimate Ninja*, viene avalado por Namco Bandai,

responsable de la adaptación de casi todos los juegos inspirados en anime que llegan a España. En él reviviremos los mejores momentos de los primeros 80 episodios de la serie, en los que conoceremos los orígenes del joven aprendiz de ninja Naruto, quien alberga en su interior un monstruo de descomunal poder.

Fiel a la serie y el manga.

Ante todo, *Ultimate Ninja* va a ser un juego muy fiel a lo que estamos viendo en la tele y leyendo en el manga, tanto en el apartado visual como en las posibilidades a la hora de combatir... pero no nos precipitemos. Dispondremos de 14 luchadores,

■ Naruto Uzumaki es el protagonista de "Naruto" un manga de temática ninja que ya ha sido bautizado como el heredero de "Dragon Ball".

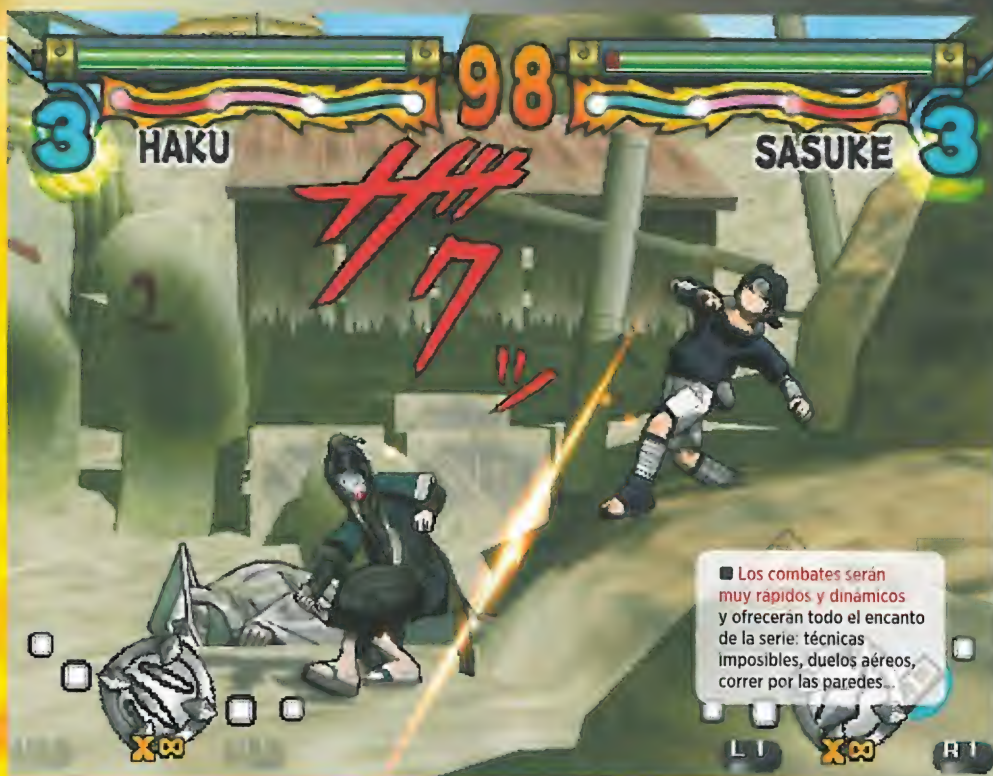
» EL FENÓMENO NARUTO

La serie nació en 1999 y poco a poco se ha ido ganando una fama que ha propiciado la aparición de cientos de objetos, desde juegos a muñecos, pasando por ropa, accesorios...

EL MERCHANDISING

En Japón es posible encontrar prácticamente de todo relacionado con Naruto: réplicas de las armas y cintas protectoras de los protagonistas, pasando por fundas para PSP, monederos (sí, el perro es un monedero), fiambreras para llevar la comida al colegio...





entre los que estarán las caras más famosas de la serie: Sasuke y Sakura (los compañeros de equipo de Naruto); Kakashi, el maestro del protagonista; el experto en artes marciales Rock Lee... Cada uno contará con su propio modo Historia, con combates que seguirán la trama del manga y nos permitirán revivir sus momentos estelares: el examen de graduación de Naruto, su primera misión (que le enfrenta al peligroso asesino Zabuza) o el duelo con Orochimaru, uno de los primeros "supervillanos" de la serie.

Combates al estilo "ninja". A diferencia de otros juegos de lucha inspirados en anime y manga, *NUN* destacará por ofre-



cer un gran abanico de posibilidades. Para empezar, podremos combinar tres estilos de combate distintos. Por un lado tendremos un catálogo de combos cuerpo a cuerpo, tanto terrestres como aéreos, mientras que por otro dispondremos de armas arrojadas con las que pelear a distancia. El tercer estilo serán los Jutsus o movimientos y técnicas exclusivas de cada lu-

chador, que tienen que ver con el Chakra o energía interna. Los más poderosos, que son como los "especiales" en otros juegos de lucha, detienen el combate y nos muestran unas secuencias de vídeo en las que podremos introducir una secuencia de botones para causar más daño. Por si fuera poco, los escenarios juegan un papel importante en los combates, ya que es posible

» UN HÉROE QUE CAMBIARÁ LA LUCHA...

Lejos de limitarse a copiar el estilo de otros juegos de lucha basados en animes de éxito, como *Dragon Ball Z Budokai*, el primer juego de *Naruto* ofrecerá elementos novedosos y, por supuesto, todos los rasgos característicos de la serie... que todo sea dicho, no son pocos.



El escenario también cuenta. Será un elemento estratégico. En ellos habrá compañeros que nos darán objetos, zonas que podremos destruir, varios planos.



Las armas de un ninja. Combate cuerpo a cuerpo, con armas arrojadas, técnicas especiales exclusivas de cada ninja, habilidades como correr por paredes.



Cientos de extras. En *Ultimate Ninja*, con el dinero obtenido podrás comprar cerca de 700 elementos desbloqueables: música, vídeos, figuras... Una pasada.

LOS JUEGOS

Desde que el manga se comenzó a editar en 1999, han aparecido 19 juegos para distintas plataformas, como PSone, PS2, Nintendo DS, GameBoy Advance (de la que incluso hay una edición especial de la consola) y GameCube. Predominan los juegos de lucha, aunque también hay aventuras y rol.



LA SERIE

Las aventuras de *Naruto* aún no han concluido, y se han publicado 33 tomos recopilatorios (más de 18000 páginas). En España vamos por el tomo 24. Mientras, la serie de animación ya ha superado los 200 capítulos... Desde el 23 de septiembre, ya podemos ver el anime en España.



» UN FIEL REFLEJO DEL MANGA Y LA SERIE DE TV

Si ya estás enganchado a la serie, te alegrará saber que el juego va a ser muy fiel tanto al manga como al anime. Un claro ejemplo de ello son los Jutsus o técnicas especiales de cada luchador, que como si de un minijuego de habilidad y reflejos se tratara, reproducen las escenas más espectaculares de la serie.



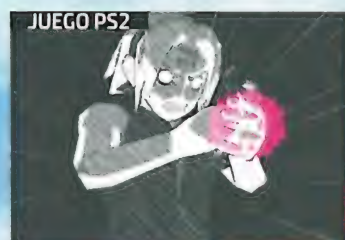
Introduce la secuencia! Los ataques especiales o Jutsus nos invitan pulsar los botones en el orden correcto. Así, veremos escenas como la duplicación de Naruto...



Libera tu Chakra. El Chakra, o energía vital, sirve para realizar todas las técnicas ninja, y como en la serie, veremos cómo los preparan moviendo rápidamente las manos...



Onomatopeyas, encuadres... NUN será un calco de muchas situaciones del manga y la serie. De hecho, algunas viñetas y escenas serán idénticas... Como esta técnica.



Y su sentido del humor... Es otra de las señas de la serie, y en el juego se plasmará sobre todo en los ataques especiales (el mal genio de Sakura, la torpeza de Naruto...)



Ultimate Ninja recreará de forma espectacular la serie, su humor y la forma de luchar de sus protagonistas.

► movernos por sus distintos planos (saltar al fondo, ascender por los tejados de las casas...), y podemos golpear objetos o tocar a aliados para recibir objetos de apoyo (invisibilidad temporal, incremento de la velocidad...). Y

eso por no hablar de trampas en los escenarios, la posibilidad de cambiar de escenario a mitad del combate...



Pero lo mejor de todo es que *Naruto Ultimate Ninja* aún guarda muchas sorpresas...

Mucho más por descubrir.

Su modo "Misión" sigue el planteamiento de la serie, y tendremos que ir aceptando más de 50 retos de dificultad creciente: gana un combate en menos de 30 segundos, derrota al

rival con un ataque de Chakra... Además, con el dinero obtenido en los combates podremos hacer algo muy japonés: comprar Gashapon, es decir, una bola con premio, y hay más de 700 distintas (con miniaturas, cartas...). Por todo, NUN va a ser un juego de lucha muy a tener en cuenta, tanto por la legión de seguidores del manga como por aquellos que acaban de descubrirla. ◉



► Los 14 personajes contarán con todas sus habilidades, como el control de la arena de Gaara o el dominio de las sombras de Shikamaru.



ardistel

speedracer

Edición Fernando Alonso

y SPEEDSTER3® PARA PS2®

➡ MÁXIMA VELOCIDAD SIN RADARES



TAMBIÉN DISPONIBLE
EN RADIOFRECUENCIA



SPEEDRACER y Ardistel están con marcas registradas de Electronic Arts. Need for Speed y EA GAMES son marcas registradas de Electronic Arts. Need for Speed y EA GAMES son marcas registradas de Electronic Arts. Need for Speed y EA GAMES son marcas registradas de Electronic Arts. Need for Speed y EA GAMES son marcas registradas de Electronic Arts.

www.ardistel.com

MERCURY★ MELTDOWN

¡PREPARA
TU
MENTE!



- Nuevo estilo de gráficos
- Más de 160 nuevos niveles
- Nuevo Modo Wi-Fi para partidas multijugador
- Modo Tutorial
- Posibilidad de descargarse contenidos
- Laboratorios ocultos y diferentes juegos para desbloquear

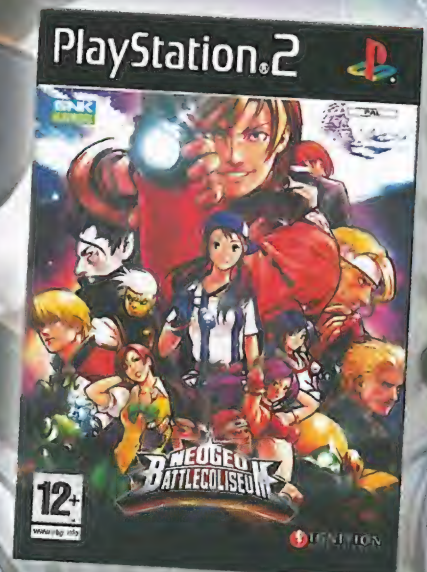


COMPRALOS EN TIENDAS



NEO GEO BATTLECOLISEUM

EL MUNDO NEO GEO
ESTÁ EN TUS MANOS.



NOVIEMBRE 2006



PlayStation.2 PS2



IGNITION
entertainment



METAL SLUG ANTHOLOGY

Celebra el 10° aniversario de la franquicia METAL SLUG con esta colección. Disfruta de 7 aventuras diferentes y utiliza todos los miembros de METAL SLUG.

NOVIEMBRE 2006
INCLUYE



METAL SLUG

METAL SLUG 2

METAL SLUG 3

METAL SLUG 4

METAL SLUG 5

METAL SLUG 6

METAL SLUG X

NEO WAVE THE KING OF FIGHTERS



LA FAMOSA SAGA DE ROL VUELVE CON MÁS FUERZA QUE NUNCA

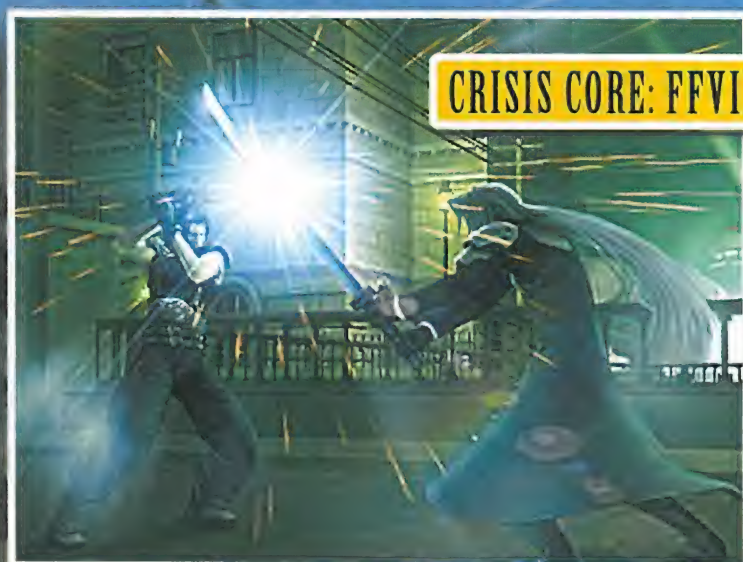
FINAL FANTASY

LA FANTASÍA QUE VIENE

Si te apasiona la saga *Final Fantasy* estás de enhorabuena. En los próximos meses vamos a recibir varios juegos y películas que pertenecen a esta mítica serie de juegos de rol. Algunos de estos productos se desarrollan en el universo del inolvidable *Final Fantasy VII*, pero también se avecinan nuevas historias igual de emocionantes. En este reportaje te desvelamos todos los detalles de los *Final Fantasy* que están por llegar.



DIRGE OF CERBERUS: FFFVII



CRISIS CORE: FFFVII



FFVII: ADVENT CHILDREN



FINAL FANTASY XII

» Dirge of Cerberus: FFFVII

SI TE GUSTÓ EL JUEGO DE ROL EN PSONE, NO TE PIERDAS LA AVENTURA DE ACCIÓN EN PS2.

Hemos tenido que esperar, pero ya falta muy poco para que podamos disfrutar aquí de *Dirge of Cerberus*, el juego de acción ambientado en el universo del inolvidable *FFVII* y protagonizado por uno de sus personajes más carismáticos: el misterioso Vincent Valentine. Junto a él lucharemos contra los soldados de una organización llamada Deepground, en una aventura en la que descubriremos bastantes detalles sobre el pasado de Vincent y su relación con la corporación Shinra. Y, cómo no, también harán su aparición otros importantes personajes de *FFVII*, como Yuffie, Tifa o Cloud. El juego será una aventura de ac-

ción en tercera persona plagada de intensos combates. Vincent podrá manejar armas de fuego, pelear cuerpo a cuerpo, realizar saltos acrobáticos e incluso convertirse temporalmente en una brutal criatura. Y lo mejor de todo es que, al acabar cada misión, podremos mejorar nuestras armas y habilidades (como en un RPG). Para terminar, hay que decir que la espera ha merecido la pena, ya que a la traducción al castellano hay que sumarle que nuestra versión será un 20% más rápida que la japonesa y que habrá 40 misiones nuevas y más mejoras para las armas. El mes que viene os lo contaremos todo sobre él. ●



■ *FFVII: Dirge of Cerberus* será una aventura de acción en tercera persona protagonizada por Vincent Valentine. Podremos manejar armas, realizar saltos y combos de golpes e incluso devastadores ataques límite.



■ La historia transcurre 3 años después de lo acontecido en *FFVII*. Descubriremos secretos sobre Vincent Valentine.



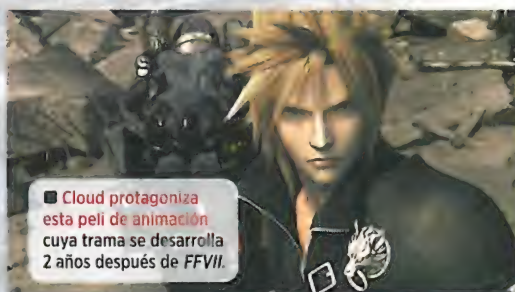
DVD-UMD SQUARE ENIX ACCIÓN PRINCIPIOS 2007

>> FFFVII: Advent Children

YA FALTA MENOS PARA LA PELÍCULA DE ANIMACIÓN MÁS ESPECTACULAR.

Después de mil y un retrasos, parece que por fin podremos disfrutar a principios de 2007 de "Advent Children" en sus versiones UMD y DVD (no olvidemos que ya está a la venta en casi todo el mundo). Como ya sabréis, es una película de animación 3D de excelente factura técnica (cercana a "La Fuerza Interior") que se desarrolla 2 años después de FFFVII. En ella, Cloud y

muchos de los protagonistas del juego deberán evitar el resurgir de Jenova (el origen genético de Cloud) y se volverán a enfrentar contra el mismísimo Sephiroth, en un gran clímax final que corona una película plagada de espectaculares secuencias de acción. Además, Square Enix ya ha confirmado que habrá una nueva edición de la peli en Blu-ray con escenas inéditas. ○



■ Cloud protagoniza esta peli de animación cuya trama se desarrolla 2 años después de FFFVII.



■ Aquí tenéis la carátula de la edición en DVD. Si no hay nuevos retrasos, saldrá en España a principios de 2007.



■ Personajes de FFFVII como Red XIII, Cid, Tifa, Vincent o Barret volverán a unir sus fuerzas contra las fuerzas oscuras.



■ La película cuenta con espectaculares secuencias de acción. Destaca el combate final contra Sephiroth.

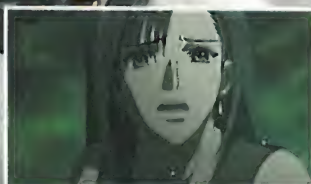
DVD SQUARE ENIX ACCIÓN SIN CONFIRMAR

>> FFFVII: Last Order

UN CORTO DE ANIMACIÓN PARA VERDADEROS FANS DE FFFVII... PERO SÓLO PARA JAPÓN.

"FFFVII: Last Order" es una pequeña OVA ("Original Video Animation") de casi 30 minutos de duración incluida en la edición de coleccionista para Japón de "FFFVII: Advent Children". Se desarrolla 2 años antes de FFFVII y en ella se narran los sucesos acon-

tecidos en Nibelheim (el pueblo natal de Cloud y Tifa), donde Sephiroth descubrirá sus auténticos orígenes. Aunque no aporta demasiado, es un buen extra para los fans de FFFVII. Una pena que no esté incluido ni en la edición USA de la peli ni en la europea... ○



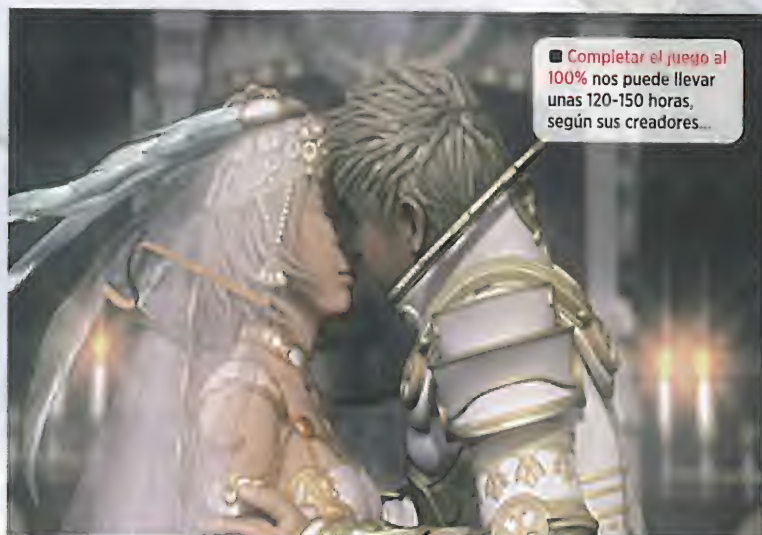
■ Este corto de animación dura casi 30 minutos y en él aparecen Cloud, Tifa, Sephiroth, Zack...

» Final Fantasy XII

LA SAGA SE DESPIDE DE PS2 CON SU ENTREGA MÁS INNOVADORA Y ESPECTACULAR.

Ya falta menos para disfrutar de la fantasía definitiva en PS2. Se rumorea que en febrero ya podremos disfrutar con el último FF para PS2, que a la postre será la entrega más innovadora y espectacular de la serie. Innovadora por la libertad de movimientos y por su rediseñado sistema de combate, que dice adiós a los combates aleatorios y que permi-

te peleas mucho más dinámicas (sólo manejamos a un personaje, nos movemos por el escenario durante el combate, podremos dar pautas a nuestros aliados, etc.). Y espectacular, por su alucinante apartado técnico, que hará que la emocionante historia de FFXII nos entre por los ojos desde el principio. Qué ganas de pillarlo en castellano... ●



■ Completar el juego al 100% nos puede llevar unas 120-150 horas, según sus creadores...



■ Los combates no son aleatorios. Podremos movernos, dar órdenes a aliados y realizar hechizos y ataques límite.



■ No habrá un camino prefijado. El desarrollo será más abierto y habrá misiones secundarias.

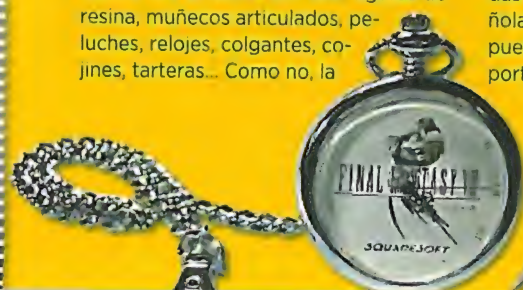


» Merchandising de tu saga favorita

SI TU PASIÓN POR FINAL FANTASY VA MÁS ALLÁ DE LOS JUEGOS, NO TE PIERDAS OTROS PRODUCTOS QUE HAY INSPIRADOS EN ELLA.

La saga Final Fantasy, junto a otras de gran renombre como "Dragon Ball", "Los Caballeros del Zodiaco" o Dragon Quest, ha dado lugar a multitud de artículos relacionados con ella: figuras de resina, muñecos articulados, peluches, relojes, colgantes, cojines, tarteras... Como no, la

gran mayoría de estos artículos los disfrutaban los japoneses en exclusiva, pero cada vez nos llegan más cosas de este tipo a las tiendas especializadas españolas. Y si no, siempre se puede recurrir a la importación... ●



■ Las figuras de FFVII son un preciado objeto de coleccionista. Hay distintas colecciones.

Cloud Strife & Hardy Daytona

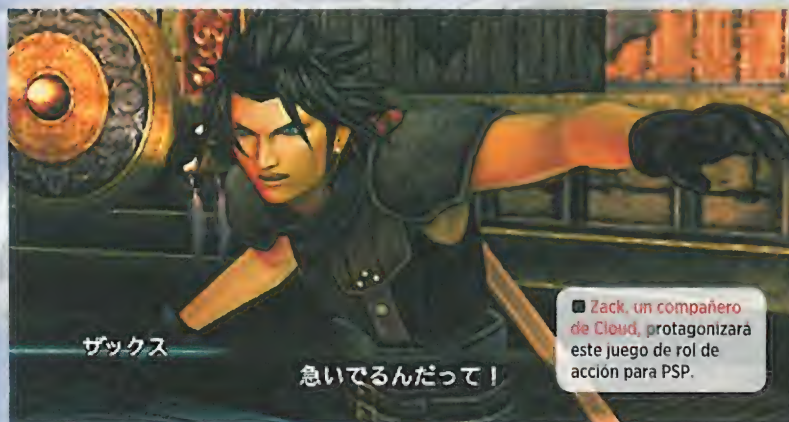
PSP SQUARE ENIX ROL DE ACCIÓN SIN CONFIRMAR

» Crisis Core: FFFVII

LA SAGA SE VA A ESTRENAR EN PSP CON UN JUEGO DE ROL DE ACCIÓN QUE DESVELARÁ ALGUNOS MISTERIOS DE FFFVII.

Crisis Core: FFFVII es el cuarto capítulo de lo que Square Enix denomina "Compilation of FFFVII" (una recopilación de productos sobre FFFVII en los que se incluye "Advent Children", *Dirge of Cerberus* o *Before Crisis*). Con este juego,

la saga se estrenará en PSP con un prometedor "action-RPG" protagonizado por Zack y cuya historia se desarrolla años antes de FFFVII. No se han revelado muchos detalles sobre él, ni siquiera su fecha de lanzamiento. ●



ザックス

急いでるんだって!

■ Zack, un compañero de Cloud, protagonizará este juego de rol de acción para PSP.

PSP SQUARE ENIX ROL SIN CONFIRMAR

» Emulador para PSP

¿QUIÉN PUEDE RESISTIRSE A VOLVER A DISFRUTAR DE LAS TRES ENTREGAS DE FINAL FANTASY DE PSONE EN PSP?

Otro apetitoso bocado para los fans de la saga que está aún por llegar. ¿Os apetece disfrutar de los inolvidables FFFVII, FFFVIII y FFFIX en vuestra PSP? Pues pronto será posible gracias al emulador de PSone para PSP que estará disponible en 2007. Podremos ejecutar los juegos desde la Memory Stick y ajustar la visualización de los mismos al formato panorámico de la pantalla de PSP. Tentador... ●



■ *Final Fantasy VII*. Vuelve al vivir uno de los juegos de rol más aclamados de la historia.



■ *Final Fantasy VIII*. También disfrutaremos de la épica historia de Squall y Rinoa.



■ *Final Fantasy IX*. Esta entrega supuso una fenomenal despedida de la saga en PSone.

MÓVILES SQUARE ENIX ROL SIN CONFIRMAR

» La saga Final Fantasy, también para móviles

NI SIQUERA LOS TELÉFONOS MÓVILES SE HAN RESISTIDO AL FENÓMENO FINAL FANTASY.

Otra forma de disfrutar de FF es a través de juegos para el teléfono móvil, aunque no hay planes para traerlos a España. Para empezar, existe una versión del primer *Final Fantasy* (lanzado originalmente en 1987). Inspirados en FFFVII, tenemos *Snowboarding* (Cloud desciende por una montaña haciendo snowboarding, como en FFFVII) y *Before Crisis*. Y para más adelante están preparando *FF Agito XIII*. ●



■ *Final Fantasy*. El primero, el original. Lanzado en 1987 en NES, luego salió para MSX, WonderSwan, PSone y, ahora, en versión móvil.



■ *Before Crisis: FFFVII*. Otra entrega de "Compilation of FFFVII". Su trama tiene lugar 6 años antes de FFFVII y debemos detener los planes de Shinra.



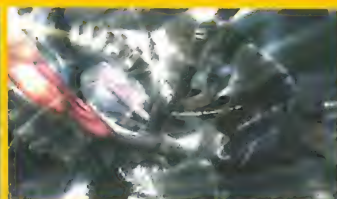
■ *Final Fantasy Agito XIII*. Fue presentado en el pasado E3 y está dentro del ambicioso proyecto "Fabula Nova Crystallis".

» El futuro de Final Fantasy

EN LA NUEVA GENERACIÓN DE CONSOLAS, SQUARE ENIX APOSTARÁ POR PS3.

Aunque la compañía también desarrolla para otros formatos, está claro que será PS3 la que se lleve los mejores FF. En el pasado E3 se anunciaron simultáneamente FFXIII y *FF Versus XIII*, dos juegos enmarcados en el proyecto "Fabula Nova Crystallis", en el que también está *FF Agito XIII*, para móvil. Aquí os mostramos algunas pantallas que nos hemos traído del reciente Tokyo Game Show. ●

» Final Fantasy XIII



UNA EXPERIENCIA INOLVIDABLE... Nos llevará a un mundo futurista iluminado por un cristal que debe ser protegido para evitar que nuestra especie desaparezca. En las imágenes aparece una bella heroína, aunque no es seguro que sea la protagonista.

» Final Fantasy Versus XIII



...Y POR PARTIDA DOBLE En el segundo juego dentro del universo "Fabula Nova Crystallis", la trama también girará en torno al mito de un fabuloso cristal. También sabemos que ofrecerá una historia y personajes nuevos, y parece que estará más enfocado a la acción.

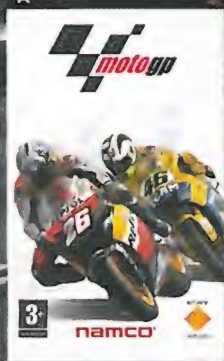
El más grande ha llegado. MotoGP sólo para PSP.

La ciudad se te va a quedar pequeña porque el más grande ha llegado para tomar sus calles. Todo el realismo que te puedas imaginar y más. Y todo, en la palma de tu mano. MotoGP para PSP. Más grande que nunca.



yourpsp.com

3+



namco

25 OCTUBRE 2006



La mejor recopilación de guías para juegos de PlayStation 2

SOLUCIONES, ESTRATEGIAS Y TRUCOS

¡TODO EN UN SOLO CD!

Play LA MEJOR RECOPIACIÓN DE GUÍAS PARA PS2 EN FORMATO PDF • 2006

Más de **100 GUÍAS** PlayStation 2

Soluciones, estrategias y trucos
para los mejores juegos PS2

MÁS DE 2000 PÁGINAS EN PDF PARA CONSULTARLAS O IMPRIMIRLAS DESDE TU ORDENADOR



No te pierdas esta fantástica **recopilación de guías**, que incluye desde las últimas novedades a los mejores Platinum del momento.

Más de **2000 páginas** en formato PDF para que puedas:

- Leerlas en tu PC.
- Imprimir toda la guía.
- Imprimir sólo la parte que necesites.



POR
SÓLO **9'90 €**

A la venta en tu quiosco el **29 de septiembre**



PÁGINA
50

■ **SCARFACE.** Una aventura de mafiosos a la altura de GTA.



PÁGINA
54

■ **SPLINTER CELL DOUBLE AGENT.** El espía perfecto vuelve a PS2.



PÁGINA
76

■ **MOTO GP.** Conviértete en el campeón del mundo...portátil.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 2

Buzz! Locura en la Jungla	64
Caballeros del Zodíaco 2: The Hades	66
EyeToy Play Sports	56
Lemmings	74
Los Sims 2: Mascotas	68
Mortal Kombat Armageddon	58
NBA 2K7	62
NBA Live 07	72
NHL 07	86
PES 6 Pro Evolution Soccer 6	46
Scarface: The World is yours	50
SingStar Legends	86
Splinter Cell Double Agent	54

PSP

Bubble Bobble Evolution	86
FIFA 07	78
Killzone Liberation	80
Lumines 2	86
Moto GP	76
Myst	86
NBA Live 07	72
Passport to... Londres	86
Power Stone Collection	82
Ridge Racer 2	84



¡EMPIEZA LA TEMPORADA!

Y no nos referimos sólo al fútbol. Se acercan las navidades y todas las compañías se preparan para sorprendernos con su artillería pesada. Este mes tenemos una avanzadilla de auténtico lujo. Desde el sorprendente y divertido *Scarface* al clásico *Mortal Kombat*, este año más completo que nunca. El partido del siglo está servido ¿FIFA o PES? Aunque si eres amante del baloncesto lo vas a tener aún más difícil ¿NBA 2K7 o NBA Live 07? Y si te gusta el manga, atento, que *Los Caballeros del Zodíaco* pronto van a tener que competir con *Dragon Ball Z Tenkaichi 2* y con *Naruto*, que por fin parece que se estrena en nuestro país. Y los que busquen experiencias diferentes que estén atentos a los variados y divertidos juegos de *EyeToy*, *SingStar* y *Buzz!* ¿Y PSP? Pues de lujo: *Killzone Liberation*, *Moto GP*, *Ridge Racer 2*... ¿Vas a saber qué elegir? ●



PÁGINA
46

■ **PES6** se estrena mostrando ligeras novedades jugables y más opciones que nunca.

» Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanto más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49

Deficiente.

Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

49-59

Aprobado.

Cumple... si el tema o el género te emociona.

60-69

Bien.

Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79

Notable.

Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89

Notable Alto.

Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94

Sobresaliente.

Una excelente elección que no te defraudará.

95-100

Matrícula de Honor.

Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayMania.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayMania por relación calidad/precio...

Código de
descriptores **PEGI**

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:

12

EDAD
RECOMENDADA

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO

CONTENIDO
DISCRIMINATORIO



3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
26 DE OCTUBRE
Precio
62,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE PARTIDOS
Página web
WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GAMES

■ **PES6** es la nueva y esperada entrega del simulador de fútbol de Konami. Fútbol en estado puro.



VUELVE EL SIMULADOR DE FÚTBOL MÁS APASIONANTE

PES6 Pro Evolution Soccer 6

La temporada de fútbol en PS2 no está completa sin *PES* y la nueva entrega de esta exitosa serie ya está aquí para enamorar a todos los "futboleros".

Después de contemplar en el pasado número las excelencias del nuevo *FIFA*, este mes le toca el turno a su eterno "rival", *Pro Evolution Soccer*. Año tras año, el simulador de fútbol de Konami ha ido poniendo el listón muy alto, sobre todo a la hora de jugar, a la

vez que mejoraba poco a poco su asignatura pendiente: la escasez de opciones y licencias. Y esta edición desde luego no iba a ser una excepción...

El punto fuerte de PES6 sigue estando en su sistema de juego, algo exigente de

primeras, pero irresistible con algo de práctica y habilidad. Lo cierto es que no ha cambiado mucho con respecto a anteriores ediciones (si algo funciona, ¿para qué cambiarlo?) aunque sí que se han incluido sutiles mejoras que lo harán aún más realista. Prueba de ello son

los tiros a puerta, que dependerán más que nunca de múltiples factores (posición del jugador con respecto a la portería, postura y calidad del jugador, si chutamos en carrera o no...). Además, se han incluido algunos nuevos regates y gestos técnicos. También se



■ Adriano, delantero brasileño del Inter, es la imagen del juego junto a Cesc Fàbregas.

» ASÍ ES EL NUEVO "CRACK" DE LOS JUEGOS DE FÚTBOL



1 GRAN APARTADO TÉCNICO. Aunque similar al de *PES5*, en Konami afirman que han exprimido PS2 a tope.



2 SISTEMA DE JUEGO. Como siempre, parte del anterior y ha sido mejorado con sutiles detalles.



3 NUEVOS MODOS DE JUEGO. Como clasificar a la selección para el Mundial jugando las rondas previas.



■ El sistema de juego no ha cambiado. Pretende ser realista y por ello es bastante exigente.



■ Los tiros a puerta han sido mejorados. Disparar bien o mal depende más que nunca de muchos factores.



■ La IA ha sido mejorada. El equipo se mueve mejor en bloque y los porteros cantan menos.

» MÁS REALISTA Y ACTUALIZADO QUE NUNCA

Uno de los aspectos que más nos ha sorprendido de PES6 es el esfuerzo que han hecho (y que no solían hacer) para actualizar a tope las plantillas y "clavar" las equipaciones. Además, han incluido nuevas licencias de clubes y selecciones nacionales.



EQUIPACIONES REALES. A los equipos licenciados no les falta ni un solo detalle.



MÁS LICENCIAS. La liga francesa, clubes sueltos como Benfica, algunas selecciones...

La mejor baza del nuevo PES sigue siendo su excelente sistema de juego, que logra que los partidos sean tan realistas como emocionantes.

ha trabajado en la IA, incluyendo leves mejoras en los porteros (uno de los aspectos más criticados), y en los árbitros, que ahora serán inflexibles ante un "hachazo" por detrás... Y hablando de los árbitros, ahora nos permitirán sacar rápidamente una falta en corto para sorprender a los rivales, aunque lamentablemente no cuando queramos. Esto últi-

mo es un ejemplo de lo que se ha trabajado para que los partidos resulten más fluidos. Incluso se han eliminado las molestas ralentizaciones de antaño.

Otro aspecto a destacar del nuevo PES es su mejora sustancial en cuanto a licencias y modos de juego. Este año incluye 5 ligas, (4 de ellas licenciadas: la espa-

ñola, la italiana, la holandesa y, como novedad, la francesa), además de clubes sueltos (muchos de ellos reales, como el Bayern de Munich, el Olimpiakos griego o el Celtic de Glasgow.) y 57 selecciones (8 de ellas licenciadas, incluida la española). Pero lo que más nos ha sorprendido es el cuidado que han puesto este año a la hora de actualizar las

plantillas. Un trabajo impecable al que Konami no nos tenía acostumbrados en anteriores entregas.

En cuanto a modos de juego, además de la famosa Liga Master, las Ligas y Copas de rigor, los entrenamientos y los partidos amistosos y Online, este año se les van a unir dos modalidades más: partidos "rápidos" entre equipos de estrellas genera-»



■ Los partidos tendrán climatología variable (lluvia, nieve, soleado...) y puede cambiar durante el partido.



■ Este año PES6 llega más actualizado que nunca: últimos fichajes, plantillas creíbles, dorsales reales... Han hecho un gran esfuerzo.



■ ¿Torres "picando" el balón ante la salida del portero? Con un poco de práctica y habilidad podréis hacer de todo con el balón.



■ Los partidos son más fluidos gracias a añadidos como el saque rápido o la ausencia de ralentizaciones. Eso sí, los árbitros son más "tarjeteros".



■ Se han añadido nuevas y espectaculares animaciones, que van a ilustrar de maravilla los nuevos regates y gestos técnicos.



■ Gráficamente, PES6 es muy bueno, aunque parecido a PES5.

» dos aleatoriamente y el Partido Internacional, en el que clasificaremos a nuestra selección jugando las rondas previas de un torneo internacional, para luego intentar ganarlo. Como veis, hay fútbol para rato.

Donde menos diferencias vais a encontrar a priori es en el apartado técnico. Pero si os fijáis detenidamente

PES6 ofrece más modos de juego, nuevos equipos y licencias y las plantillas más actualizadas que nunca.

apreciaréis algunas mejoras en el modelado de los jugadores, unas equipaciones mucho más trabajadas y, sobre todo, nuevas animaciones. Además, hay que insistir en que se han eliminado las ralentizaciones.

Un buen sonido ambiente, el trabajo de Juan Carlos Rivero e Iñaki Cano en los comentarios (un poco mejor que el del año pasado, aunque muchos se repiten) y de nuevo una Tienda donde podremos desbloquear diversos extras redondean un

gran simulador de fútbol. ¿Merece la pena comprarlo teniendo el anterior y considerando sus leves mejoras? Nosotros pensamos que sí, pero esto siempre depende de lo "fútbolero" que seas. Y es que esta serie ha llegado a su cúlmén en PS2. Mucho nos tememos que para ver mejoras sustanciales en los terrenos de juego "consoleros" habrá que esperar a la próxima generación. ●

■ Algunas selecciones están licenciadas, como la española, la argentina o la checa.



MÁS MODOS DE JUEGO QUE NUNCA

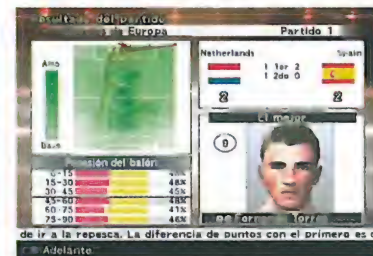
Además de "lo de siempre", PES6 trae algunos modos de juego nuevos y opciones como "conectarlo" a la versión de PSP.



LIGA MASTER MEJORADA. Con nuevas opciones y más profundidad.



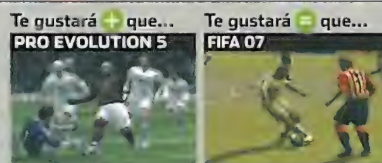
PARTIDO DE ESTRELLAS. La CPU te creará equipos de estrellas aleatoriamente.



CLASIFÍCATE PARA EL MUNDIAL. Jugando las rondas previas y luego gánalo.

VALORACIÓN

- » **LO MEJOR**
↑ Sutiles mejoras en el sistema de juego y nuevos modos de juego, opciones y licencias.
- » **LO PEOR**
↓ Teniendo PES5, puede que a algunos no les compense su compra por sus leves mejoras.



93	» GRÁFICOS Han mejorado detalles, pero en general es parecido al anterior.
89	» SONIDO Buen sonido ambiente. Los comentarios mejoran, pero poco...
94	» DIVERSIÓN Solos o en compañía, disfrutaréis con el fútbol más apasionante.
94	» DURACIÓN Su complejo sistema de juego y sus modos aseguran fútbol para rato.
NOTA 93	Un año más, el nuevo PES hace valer su mejor arma (su realista sistema de juego) y mejora en opciones y licencias. Soberbio.

¡ES EL MOMENTO DE ALCANZAR TU OCTAVO SENTIDO!

SAINT SEIYA Los Caballeros del Zodiaco (THE HADES)



¡EL COMIENZO DE UNA NUEVA BATALLA ÉPICA!

Revive la serie desde la etapa del Santuario hasta la llegada al infierno → Voces originales en japonés → 49 personajes jugables incluyendo los secuaces de Hades y los Santos de Atena con sus armaduras sagradas → Novedoso sistema de Cosmos mejorado que permite a los jugadores una gran variedad de nuevos ataques contra sus oponentes, contraataques y espectaculares combos → Feroces batallas dinámicas en las que un movimiento equivocado del jugador puede tener consecuencias nefastas

**BANDAI
NAMCO**
Games



PlayStation 2

WWW.ES.ATARI.COM



18

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
RADICAL ENT.

Editor
VIVENDI UNIVERSAL

Lanzamiento
20 DE OCTUBRE

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS

Página web
WWW.SCARFACEGAME.COM/US/



■ Tony Montana ha vuelto a la ciudad de Miami y nosotros nos metemos en su pellejo para recuperar su imperio criminal.

AMBICIÓN Y CORRUPCIÓN EN MIAMI

Scarface The World Is Yours

Puedes ser el tipo más duro del mundo. Y el más listo. Pero, si no tienes ambición y valor, nunca llegarás a ser un auténtico Señor del Crimen.

Las aventuras de mafiosos se han inspirado desde siempre en el cine del género, así que sólo era cuestión de tiempo que se lanzaran juegos directamente basado en películas clásicas. El camino lo abrió *El Padrino* y ahora nos llega *Scarface*, adaptación del

film de 1983 dirigido por Brian de Palma y protagonizado por Al Pacino, y que en España se llamó "El Precio del Poder".

El juego comienza después de la peli, proponiendo un final alternativo: son los años 80 y Tony

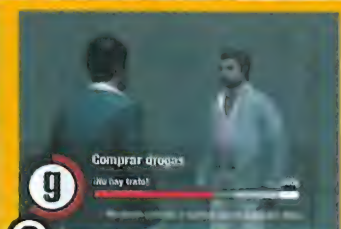
Montana, antiguo rey del crimen de Miami, busca recuperar su imperio delictivo. Así, en el pellejo de este ambicioso criminal, nos movemos libremente por dos grandes escenarios, la ciudad de Miami y el archipiélago de las Bahamas, tanto a pie como pilotando cual-

quier coche o lancha motorizada que encontremos en nuestro camino. Y nuestro objetivo es acumular poder y riqueza, para lo que realizamos misiones principales que generalmente nos proponen los dueños de los "garitos" de la ciudad como requisito previo a comprar

» DE LO MÁS BAJO A LA CIMA DEL CRIMEN ORGANIZADO



1 LA LEY DE LA ACCIÓN. Las intensas misiones principales se centran en tiroteos y persecuciones en coche.



2 CONOCE LA CALLE. Para ganar dinero hay que tratar con traficantes, luchar con bandas rivales...



3 LUJO Y PLACER. Con la pasta contratas empleados o compras vehículos, y así ganas respeto.

■ Tony Montana es el protagonista absoluto de *Scarface*. Un criminal sin escrúpulos al que Al Pacino presta su rostro.



■ A pie o pilotando coches y lanchas ficticios, la libertad para movernos por Miami es total.



■ Los más intensos tiroteos contra decenas de enemigos protagonizan muchas misiones del juego.



■ Si no disponemos de armas de fuego, podemos pelear con los puños o armas blancas.

LA TERRIBLE IRA DE TONY MONTANA

La salvaje personalidad de Tony se refleja en las escenas de acción. Podemos retar a los enemigos y entrar durante unos segundos en un estado de ira. La acción pasa a una vista subjetiva y se ralentiza, y Tony es invulnerable y su munición es infinita.



¡VENID SI OS ATREVÉIS! Podemos increpar a los enemigos, aumentando así el Medidor de Ira.



NADIE PUEDE PARARME. Durante los ataques de ira Tony es invulnerable.

Tomar el control del crimen organizado en el Miami de los 80 es nuestro objetivo en esta aventura, que es de las más brillantes del género.

sus locales: proteger a aliados del ataque de bandas enemigas, tomar "garitos" rivales a tiros, perseguir a mafiosos que escapan en coche... En todas estas tareas la nota constante son unos tiroteos que rebosan emoción gracias a un control sencillo y efectivo y, sobre todo, a los enemigos: tipos armados hasta los dientes que nos atacan en

grandes grupos y con una conseguida I.A., y contra los que sólo vale ser rápido y letal para sobrevivir. Añadimos a esto las veloces persecuciones en vehículos con un genial control y tenemos emoción asegurada.

Además de las misiones principales, también afrontamos muchas tareas más sencillas pero igualmente

necesarias para avanzar: luchar contra las bandas para conquistar su territorio, tratar con traficantes de drogas, usar el dinero que ganamos para comprar vehículos y objetos de lujo con los que decorar nuestra mansión y demostrar así nuestro poder... De hecho, hay que repetir con bastante frecuencia estas "minitareas", lo que ralentiza un

poco el desarrollo pero al mismo tiempo le da gran profundidad. Aunque un desarrollo apasionante perdería enteros sin una ambientación a la altura...

Técnicamente Scarface es magnífico. El diseño de Miami es realista y detallado, y sólo se puede criticar una generación algo brusca de los escenarios, habitual



■ Para expandir nuestro imperio hay que realizar todo tipo de tareas. Las principales no las encargan los dueños de locales.



■ Pero también es obligatorio realizar tareas secundarias: traficar, acabar con bandas rivales, gastar la pasta en lujos exagerados...



■ Con cada tarea realizada ganamos respeto, que nos sirve para sobornar más fácilmente a la poli, intimidar a las bandas rivales...



■ Las Bahamas son el segundo gran escenario del juego. Accedemos a ellas la mitad de la trama y nos movemos por las islas con libertad.



■ La variedad de vehículos se limita a coches y lanchas, pero eso sí, están muy bien realizados y tienen un magnífico control arcade.



■ El realismo del juego está garantizado gracias a un apartado gráfico, que además no escatima en "gore".

- ¡Muere! ¡Muere!
- ¿Es que quieres joderme? ¡Vale!

» en el género. El diseño de los vehículos (ficticios, eso sí), es sobresaliente, los personajes están muy bien modelados y animados, y la recreación del ambiente de la peli es muy buena: Al Pacino presta su rostro a Monta-

na y el juego mantiene el tono adulto del film: hay escenas "gore", el lenguaje es explícito...

La guinda la pone el sonido: el doblaje está en inglés pero es buenísimo

Tan adulto como la película, el juego refleja fielmente la ambiciosa y salvaje personalidad de Tony Montana.

(una curiosidad: a un personaje le pone voz José Coronado). Y hasta podemos elegir el orden de reproducción de los más de 150 temas de la banda sonora, algunos "ochenteros" de artistas como Iggy Pop, Public Enemy o Judas Priest y

otros de rap y hip hop actuales (incluido uno de la Mala Rodríguez). Así que si tienes más de 18 años disfrutarás de un juego adulto, intenso y muy bien realizado, que se convierte por méritos propios en un serio rival de la saga GTA. ●



» LOS SOLDADOS DEL IMPERIO DEL CRIMEN

Para conseguir pasta, en cualquier momento podemos realizar pequeñas misiones con tres empleados de Tony.



EL CHÓFER. Está especializado en robar coches y venderlos en garajes clandestinos.



EL MATÓN. Intimida o elimina a rivales de otras bandas usando todo tipo de armas.



LA ASESINA. Experta en el uso de métodos silenciosos, como el rifle de francotirador.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Las intensas escenas de acción, que recrean con acierto la personalidad del prota.

» LO PEOR

La necesidad de repetir tareas secundarias ralentiza un poco el desarrollo.

Te gustará + que...

TRUE CRIME NYC



Te gustará - que...

GTA SAN ANDREAS



91

» **GRÁFICOS**
Calidad y realismo en escenarios, personajes y vehículos.

90

» **SONIDO**
Genial banda sonora y un doblaje muy bueno... aunque en inglés.

92

» **DIVERSIÓN**
La acción es muy intensa y el desarrollo variado y profundo.

90

» **DURACIÓN**
Al ser obligatorio realizar tareas secundarias, alcanza las 40 horas.

NOTA

91

Es una de las mejores aventuras de mafiosos por su desarrollo intenso y variado, su calidad técnica y la genial ambientación.

DESTROY ALL HUMANS! 2

Sintoniza

El mundo es el campo de pruebas para que liberes la potencia devastadora de tu nuevo arsenal de armas y habilidades, como el Dislocator y el Robo de cuerpos.

Arranca

Sumérgete en los locos años 60 y explora cinco entornos de juego por todo el mundo, desde Bay City a Tunguska.

Asóciate

Juego con un amigo y siembra el caos vaporizando juntos a la raza humana.

Make War, Not Love!



Envía un
SMS
con **DAH2**
al **5566**
para descargarte
el juego en tu móvil.
(SMS/3.03€)

16+

www.pEGI.info



PlayStation 2

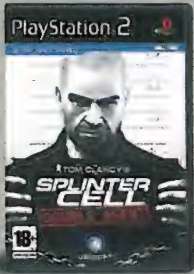


www.destroyallhumansgame.com



THQ
www.thq-games.es

© 2006 THQ Inc. All Rights Reserved. "Destroy All Humans! 2" and "Make War, Not Love!" are trademarks of THQ Inc. in the United States and other countries. "PlayStation 2" and "PS2" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners.



18

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
UBISOFT
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
2 DE NOVIEMBRE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 6 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.SPLINTERCELL.COM



■ *Double Agent* es la cuarta aventura en PS2 del espía Sam Fisher.

AFRONTA LA MISIÓN MÁS PELIGROSA DE SAM FISHER

Splinter Cell Double Agent

Después de salvar el mundo unas cuantas veces, el espía Sam Fisher se despidе de PS2 con su aventura definitiva. ¿Te atreves a acompañarle?

Ha salvado el mundo de peligrosas conspiraciones en más de una ocasión, pero en su cuarta aventura para PS2 se va a enfrentar a la misión más complicada de su vida. En *Splinter Cell: Double Agent*, el agente Sam Fisher deberá infiltrarse en un peligroso grupo te-

rrorista haciéndose pasar por uno de ellos...

Como espía, nuestra misión será sabotearla desde dentro. Pero claro, para poder pasar desapercibido ante los criminales nos veremos obligado a actuar como ellos. ¿Serás

capaz de cumplir con sus crueles órdenes y de poner en peligro la vida de inocentes? ¿O por el contrario arriesgarás tu posición en la banda actuando con justicia, aunque eso levante las sospechas de los terroristas? Todas estas dudas nos asalta-

» ASÍ TRABAJA UN MAESTRO DE LA INFILTRACIÓN



1 EN LA SOMBRAS. Aprovecha los escenarios para sorprender a los enemigos desde cualquier sitio.



2 TOMA DECISIONES. En la aventura tendremos que decidir, lo que tendrá consecuencias en el desarrollo.



3 NUEVAS OPCIONES. Como desarmar y reducir al enemigo pulsando una secuencia de botones.

■ Sam Fisher debe infiltrarse en un grupo terrorista letal.





■ Sam vuelve en otra aventura de acción y sigilo que le llevará a Nueva York, Cozumel, Kinshasa...



■ Acabar con los enemigos en silencio y por la espalda volverá a ser mejor que usar las armas.



■ Sam Fisher tendrá múltiples recursos, tanto movimientos como en cuestión de armas y gadgets.

» EXTRAS MÁS ALLÁ DE LA MISIÓN PRINCIPAL

Además de la misión principal, podremos desbloquear distintas misiones alternativas. Y si quieres disfrutarlo en compañía, tienes misiones cooperativas a pantalla partida para 2 jugadores o intensas batallas Online por equipos para hasta 6 jugadores.



MISIONES DE BONUS. Las desbloquearemos según avancemos en la historia principal.



MODOS MULTIJUGADOR. Tanto Online como a pantalla partida.

En su nueva aventura de acción y sigilo, Sam Fisher deberá infiltrarse en un grupo terrorista y actuar como ellos.

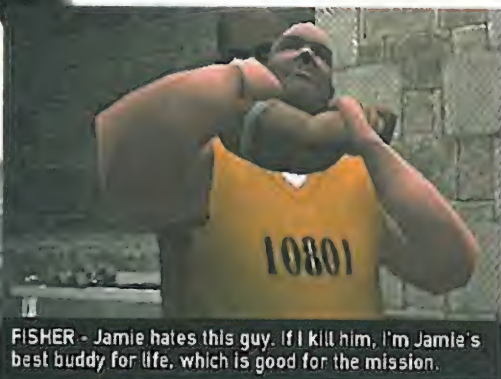
rán en las 10 enormes misiones del modo principal. En ellas, recibiremos órdenes de uno y otro bando, y las decisiones que tomemos afectarán al desarrollo. Por ejemplo, si somos demasiado "malos", al comenzar la siguiente misión puede que no nos den armas de fuego... Y no sólo eso, según como actuemos la trama puede seguir dis-

tintos derroteros y llevarnos hasta distintos finales. ¿De qué lado estarás?

Aparte de esta gran novedad, el desarrollo seguirá ofreciendo misiones principales y secundarias basadas en el sigilo y, en menor medida, en la acción. Para infiltrarnos en los distintos lugares (una cárcel, un tren en marcha,

un campamento en el polo, etc.) podremos volver a hacer uso de los gadgets de Sam (distintos visores, ganzúas, escáneres, cable óptico, cámaras-espía...) y sus habilidades (trepar por tuberías, tender emboscadas, etc.). Una vez más, lo ideal es pasar desapercibido y eliminar a los enemigos por la espalda, pero si la situación lo requiere,

también podremos pasar a la acción empleando distintas armas. Y además, según la misión, iremos acompañados de otro personaje con el que deberemos cooperar y darle sencillas órdenes. Todo esto, unido a la interesante trama y a la libertad de decisiones que nos deja el juego, hace que el desarrollo gane muchísimo »



■ Tendremos que tomar decisiones que afectarán a las misiones y alterarán el final.



■ El modo principal consta de 10 enormes fases, en las que encontraremos misiones principales y también tareas secundarias.



■ En la aventura, Sam conocerá a Enrica, una "mujer fatal" que nos dará algún quebradero de cabeza. ¿Qué relación habrá entre ellos?



■ Aunque el sigilo es la mejor opción, si nos descubren podremos usar todo tipo de armas: pistolas, fusiles, granadas aturdivoras...



■ Asaltar un tren en marcha es una de las misiones que nos pondrán los terroristas. ¿Hasta dónde llegarás para ganar su confianza?



■ En algunas misiones iremos con otro personaje con el que deberemos cooperar e incluso podremos darle sencillas órdenes.

» en diversión. Y es que *Double Agent* es el *Splinter Cell* que más nos ha gustado de toda la saga. Además, según avancemos en el desarrollo, podremos abrir misiones de bonus que alargan todavía más la aventura en solitario (dura unas 10-12 horas). Y si todavía te quedan ganas de más, puedes disfrutar

Lo mejor de la aventura es que habrá que tomar decisiones que afectarán decisivamente al desarrollo.

de misiones cooperativas con un amigo a pantalla partida o de intensos piques Online.

En cuanto al apartado técnico, es lo que menos nos ha gustado. No es

que esté mal, pero lo cierto es que se nos antoja bastante parecido a *SC Chaos Theory*. Los modelos de los personajes (salvo los principales) son mejorables y los oscuros escenarios no tienen mucho detalle. ¿Será que tenemos muchas ganas

de ver actuar a Sam Fisher en PS3? Eso sí, las secuencias de video son soberbias. Una sensacional banda sonora y un gran doblaje al castellano ponen la guinda al mejor *Splinter Cell* que ha pasado por PS2. Tiene todo lo bueno de los anteriores y un desarrollo más abierto, lo que a la postre lo hace mucho más entretenido. Si te gusta el género, no deberías perdértelo. ○



■ La apariencia de Sam cambia según la misión, aunque no podemos elegirlo.



UN ESPÍA CON MUCHOS RECURSOS

Movimientos de sigilo, múltiples gadgets, armas, opción de distraer a los enemigos... Sam es un experto en infiltrarse.



SUS CLÁSICOS VISORES. El nocturno, el de calor, escáner de huellas...



DISTRAE A LOS ENEMIGOS... Puedes atraerlos silbando, arrojando objetos...

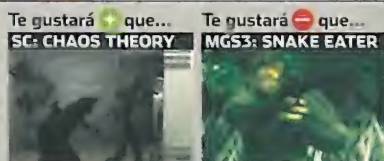


Y LUEGO, ¡ELIMÍNALOS! Podrás interrogarlos o acabar con ellos en silencio.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Todo lo bueno de los anteriores con un desarrollo más abierto y entretenido.

» **LO PEOR**
Gráficamente, la saga ya no da para más. Esperamos verla pronto en PS3...



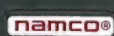
89 » **GRÁFICOS**
Parecidos a los de *SC Chaos Theory*, cumplen pero sin muchos alardes.

91 » **SONIDO**
La banda sonora y el doblaje al castellano son sensacionales.

91 » **DIVERSIÓN**
Su desarrollo abierto que depende de nuestras decisiones le da más gracia.

89 » **DURACIÓN**
11 horas de aventura principal, más las misiones extra y el multijugador.

NOTA 90
Es el mejor *Splinter Cell* de PS2, ya que conserva las virtudes de la saga y añade un desarrollo más abierto. Aunque gráficamente...



0-400 km/h en un instante

yourpsp.com

Vive lo último en velocidad. Siente la fuerza de tu motor y disfruta de su rugido a través de 42 estimulantes circuitos. Así es Ridge Racer 2. Toda una experiencia llena de carreras plagadas de adrenalina y gasolina. Ridge Racer ha vuelto. Agárrate.





18

Género
LUCHA
Desarrollador
MIDWAY
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
27 DE OCTUBRE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
SÍ
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.MIDWAY.COM

■ Después de dos juegos de lucha (MK Deadly Alliance y Deception) y otro de acción (MK Shaolin Monks), la saga MK se despide de PS2 por la puerta grande.



EL JUEGO DE LUCHA MÁS "KOMPLETO"

Mortal Kombat Armageddon

Una de las sagas de lucha con más solera de la historia se despide de PS2 con una entrega que promete ser definitiva. ¡Que comience el "kombat"!

La saga *Mortal Kombat* nació en los salones recreativos en 1992 y ha dado muchas alegrías (y algunas penas) a los fans de la lucha durante todos estos años y en

múltiples formatos. Ahora, la saga se despide de PS2 con *MK Armageddon*, la entrega más ambiciosa de la saga. Y es que este completísimo arcade de lucha incluye 62 luchadores, todos los que han salido en todos los MK de la historia: los más clásicos (Raiden, Sonya...),

los jefes (Goro, Motaro...), los secretos (Smoke, Noob Saibot...), etc. Todos ellos se enfrentarán en la batalla final, la más salvaje y reñida de la saga...

Los combates siguen la línea de los anteriores MK de PS2: peleas en 3D

"uno contra uno" en escenarios semiabiertos, con distintos estilos de combate para cada luchador y su cruento movimiento final (el famoso "fatality"). Eso sí, se han simplificado algunos aspectos. Para empezar, cada luchador sólo dispone de dos estilos de combate (cuerpo a cuer-

■ Raiden, uno de los "veteranos", es uno de los 62 luchadores que presenta el juego.

» PELEAS SALVAJES CON MÚLTIPLES ALTERNATIVAS



1 FINISH HIM! Las peleas son en 3D y cada luchador tiene dos estilos de lucha. No faltará el golpe final ("fatality").



2 APROVECHA EL ENTORNO. Los escenarios tienen varios niveles y muchos ofrecen letales trampas o armas.



3 EDITOR DE LUCHADORES. Una novedad en la saga. Nos permite crear un luchador con gran detalle.



■ Peleas 3D "uno contra uno" y con bastante "gore" siguen siendo la seña de identidad de este MK.



■ Muchos escenarios se basan en entornos clásicos de la saga. Otro detalle para los fans más veteranos.



■ Gráficamente, el acabado de personajes y escenarios es muy bueno, pero parecido a MK Deception.

MODOS DE JUEGO ALTERNATIVOS

En PS2 la saga MK nos ha acostumbrado a profundos modos de juego alternativos. Al clásico modo Konquest (que también está en esta edición) se une una agradable sorpresa: un juego de karts con personajes de la saga en plan "superdeformed".



KOMBATE MOTORIZADO. Carreras de karts donde todo vale para ganar, como golpes especiales.



KONQUEST. Un juego de acción en tercera persona estilo MK Shaolin Monks.

po y con arma), mientras que antes tenían tres. Y también se han simplificado los "fatalities": ahora se realizan encadenando sencillos combos. Pero tranquilos, que las peleas están llenas de alternativas y cada luchador dispone de un buen catálogo de golpes. Y eso sin olvidarnos de los modos de juego. Aparte del torneo, MKA ofrece

Con más de 60 luchadores y varios modos de juego, MK Armageddon encantará a los fans de la saga.

ce un nuevo modo Konquest (un juego de acción en tercera persona) y estrena sorpresas como el Kombat motorizado (un juego de karts) y un potente editor de personajes. Tampoco falta la Kryp-

ta, donde podremos desbloquear diversos extras. Como veis, hay lucha para rato.

En cuanto al apartado gráfico, está muy cerca de lo que vimos en MK Decep-

tion. Tétricos escenarios, buen diseño de los personajes y todo con la oscura estética y el abundante toque "gore" que siempre acompaña a la saga. En fin, que MKA es el MK definitivo en PS2. Un gran juego de lucha capaz de combatir de tú a tú contra los Tekken y Soul Calibur. Si te gusta la saga y/o el género, no te lo pierdas. ○



■ Los "fatalities" se han simplificado. Ahora se realizan encadenando sencillos combos que producirán distintos resultados. "Gore" a la carta.



■ Cada personaje tiene dos estilos de lucha (cuerpo a cuerpo y armas). Antes había tres, pero a cambio se han reintroducido los combos aéreos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Su elevada cifra de luchadores, los modos de juego y la cantidad de extras que posee.

» LO PEOR

↓ Se han simplificado algunas cosas (como los "fatalities"). En Europa no hay peleas Online.

Te gustará + que...

MK DECEPTION



Te gustará - que...

SOUL CALIBUR III



90

91

91

93

NOTA

91

» GRÁFICOS

Todo funciona de lujo, aunque es bastante parecido a MK Deception.

» SONIDO

Tan contundente, oscuro y brutal como siempre en esta saga.

» DIVERSIÓN

Los combates están repletos de alternativas. Diversión asegurada.

» DURACIÓN

62 personajes, varios modos de juego, extras... Lucha para rato.

Los fanáticos de la saga, o de la lucha, quedarán encantados con MK Armageddon. Uno de los mejores del género en PS2.



3+

Género
PARTY GAME
Desarrollador
SCEE STUDIO LONDON
Editor
SONY
Lanzamiento
8 DE NOVIEMBRE
Precio con cámara
59,95 €
Precio sin cámara
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA MINIJUEGO
Página web
ES.PLAYSTATION.COM

■ Baloncesto, fútbol, tenis, atletismo... cualquier deporte que puedas imaginar se recrea en los 101 retos del juego.



SHO - Shoot and Stop



■ Hasta cuatro jugadores, dos por cada equipo, pueden jugar (y aparecer en pantalla) al mismo tiempo.

LLEGA LA HORA DE LOS MINI-JUEGOS OLÍMPICOS

EyeToy: Play Sports

¿Te gusta el deporte? Pues este nuevo EyeToy te va a permitir disfrutar de 101 disciplinas distintas junto a tus amigos.

Todos los deportes imaginables inspiran los minijuegos de EyeToy: Play Sports. Son 101 pruebas muy breves (no llegan al minuto), que van desde saltar para parar un penalti a agitar los brazos para ganar una carrera de natación, pasando por lanzar tiros libres o dardos. Y como siempre, nues-

tra imagen aparece en pantalla gracias a la cámara EyeToy e interactuamos con los objetos virtuales para demostrar reflejos, precisión, rapidez y a veces hasta capacidad visual.

El juego está pensado para jugar en compañía, que es cuando le vamos a sacar toda la gracia. Y es que hasta dos

equipos de cuatro miembros cada uno pueden enfrentarse en competiciones de minijuegos, en las que los cuatro llegan a jugar a la vez. Así, si reunes a un buen grupo de amigos, EyeToy Play: Sports es el juego EyeToy ideal para ti. Eso sí, jugando solo te cansarás muy pronto por la simpleza de sus minijuegos. ○



■ Las veloces pruebas duran unos segundos y retan nuestra precisión, reflejos, velocidad...

» FORMA TU PROPIA SELECCIÓN

En EyeToy Play Sports podemos formar 2 equipos de 4 jugadores y disputar partidos de deportes como fútbol o golf. Para marcar goles o completar hoyos hay que ganar en los minijuegos que la máquina propone de entre los 101 disponibles.

■ Personajes virtuales comparten pantalla con nosotros en muchos minijuegos.



1

SOBRE EL CÉSPED. Las partidas se organizan como partidos de fútbol, golf...



2

AL ATAQUE. Superar los minijuegos aleatorios es la manera de avanzar en el campo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Sus modos multijugador y la rapidez de sus pruebas lo hacen ideal para jugar en grupo.

» LO PEOR

Las pruebas son tan sencillas que resulta casi imposible "picarse" si juegas solo.

80

» GRÁFICOS

Tanto los fondos como los personajes son muy sencillos.

80

» SONIDO

Simpáticas melodías y voces amenizan los minijuegos.

88

» DIVERSIÓN

Jugar con hasta siete amigos es lo más divertido de su propuesta.

86

» DURACIÓN

Sus 101 minijuegos dan para muchas tardes de risas.

NOTA

85

Por el dinamismo y variedad de sus retos y las partidas para hasta 8 jugadores, es el mejor EyeToy para jugar en grupo.

LO ÚNICO QUE TENGO EN ESTE MUNDO
ES MI PALABRA Y MIS PELOTAS.

¡Y NADIE ME LAS VA
A ROMPER!

SCARFACEGAME.COM

EL PRECIO DEL PODER
SCARFACE
THE WORLD IS YOURS



18+

www.pegi.info



PlayStation 2



PS2



PC DVD ROM



UNIVERSAL



RADICAL ENTERTAINMENT

ENVI A PODER AL 404 y entra en
emocion > videojuegos

CON MALA RODRIGUEZ EN EL MONTE
SI QUIERES LA NOCHE DE POR LA NOCHE ENVI MALA AL 713
SI QUIERES LA NOCHE DE LA NENA ENVI MALA AL 713

"Scarface: Money Power Respect" interactive game © 2006 Vivendi Games, Inc. Desarrollado por Farlight Studios. El logo de Farlight es una marca registrada de Farlight Studios. "PlayStation", "PS", logo de Familia y "PSP" son marcas registradas de Sony Computer Entertainment, Inc. Memory Stick Duo™ podrá ser utilizado (se vende separadamente). "Scarface: The World is Yours" interactive game © 2006 Vivendi Games, Inc. Desarrollado por Vivendi Games Canada Ltd. Radical Entertainment es una marca registrada y/o marca registrada de Vivendi Games Canada Ltd. en Canadá, los E.U.U. y/o otros jurisdicciones. Scarface es una marca registrada y copyright de Universal Studios. Autorizada por Universal Studios Licensing LLC. Todos los derechos reservados. Este anuncio de clasificación es una marca registrada del Entertainment Software Association. © 2006 Universal Studios. Todos los derechos reservados.



3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
VISUAL CONCEPTS
Editor
2K GAMES
Lanzamiento
27 DE OCTUBRE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 2 A 4
Modo Online
2 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR PARTIDO
Página web
WWW.2KSPORTS.COM/GAMES/NBA2K7/COM

■ Apoyado en un genial apartado técnico y un control fabuloso, NBA 2K7 ofrece partidos altamente realistas.



DISFRUTA DE UNA JUGABILIDAD DE "ALTURA"

NBA 2K7

Pases imposibles, mates espectaculares, tiros increíbles... Este es el espectáculo que ofrece la NBA y ahora tú eres su máxima estrella.

La serie NBA 2K se ha consolidado, junto a NBA Live, como uno de los referentes indiscutibles de los simuladores de basket. Esta nueva entrega nos trae las plantillas actualizadas de todos los equipos de la NBA y un

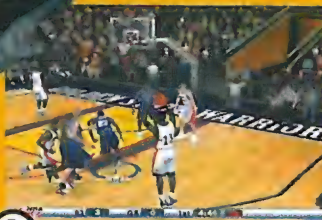
enorme plantel de modos de juego y opciones, que son uno de los pilares sobre los que se sostiene la enorme jugabilidad de NBA 2K7.

Entre todos estos modos, destaca el completo "Asociación", gracias al

cual podemos manejar todos los entresijos de un equipo de la NBA (desde la contratación de jugadores o entrenadores, a elegir los periodos de entrenamiento, etc.), y sentirnos un auténtico manager deportivo. Además, hay play-offs, partidos callejeros...

Pero la verdadera "joya" de este simulador se encuentra en sus realistas y emocionantes partidos. Gracias al preciso e intuitivo control, podemos hacer todo tipo de tiros, pases, mates... con una sencillez extraordinaria, lo que redundará en enfrentamientos

» PREPÁRATE PARA DISPUTAR EL BASKET MÁS REALISTA



1 REALISMO MÁXIMO. Un completo control y la buena IA de los rivales logran unos realistas partidos.



2 ¿ESTADIO O CALLE? Existen multitud de modos de juego. Incluso podemos disputar partidos callejeros.



3 MÁS ALLÁ DEL BASKET. Entre los extras del juego encontramos minijuegos o un editor de jugadores.

■ Todas las plantillas están actualizadas, y por supuesto, encontramos los últimos fichajes de jugadores españoles.



■ Apostando más por la simulación que por el arcade, NBA 2K7 ofrece todo el espectáculo de la NBA.



■ La ambientación juega un papel decisivo: animadoras, repeticiones de las mejores jugadas, etc.



■ Hay modos de juego para todos los gustos. Incluso es posible disputar duros partidos callejeros.

EN TUS MANOS ESTÁ EL DESTINO DE UN EQUIPO

Entre el variado abanico de modos de juego, destaca "La Asociación". En esta opción de juego, manejamos todos los factores que rodean a un equipo de la NBA, tales como fichajes, tiempos de entrenamiento o tácticas de equipo.



PLANTILLA EQUILIBRADA. Tan importante es contratar jugadores como a un buen entrenador.

SUDAR LA CAMISETA. Un buen entrenamiento refuerza puntos débiles.

muy realistas y vibrantes, de principio a fin.

Una ambientación

soberbia pone la guinda al pastel y podemos ver, entre partido y partido, el ambiente de los exteriores del estadio o los bailes de las animadoras; todo con el fin de transmitir la fuerza de un encuentro de la

Aunque sin novedades importantes respecto a NBA 2K6, su realismo le mantiene en lo más alto del género.

NBA. Tampoco podemos olvidar un gran apartado técnico donde encontramos conseguidos gráficos, animaciones realistas, comentarios en castellano... Por desgracia, no todo es

bueno, ya que en esta nueva entrega no encontramos novedades reseñables respecto a la edición del año pasado. Así las cosas, estamos ante un juego extraordinario en todos los

aspectos, pero que en esta ocasión sale perdiendo ante el nuevo NBA Live 07, el cual sí incorpora algunas interesantes novedades. Aun así, estamos ante una excelente y completa alternativa para todos aquellos que se decanten por el lado más realista del baloncesto. Y más si tenemos en cuenta el precio. ○



■ El sistema de control permite lanzar o robar el balón moviendo el stick derecho, lo que consigue un manejo completo y realista.



■ Técnicamente luce de manera estupenda: suaves animaciones, estadios recreados con todo lujo de detalles, interesantes comentarios...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Muchos modos de juego y un completo control que permite partidos muy realistas.

» LO PEOR

↓ No hay ninguna novedad reseñable con respecto a la entrega del año pasado.

Te gustará + que...

NBA 2K6

Te gustará - que...

NBA LIVE 07

89

» **GRÁFICOS**

Buenas animaciones, pero algunos jugadores son poco reconocibles.

90

» **SONIDO**

Sensacional tanto en sonido ambiente como en los comentarios.

90

» **DIVERSIÓN**

Partidos con grandes dosis de realismo y un magnífico control.

93

» **DURACIÓN**

Sus innumerables modos (online incluido) dan horas de diversión.

NOTA

90

Un simulador de basket realista, con completas opciones y muy jugable... Eso sí, muy parecido al juego del año pasado.



3

Género
PARTY GAME
Desarrollador
SONY
Editor
SONY
Lanzamiento
25 DE OCTUBRE
Precio con Pulsadores
59,99 €
Precio sin Pulsadores
39,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.PLAYSTATION.ES



TAN FÁCIL Y DIVERTIDO COMO PELAR UN PLÁTANO

Buzz: Locura en la Jungla

La jungla está revuelta: el concurso Buzz ha llegado hasta allí y 4 monos se han prestado a ser sus primeros concursantes.

El concurso Buzz reta ahora a los más jóvenes de la casa con este simpático título ambientado en la jungla y con unos simpáticos y locos monos como protagonistas. Y como si estu-

viésemos en un concurso de la tele, debemos manejar el pulsador que se incluye con el juego y competir con otros tres amigos más en 40 divertidos retos.

Estas sencillas pruebas consisten en trepar por lianas esquivando los cocos que nos lanzan, memorizar y

repetir una secuencia de colores, una carrera de obstáculos "con trampas", dar toques a un balón... Eso sí, podemos decidir antes de empezar la duración del concurso en tres niveles para que no se haga muy largo. Ideal para jugar con los más pequeños de la casa en familia. **O**

» CONVIÉRTETE EN EL VERDADERO REY DE LA JUNGLA

Aunque la dinámica es sencilla, hay que estar atentos para saber cómo superar cada prueba, y es que en algunas hay que pulsar colores concretos o el botón "Buzz" del pulsador en el momento justo



1

40 RETOS. Carreras, retos de ingenio, habilidad... el concurso nos pone a prueba de muchas formas.



2

DIVERSIÓN X4. Hasta 4 participantes pueden concursar al mismo tiempo en el juego.



■ **Saber esperar y no anticiparse** es clave muchas veces, aunque si tardas mucho te quedarás el último!



■ **Los minijuegos son variados y divertidos** de principio a fin, por lo que acabarás "picado" con tus rivales.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Su planteamiento sencillo pero divertido, 40 minijuegos y poder jugar con 3 amigos.

» LO PEOR

↓ Su temática y sencillez lo harán solo recomendable para los más "peques" de la casa.

80

» GRÁFICOS

Destacan las simpáticas animaciones de los monos, para partirse.

79

» SONIDO

La música y el doblaje son correctos, acordes con el juego.

81

» DIVERSIÓN

Jugando en familia, los más jóvenes de la casa se lo pasarán "pípa".

78

» DURACIÓN

Se puede ajustar la duración del concurso en 3 niveles.

NOTA

80

Un simpático concurso que por sencillez y temática está orientado a los más pequeños de la casa y al juego en familia.

DEVIL MAY CRY 3

DANTE'S AWAKENING *Special Edition*

JUEGA COMO DANTE O VIRGIL EN ESTA
NUEVA EDICIÓN ESPECIAL POR SÓLO

P.V.P. Recomendado

19,95€

© CAPCOM CO., LTD. 2005 ALL RIGHTS RESERVED. / ILLUSTRATIONS: Kazushige Nojima / ATLUS



16+

www.pegi.info



PlayStation 2

CAPCOM®

capcom-europe.com



7

Género
LUCHA
Desarrollador
NAMCO BANDAI
Editor
ATARI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
JAPONÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA COMBATE
Página web
WWW.ATARI.COM/



■ Seiya y sus amigos protagonizan su segundo juego de lucha, en el que se miden contra los espectros del Hades.

¡ENCIENDE TU COSMOS PARA LA BATALLA DEFINITIVA!

Caballeros del Zodiaco The Hades

Los Caballeros de Bronce, junto a los de Oro, vuelven en esta segunda entrega dispuestos a bajar hasta el mismo Infierno para salvar a Atenea.

Los seguidores de Seiya y compañía, más conocidos como los Caballeros del Zodiaco, están de enhorabuena. Además de celebrar el 20 aniversario de la creación de la popular serie, ahora se estrena este título, que continúa el

estilo de juego que ya pudimos ver en *Caballeros del Zodiaco: El Santuario*.

Para los que no jugaron al primer CDZ, se trata de un juego de lucha sencillo y espectacular (no en vano sus creadores son también responsables de la saga

Tenkaichi de "Dragon Ball") donde revivimos la trama de la saga "Hades", inédita aún en España, y en la cual nuestros protagonistas se enfrentan al mismísimo Señor de los Muertos y a sus caballeros renegados, en un intento de salvar a Atenea de una muerte segura.

Así, en el modo Historia manejamos, además de a los Caballeros de Bronce, a los 12 caballeros de Oro, con los que libramos combates idénticos a los que hemos visto en la tele (repletos de las espectaculares técnicas de combate que conocemos ya). Y para que los combates

» ¡¡¡DAME TU FUERZA, PEGASO!!!



1 SALVA A ATENEA. Para ello los Caballeros irán al mismísimo Infierno y lucharán contra Hades.



2 ¡A LUCHAR! Los espectros de Hades nos saldrán al paso y tendremos que derrotarlos con nuestras técnicas.



3 USA TU COSMOS. Los golpes especiales serán nuestra mayor ventaja frente a los numerosos enemigos.

■ Los Caballeros de Bronce, Hyoga incluido, vuelven a PS2 con su segundo juego de lucha.



■ Podemos manejar hasta a 56 personajes distintos, incluidos los Caballeros de Oro.



■ Todos los golpes y técnicas vistas en la serie de televisión están reflejadas fielmente en pantalla.



■ Los golpes especiales siguen estando presentes, y hay que machacar botones para ejecutarlos.

» TODA LA ESPECTACULARIDAD DE LA SERIE

Como el primer CDZ, *The Hades* ofrece numerosas secuencias de vídeo con las que desarrolla la trama. En estas secuencias, y en los golpes especiales (que se realizan de forma muy sencilla), es donde se más se nota el respeto por la serie.



IGUAL QUE EN LA TELE. Si habéis visto la serie reconoceréis muchos de estos golpes.



LOS MALOS TAMBIÉN. Nuestros enemigos también tienen estos golpes.

sean más profundos que en el primer CDZ, y a la vez más fluidos, se han introducido interesantes novedades, como un sencillo minijuego estilo "piedra-papel-tijera", con el que podemos realizar hasta 3 ataques seguidos, defendernos o esperar la respuesta de nuestro rival. Dependiendo de lo que elijamos y de la elección del rival,

Los míticos Caballeros del Zodíaco protagonizan un sencillo juego de lucha, más completo que la primera parte.

nuestros golpes serán efectivos, no tendrán efecto e incluso nos serán devueltos.

El apartado gráfico también ha mejorado, y aunque podía ser más es-

pectacular (algunos escenarios están vacíos), cumple de sobra con su cometido, recreando bastante bien a los personajes, sus armaduras y los lugares que visitan, todo ello visto ya en la serie

de TV o en el manga. Quizás los más puristas echen en falta algo más de complejidad o acaben pronto cansados de la repetición de técnicas y golpes en muchos de los personajes, pero si te gustó la primera entrega o eres seguidor incondicional de "Los Caballeros del Zodíaco", es un imprescindible que tienes que tener. **O**



■ Como novedad, podemos encadenar combos o realizar contraataques en un sencillo juego "piedra-papel-tijera".



■ También podemos pelear contra un amigo y desbloquear armaduras nuevas, personajes, escenarios, ilustraciones, canciones...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La mejora del sistema de combate, 56 personajes y la recreación de los poderes.

» LO PEOR

Poca variedad en los golpes, combates algo repetitivos, escenarios vacíos...

Te gustará + que...

CABALLEROS DEL ZODÍACO

Te gustará - que...

SUPER DRAGON BALL Z

81

83

82

82

NOTA

82

» GRÁFICOS

Lo mejor son los modelos y las animaciones. El resto, mejorable.

» SONIDO

Casi todos los temas son de la saga, pero las voces están en japonés.

» DIVERSIÓN

Si te gusta la saga te lo vas a pasar de miedo. Si no...

» DURACIÓN

Unas 5 horas, aunque se puede "rejugarse" con otros personajes.

Si te gusta la serie de dibujos, este arcade te encantará, aunque como juego de lucha no es de lo mejor de PS2.



7

Género
SIMULADOR SOCIAL

Desarrollador
EA GAMES

Editor
ELECTRONIC ARTS

Lanzamiento
25 DE OCTUBRE

Precio
63,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS

Página web
WWW.LOSSIMS.COM

■ **Mascotas** introduce animales de compañía en el mundo Sim por primera vez en una consola.



» LA FAMILIA SIM... Y UNO MÁS



1 VIVIR A LO SIM. Igual que en *Los Sims 2*, tenemos que cumplir las aspiraciones de nuestros personajes y hacerles avanzar social y profesionalmente.



2 CUIDA DE ELLOS... Podemos tener perros y gatos, a los que habrá que cuidar, divertir, enseñar o regañar para que se porten bien.

¿QUIERES TENER UN PERRO O UN GATO? AHORA PUEDES...

Los Sims 2 Mascotas

Llega a PS2 una nueva entrega de la famosa saga de simulación social en la que, además de manejar a nuestros Sims, vamos a cuidar y criar mascotas...

A estas alturas todo el mundo conoce a los Sims, esos simpáticos personajes a los que hay que manejar en todos los aspectos de su vida, desde el trabajo, las relaciones sociales y la higiene personal, por poner sólo unos ejemplos. Pues bien, fiel a su cita navideña, la saga vuelve a PS2 con una nueva entrega en la que, como novedad, vamos a poder tener animales de compañía en casa. Así, además de

crear a nuestros Sims con el potente editor que ofrece el juego, también podemos elegir y personalizar a las mascotas que queramos (de entre las numerosas razas de perros y gatos que nos ofrecen).

Todo, desde el aspecto físico hasta la personalidad, pasando también por el "vestuario", es modificable, y uno de

los aspectos más divertidos del juego. Una vez creada nuestra "familia" (aunque podemos empezar con una ya

creada si queremos), manejamos a nuestros Sims de igual forma a como lo hicimos en *Los Sims 2*, es decir, teniendo que completar una serie de aspiraciones de cada personaje, evitar sus miedos y ha-



■ **Hasta 20 razas** de perros y gatos están incluidas en el juego.



■ Podemos enseñar a nuestra mascota diferentes "trucos", como hablar, cantar, hacerse el muerto...



■ Relacionarse con otra gente y con sus mascotas nos ayudará a superar diversos objetivos.



■ En la zona centro podemos comprar objetos, bañar a nuestro animal, dejarle de vacaciones...

cerles avanzar profesional y socialmente en su entorno. Pero a esto ahora se le añade el cuidado de las mascotas, a las cuales, como si de otro sim se tratara (aunque no podremos manejarlos), habrá que alimentar, bañar, regañar e incluso enseñar trucos... En el apartado técnico, el juego muestra las mismas animaciones, modelados y siste-

Mascotas sigue las mismas pautas que Los Sims 2, pero añadiendo ahora perros y gatos a nuestra familia Sim.

ma de juego que en *Los Sims 2*, y no hay grandes novedades en este sentido.

La trabajada IA del juego deja detalles como mascotas que nos destrozaran los mue-

bles si "pasamos" de ellas. Eso sí, pese a estas novedades, *Mascotas* tiene los mismos "peros" que la entrega anterior: estira la duración del juego ralentizando ciertas acciones (como progresar en

el trabajo), algo que cansará a los más impacientes. Al menos podemos deleitarnos con temas de grupos como La Oreja de Van Gogh, cantados en simlish... Por todo, *Mascotas* parece más una expansión que un juego nuevo, por lo que si ya tienes *Los Sims 2* y los perros y gatos no te van, no encontrarás muchos alicientes. ●



■ Como en toda la saga Sim, tenemos que mejorar las habilidades de nuestros personajes estudiando, haciendo ejercicio o cocinando, por ejemplo.



■ El carácter de nuestro sim y de su mascota han de coincidir o no se llevarán muy bien, lo cual, seguramente, lo pagarán los muebles.

CREA A TUS SIMS A TU GUSTO

El potente editor que se incluye en el juego nos permite, si creamos una familia nueva, personalizar a nuestro Sim o mascota en infinidad de apartados, desde el tipo de físico que tendrá al color de la piel o la ropa que lleven ambos.



PASO 1: EL SIM. El editor nos permite crear personajes tan disparatados como éste.



PASO 2: LA MASCOTA. También podemos "diseñarla" a nuestro antojo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Criar y educar a las mascotas es de lo más divertido.

» LO PEOR

↓ Quitando las mascotas, es muy parecido a lo que vimos en *Los Sims 2*.

Te gustará + que...

LOS SIMS 2

Te gustará - que...

LOS URBS

85

» GRÁFICOS

Correcto, pero no ha evolucionado desde *Los Sims 2*.

90

» SONIDO

Muy bueno: incluso hay un tema de la Oreja de Van Gogh en "simlish".

80

» DIVERSIÓN

Sólo si tenemos paciencia lo disfrutaremos "a tope".

87

» DURACIÓN

La dinámica de juego es demasiado lenta, lo que alarga el juego.

NOTA

86

Es muy parecido a *Los Sims 2*, tanto que parece una expansión, pero si te gusta el género y los animales, pruébalo.



3

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
4 DE OCTUBRE
Precio PS2
59,95 €
Precio PSP
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4 (2 WI-FI)
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR PARTIDO
Página web
WWW.EASPORTS.COM/NBALIVE07

■ Con un estilo de juego sencillo y accesible, este gran simulador nos trae toda la magia del basket.



MACHACA EL ARO CON EL SIMULADOR MÁS COMPLETO

NBA Live 07

¿Tienes "mono" de baloncesto después del triunfo de la selección española? Entonces, bienvenido al mayor espectáculo del basket: la NBA.

Fiel a su cita anual, llega una nueva edición de *NBA Live* que viene cargada de la magia del mejor basket, las plantillas actuali-

zadas e interesantes novedades que le convierten en el simulador de baloncesto más completo de PS2. Y es que *NBA Live 07* mantiene el enorme abanico de modos de juego de la entrega anterior: Playoffs, Uno contra Uno, Concursos de triples y mates... Además, el

completo modo Dinastía, que nos permite manejar todos los aspectos de un equipo de la NBA: contratación de empleados y jugadores, entrenamientos, etc, también tiene nuevos elementos, como la química de equipo (debemos coordinar el buen ambiente entre ju-

gadores) o el cansancio, para crear la experiencia de juego más realista.

Pero sin unos partidos realmente emocionantes y jugables todos estos elementos no serían nada. Y de emoción y jugabilidad *NBA Live 07* anda sobrado.

» SALTA A LA CANCHA Y "QUEMA" LA CANASTA



1 VARIEDAD EXTREMA. El juego tiene infinidad de modos de juego: playoffs, concursos de mates...



2 REALISMO Y DIVERSIÓN. El cuidado control permite disfrutar de todo el realismo de un partido de basket.



3 MEJORAS JUGABLES. Esta edición cuenta con una mejor física del balón, nuevo sistema de pases, etc.

■ Todas las plantillas están actualizadas. Y por supuesto, puedes disfrutar del juego de Pau Gasol.



■ El completo sistema de control y una apabullante jugabilidad, hacen vibrante cada partido.



■ Con el sistema Freestyle hacemos todo tipo de espectaculares movimientos con jugadores destacados.



■ Además de partidos tradicionales, tenemos concursos de triples, partidos uno contra uno, etc.

Gran parte de la "culpa" es del mejorado sistema de control, con el que además de poder realizar todo tipo de fintas, tiros y pases, podemos ejecutar movimientos especiales con los jugadores estrella de cada equipo (expertos lanzadores, ases de los triples...). Además, este año se ha incorporado un nuevo grupo

Por calidad técnica, jugabilidad y modos de juego, se alza como imprescindible para los fans del basket.

de jugadores (las "superestrellas"), con movimientos únicos y más habilidades.

Un sensacional apartado técnico remata la faena (gráficos hiperrealistas,

comentarios en español, animaciones fluidas...) y consigue que este simulador se convierta en una auténtica joya dentro del género deportivo. Por todo ello y gracias a las mejoras

introducidas (que sin ser revolucionarias con respecto a la edición anterior, ayudan a mejorar la jugabilidad global), estamos ante la edición más completa y jugable de NBA Live. Eso sí, su rival directo, NBA 2K7, ofrece modo Online y un precio más ajustado, aunque innova mucho menos. La decisión final es tuya. ○



■ Esta nueva edición cuenta con interesantes novedades: nuevo sistema de pases y de lanzamiento de tiros libres, mejorada física del balón, etc.



■ Otra novedad es el Factor X: un jugador del banquillo adquiere movimientos especiales y se convierte en una pieza clave para vencer.

VERSIÓN PSP: BASKET EN CUALQUIER PARTE

NBA Live 07 cuenta también con versión para PSP. Además de mantener todas las opciones y jugabilidad de su hermana mayor, podemos pasar partidas grabadas del Modo Dinastía de PSP a PS2 y vi-

ceversa, para no dejar de jugar en ningún sitio. Técnicamente no desmerece y, aunque pierde algunos movimientos, gana minijuegos y extras. No te lo pierdas.

NOTA **91**



PEQUEÑA PERO "MATONA". La versión de PSP cuenta con la misma calidad técnica de PS2.



JUEGO SIN FIN. Incluso se han añadido algunos minijuegos extra.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Las mejoras en jugabilidad y control, así como nuevas opciones en modo Dinastía.

» LO PEOR

El número de cámaras se antoja muy escaso para un juego de estas características.

Te gustará + que...

NBA LIVE 06

Te gustará + que...

NBA 2K7

Te gustará + que...

NBA LIVE 06

Te gustará + que...

NBA 2K7

Te gustará + que...

NBA LIVE 06

Te gustará + que...

NBA 2K7

Te gustará + que...

NBA LIVE 06

Te gustará + que...

NBA 2K7

Te gustará + que...

NBA LIVE 06

Te gustará + que...

NBA 2K7

Te gustará + que...

NBA LIVE 06

Te gustará + que...

NBA 2K7

Te gustará + que...

NBA LIVE 06

Te gustará + que...

NBA 2K7

91

» GRÁFICOS

Jugadores reconocibles, animaciones fluidas, buenos efectos de luz...

90

» SONIDO

El sonido ambiente y los comentarios meten de lleno en el partido.

91

» DIVERSIÓN

El accesible y realista control, hará que disfrutes de cada partido.

92

» DURACIÓN

Variados y completos modos de juego, pero sin modo Online.

NOTA

91

Es el NBA Live más jugable y completo gracias a las mejoras y novedades introducidas. Baloncesto en estado puro.



3

Género
ESTRATEGIA/PUZZLE

Desarrollador
TEAM 17

Editor
SONY

Lanzamiento
18 DE OCTUBRE

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
NO TIENE

Jugadores
1

Modo Online
DESCARGA DE NIVELES

Guardar partidas
TRAS CADA NIVEL

Página web
ES PLAYSTATION.COM

■ En este juego de estrategia tenemos que descubrir cómo usar las habilidades de los Lemmings para alcanzar la salida de cada nivel.



LOS LEMMINGS Y TÚ, UN EQUIPO INVENCIBLE

Lemmings

Ciertas famosas criaturitas de pelo verde vuelven a estar en peligro, y para salvarlos a todos necesitas pensar mucho... y una cámara Eye Toy.

Nacido en ordenador allá por 1993, *Lemmings* sigue siendo uno de los juegos de estrategia más populares, y ahora llega a PS2 reuniendo niveles clásicos como otros diseñados para jugarse con EyeToy. En los niveles "normales" hay que llevar hasta la sali-

da a los Lemmings que andan sin parar por escenarios 2D. Seleccionándolos con el cursor les dotamos de habilidades como trepar o cavar, y combinándolas logramos evistar los constantes peligros.

El brillante diseño de los niveles (más de 150) hace del juego un auténtico y divertido

reto que nos obliga a pensar y actuar deprisa, y que en ocasiones alcanza una alta dificultad. Y eso sin contar los 20 divertidos niveles diseñados para jugarse con EyeToy. Si a eso añadimos un editor de niveles y la opción de colgarlos o descargarlos de Internet, este juego es muy completo si te gusta "darle al coco".

■ El juego incluye más de 150 niveles, algunos nuevos y otros sacados de anteriores juegos de los Lemmings.



■ Trepar, construir escaleras o explotar como una bomba son algunas habilidades de los pequeñajos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Sigue siendo un reto a la inteligencia. En algunos niveles hay que pensar muuuucho.

» LO PEOR

↓ Técnicamente no pasa de correcto, y la dificultad de algún nivel llega a desesperar.

78

» GRÁFICOS

Los Lemmings son graciosos, pero en general todo es muy simple.

77

» SONIDO

Melodías divertidas, pero que llegan a hacerse repetitivas.

86

» DIVERSIÓN

Si te gustan los juegos de estrategia, te enganchará seguro.

88

» DURACIÓN

Más de 150 niveles, EyeToy, un editor... Hay diversión para rato.

NOTA

84

Estrategia divertida y desafiante, que además sorprende con los nuevos niveles EyeToy. Eso sí, tiene que gustarte pensar.

COMPARTIR CÁMARA CON LOS LEMMINGS

En los 20 niveles exclusivos para la cámara EyeToy nuestra imagen en pantalla sirve para ayudar a los Lemmings: utilizamos nuestro cuerpo para que caminen sobre él y lleguen a la salida, para activar mecanismos...



1

EL PUENTE HUMANO.

Los Lemmings caminan sobre ti para sortear peligrosos abismos.



2

MECANISMOS.

Nuestros movimientos también sirven para activar ascensores, catapultas...

■ Los Lemmings caminan sin parar por los niveles, totalmente ajenos a los peligros. A nosotros nos toca salvarlos a todos.

16+

www.pegi.info

LA MUERTE TIENE MUCHAS CARAS. LA MALDAD SÓLO UNA.

KILLZONE LIBERATION. SÓLO PARA PSP.

Puede que hayas ganado una batalla, pero la guerra no ha hecho más que empezar. Las fuerzas de Helghast se organizan bajo el brutal liderazgo del General Armin Metrac. El destino del planeta pende de un hilo. El futuro de todos está en tus manos. ¿Serás capaz de aniquilar hasta el último enemigo?

Lanzamiento 15 de noviembre.

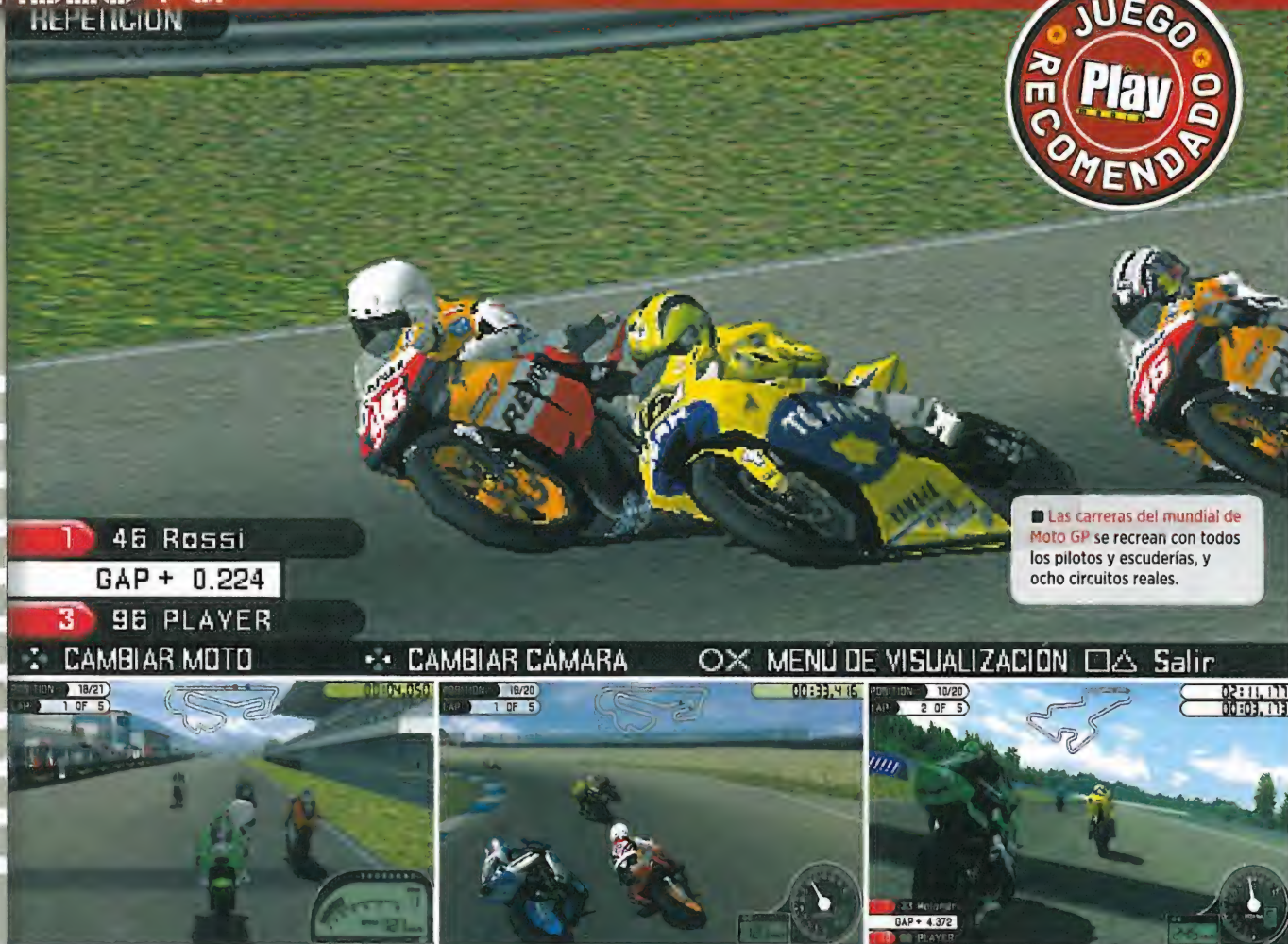




3+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
NAMCO
Editor
SONY
Lanzamiento
25 DE OCTUBRE
Precio
49,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces

Jugadores Wi-Fi
DE 2 A 8
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA CARRERA
Página web
WWW.YOURPSP.COM



» COMPITE CON LOS MEJORES DEL MUNDO



1 NOVATO O LEYENDA. Puedes crear tu propio piloto o jugar con uno de los reales.



2 ARCADE Y SIMULACIÓN. Los dos tipos de control hacen el juego apto para todos.



3 RETA A TUS AMIGOS. Te medirás a ellos en carreras Wi-Fi para hasta 8 jugadores.

VIVE AUTÉNTICAS SENSACIONES DE PILOTO

Moto GP

Un juego de velocidad destaca si ofrece pilotos y circuitos reales, pero sólo se convierte en clásico cuando transmite toda la emoción de la competición real.

La saga *Moto GP*, clásica en PS2, debuta en PSP con todos los equipos y pilotos de los mundiales de la máxima cilindrada en 2005 y 2006, y ocho de los circuitos del campeonato. Pero, sobre todo, manteniendo el extraordinario control que la hace apta tanto para los novatos como para los que busquen el mejor simulador.

Como es habitual en la serie, podemos elegir entre dos estilos de conducción: arca-

de y simulación. Si optamos por el primero disfrutamos de un control perfecto y una gran estabilidad de la máquina, que nos permitirá optar a la victoria simple-

mente practicando un poco para conocer los circuitos. En el modo Simulación la estabilidad de la moto es

mucho más parecida a la real, de manera que las frenadas demasiado bruscas y, sobre todo, los acelerones





■ Como en los *Moto GP* de PS2, elegimos el sistema de control entre arcade y simulación. Con el primero, la moto es muy estable.



■ En el modo Simulación el control también es sublime pero la moto más inestable: acelera y frena con cuidado o acabarás por los suelos.



■ Los modelos de las motos, los detallados circuitos, la ausencia de "popping"... El juego tiene un acabado impecable.



cuando la moto está inclinada, son sinónimo de besar el asfalto. Pero el control sigue manteniendo una fiabilidad total y sólo aumenta el nivel de exigencia... y la satisfacción al dominar la máquina. Además, el realismo de la experiencia de juego se ve potenciado por la I.A. de los rivales, las variaciones de rendimiento entre las motos de diferentes escuderías y un genial apartado gráfico, en el que destacan los deta-

Moto GP emociona como los mejores juegos de carreras gracias a un control de fábula y unos gráficos soberbios.

llados circuitos, que se generan suavemente y sin "popping". Virtudes que, unidas al genial control, nos sumergen en carreras tan desafiantes como divertidas.

Pero, si *Moto GP* es una maravilla jugable, no se puede decir lo mismo de

sus posibilidades de juego. La duración del modo principal, el Campeonato del Mundo, queda muy limitada por los escasos 8 circuitos. Y, aunque hay también un interesante modo de duelos uno contra uno controlados por la CPU y carreras Wi-Fi para hasta

8 jugadores simultáneos, el juego no tiene la duración y posibilidades de otros títulos de velocidad de la portátil. Aún así, *Moto GP* es tan bueno que una vez en carrera se lo perdonarás todo, y simplemente disfrutarás de cada curva, cada adelantamiento y cada victoria en uno de los mejores y más satisfactorios juegos de velocidad que disfrutarás esta temporada... en cualquier consola. ●



■ Durante las carreras disfrutamos de 4 vistas, dos en tercera persona y dos subjetivas en las que, eso sí, no vemos el manillar de la moto.



■ El modo Campeonato permite jugar temporadas consecutivas. Tras cada una y según los resultados, recibiremos ofertas de otros equipos.

» REALISMO SOBRE DOS RUEDAS

Moto GP transmite unas realistas sensaciones gracias a detalles como el control o la inteligencia artificial de los rivales.



PARA AUTÉNTICOS PILOTOS. En el modo Simulación pilotamos al límite, sin caer pero apurando al máximo la trazada.



METE PRESIÓN AL RIVAL. Cuando seguimos de cerca a un piloto, puede cometer errores y hasta salirse o caer.



¿SABES MECÁNICA? Si modificamos variables, como los frenos y la aceleración de la moto, arañaremos décimas al crono.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

El control, tan exigente como preciso, que hace una delicia de cada carrera.

» LO PEOR

La escasez de circuitos, que no se compensa con un abanico de modos sólo correcto.

Te gustará + que...

Te gustará - que...

TE GUSTARÁ + QUE...

TE GUSTARÁ - QUE...

TE GUSTARÁ + QUE...

TE GUSTARÁ - QUE...

TE GUSTARÁ + QUE...

TE GUSTARÁ - QUE...

TE GUSTARÁ + QUE...

TE GUSTARÁ - QUE...

TE GUSTARÁ + QUE...

TE GUSTARÁ - QUE...

TE GUSTARÁ + QUE...

TE GUSTARÁ - QUE...

TE GUSTARÁ + QUE...

TE GUSTARÁ - QUE...

TE GUSTARÁ + QUE...

TE GUSTARÁ - QUE...

TE GUSTARÁ + QUE...

TE GUSTARÁ - QUE...

TE GUSTARÁ + QUE...

TE GUSTARÁ - QUE...

TE GUSTARÁ + QUE...

TE GUSTARÁ - QUE...

TE GUSTARÁ + QUE...

TE GUSTARÁ - QUE...

TE GUSTARÁ + QUE...

TE GUSTARÁ - QUE...

» GRÁFICOS

Realistas, detallados y sin "popping". Una maravilla.

» SONIDO

El rugido de las motos convence, pero no impresiona.

» DIVERSIÓN

El soberbio control te hará disfrutar cada minuto sobre la moto.

» DURACIÓN

8 circuitos saben a muy poco en comparación con otros juegos.

NOTA

88

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos.



3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Wi-Fi
HASTA 2
Opciones Online
SI
Guardar partidas
ENTRE PARTIDOS
Página web
WWW.FIFA07EA.COM

■ **FIFA 07** es un divertido simulador de fútbol tan completo como el de PS2.



LA LIGA DE LAS ESTRELLAS TE CABE EN EL BOLSILLO

FIFA 07

Disfruta en cualquier parte con este completo simulador que regresa a PSP mejorando la propuesta del año pasado.

Tras el decepcionante estreno de la serie en PSP el año pasado, esta temporada en EA Sports se han puesto las pilas para ofrecernos una experiencia de fútbol portátil mucho más completa. Así, la versión de **FIFA 07** para PSP tiene las mismas opciones y modos de juego que la

de PS2 (Manager, todo tipo de torneos...) aparte de algunos exclusivos...

Además, conserva las 27 ligas y todas las selecciones, lo que supone más de 500 equipos reales y actualizados. Y si sus opciones convencen, lo mismo ocurre a la hora de jugar. Es cierto

que a los partidos les falta fluidez, pero en general se ha plasmado con acierto el realista sistema de juego que triunfa en PS2. Un meritorio (aunque mejorable) apartado técnico redondea un título que demuestra que es posible ver en PSP un simulador de fútbol tan completo como entretenido. **O**

■ **A la hora de jugar conviene**, aunque a los partidos les falta fluidez y el parecido de los jugadores puede mejorar.



» TAN COMPLETO COMO LA VERSIÓN DE PS2

Parecía difícil, pero lo cierto es que en un UMD caben todas las opciones y modos de juego de la versión de PS2, más algunos extras exclusivos. Además, ambas versiones se pueden conectar para intercambiar datos. El "recorte" está en los gráficos...



1

MANAGER Y TORNEOS

Elige tu club y controla su destino en el campo y en los despachos o juega multitud de torneos sueltos.



2

OPCIONES EXCLUSIVAS

Como minijuegos (dar toques o una "pared" que es tipo Tetris) o usar tus mp3 en la banda sonora.

■ **Ronaldinho sigue siendo la imagen del juego**, junto a Villa.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La cantidad de equipos, opciones y modos de juego que tiene, idénticos a los de PS2.

» LO PEOR

A los partidos les falta algo de fluidez, y gráficamente podría estar algo mejor.

85

» GRÁFICOS

Notable, pero hay cosas mejorables, como los modelos de los jugadores.

90

» SONIDO

Los comentarios y el sonido ambiente están a la altura.

86

» DIVERSIÓN

Pese a los problemas de fluidez, los partidos son realistas y divertidos.

92

» DURACIÓN

Por su cantidad de modos de juego, te durará toda la temporada.

NOTA

88

Un completo simulador, con licencias, clubes reales, montones de modos de juego... Entenderá a cualquier futbolero.

DIRGE of CERBERUS™

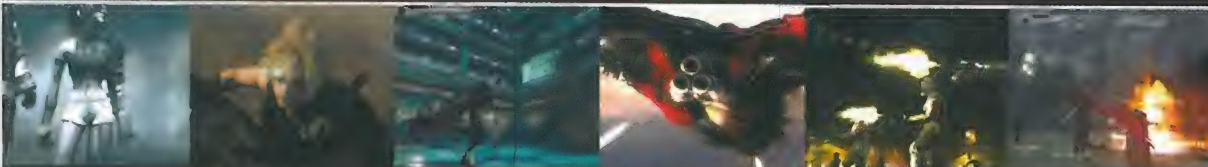
FINAL FANTASY VII

A LA VENTA
EN NOVIEMBRE

ALGO SOBREVIVIÓ A LA DESTRUCCIÓN DE MIDGAR.

Regresa a Midgar con este trepidante shooter de la mano de los creadores de FINAL FANTASY® VII. Este nuevo capítulo de la saga tiene lugar un año después de los acontecimientos de FINAL FANTASY VII ADVENT CHILDREN, incluyendo caras conocidas y acción sin límites. Sigue al enigmático Vincent Valentine mientras se enfrenta a una misteriosa organización de soldados que siembra el terror entre la población mundial. Personaliza tus armas y lucha con estilo propio a través del modo historia principal, así como en las 46 misiones extra repletas de acción de esta versión optimizada del juego. ¡El destino del mundo va a decidirse con una tormenta de balas!

www.dirgeofcerberus.es



16+
www.pegi.info

PlayStation 2
SQUARE ENIX

© 2004 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA. ADVENT CHILDREN, DIRGE of CERBERUS, FINAL FANTASY, SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are trademarks or registered trademarks of Square Enix Co., Ltd. and / PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.



16

Género
ACCIÓN
Desarrollador
GUERRILLA
Editor
SONY
Lanzamiento
8 DE NOVIEMBRE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores WII-FI
HASTA 2
Modo Online
DE 2 A 6
Guardar partidas
ENTRE MISIONES
Página web
WWW.KILLZONE.COM

■ **KL continúa la guerra futurista** que se inició en PS2, pero con un juego diseñado específicamente para PSP.



LA GUERRA DEL FUTURO TAMBIÉN SE DESATA EN PSP

Killzone Liberation

Después de sorprendernos con un gran shooter subjetivo en PS2, *Killzone* se adapta muy bien a la portátil para ofrecernos otro intenso derroche de acción.

Hace dos años llegó a PS2 *Killzone*, un notable shooter subjetivo ambientado en el futuro en el que defendíamos el planeta Vekta de

la invasión armada de los despiadados Helghast. Pues ahora esta batalla continúa en PSP con *Killzone Liberation*, un título que sigue la estela del original, aunque con algunos cambios.

La historia se desarrolla dos meses después de los

hechos acaecidos en el juego de PS2. Los Helghast han capturado a unos aliados y nuestra misión será rescatarlos, controlando a Templar (uno de los "protas" del primero) a través de más de 16 fases de intensa acción en tercera persona. Porque lo que más llama la atención de

KL es su cambio de look: en vez de una vista en primera persona se ha optado por una perspectiva isométrica, muy apropiada para los múltiples combates que vamos a librar contra los Helghast. Y es que, aunque las misiones son variadas (escortar aliados, defender posiciones,

SUPERVIVENCIA TRAS LAS TRINCHERAS ENEMIGAS



1 EN LA LÍNEA DE FUEGO. Los tiroteos son constantes y para superarlos podremos alternar múltiples armas, vehículos y aprovechar bien el terreno.



2 VARIADAS MISIONES. Como escortar aliados, resistir un asedio, asaltar posiciones enemigas, derribar cañones antiaéreos... ¡Es la guerra!



3 TOQUES TÁCTICOS. En ciertos momentos iremos acompañados por aliados, a los que podremos dar órdenes como atacar, escortar, etc.

■ **Los despiadados Helghast** vuelven a ser nuestros enemigos, al igual que en PS2.



■ **Killzone Liberation** ofrece intensas batallas futuristas (como en PS2) pero ahora bajo una útil vista isométrica y en tercera persona.



■ En algunas misiones iremos acompañados y podremos dar órdenes a nuestros aliados: mantener la posición, atacar, que nos escolten...



■ Aunque la cámara sea algo lejana, los escenarios están repletos de detalle.



derribar cañones antiaéreos...) la acción es la reina del desarrollo. Nuestro arsenal es de lo más variado (rifles, escopetas, granadas...) y además ahora podremos pilotar vehículos como un tanque, un hovercraft o un jetpack.



■ No faltarán los momentos emocionantes, como resistir en solitario un feroz asalto o enfrentarnos a este monstruoso engendro mecánico.

Killzone Liberation sigue apostando por la acción futurista, pero ahora bajo una perspectiva en tercera persona.

coltarnos...). Estos toques tácticos le dan un aliciente extra a las intensas y divertidas misiones. Y lo mejor de todo es que podremos jugar la Campaña con un amigo en plan cooperativo, además de Desafíos sueltos (superándolos podrás obtener mejoras para tu personaje en el mo-

do principal) y batallas para hasta seis jugadores.

En cuanto a la parcela gráfica, la vista isométrica emplea una cámara lejana pero muy útil para afrontar los tiroteos. Y aunque pueda parecer poco espectacular a priori, aprovecha perfecta-

mente el "pantallón" de PSP, ofreciendo unos escenarios realmente detallados con efectos muy bien realizados como humo, fuego... La pena es que no podamos hacer zoom ni rotar los escenarios, aunque no afecta al juego. Un gran apartado sonoro, con épicas melodías y contundentes efectos, cierra un juego de acción vibrante, duradero y muy divertido que no deberías dejar escapar si te gusta este género. ○



■ Pilotar vehículos es otra de las novedades. Podremos manejar tanques, vehículos anfibios como hovercrafts o planear con un jetpack.

GRAN VARIEDAD DE MODOS DE JUEGO

Killzone Liberation esconde batallas para rato. Y lo mejor de todo es que la oferta es amplia para uno o más jugadores.



CAMPAÑA. Con más de 16 extensas misiones que podremos disfrutar solos o con un amigo en plan cooperativo.



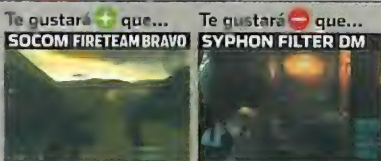
DESAFÍOS. Si los superamos lograremos mejoras para la Campaña, como más vida o poder llevar más granadas. Para un jugador.



BATALLAS MULTIJUGADOR. Al igual que en PS2, KL también permite batallas "masivas", en este caso para 6 jugadores.

VALORACIÓN

- » **LO MEJOR**
Batallas intensas y muy divertidas, logrado apartado técnico y buenos modos de juego.
- » **LO PEOR**
No poder rotar los escenarios ni usar zoom, aunque así es perfectamente jugable..



90	» GRÁFICOS Vista isométrica algo lejana, pero con escenarios repletos de detalle.
89	» SONIDO Buen doblaje al castellano y efectos de sonido contundentes.
90	» DIVERSIÓN Diversión garantizada por sus intensas batallas llenas de posibilidades.
90	» DURACIÓN Sus modos de juego para uno o más jugadores le otorgan gran duración.
NOTA 90	Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía.



12

Género
LUCHA
Desarrollador
CAPCOM
Editor
PROEIN
Lanzamiento
20 DE OCTUBRE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLES
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE COMBATES
Página web
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM



■ **Power Stone Collection** presenta los dos juegos de la saga, que ofrecen peleas en entornos abiertos en los que podemos encontrar armas.



GOLPES DE ANTOLOGÍA Y POR PARTIDA DOBLE

Power Stone Collection

Tras golpear en los recreativos y en Dreamcast, ahora reviviremos sus entretenidas y originales peleas en PSP.

Capcom sigue desempaquetando sus clásicos y en esta ocasión nos ofrece una recopilación para PSP que reúne los dos **Power Stone**. Dos juegos de lucha que ya pudimos disfrutar en los salones recreativos y en Dreamcast y que llegan a la portátil conservando su

jugabilidad y su "look" original, además de algunos interesantes extras.

Los combates son bastante originales. Se desarrollan en entornos abiertos y la gracia está en coger, entre golpe y golpe, las armas que aparecen en el escenario y unas gemas que

te convertirán temporalmente en "superguerrero". Por lo demás, el sistema de combate es muy asequible y destacan las variadas peleas para 4 jugadores de **Power Stone 2**. Eso sí, técnicamente se han quedado algo desfasados, aunque conserva toda su capacidad de divertir. ○



■ Los combates ofrecen muchas variables. Podrás coger armas y unas gemas que te convertirán en "superguerrero".

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Lo bien que se adaptan a PSP estos originales y combates. Jugarlo en compañía.

» LO PEOR

Técnicamente se ha quedado algo desfasado y jugando en solitario pierde gracia.

78

» GRÁFICOS

Su "look" es similar al original, y ya le pesan un poco los años...

80

» SONIDO

Las melodías clásicas y sus buenos efectos de sonido funcionan.

85

» DIVERSIÓN

Conserva intacta su frescura, pero es mejor jugarlo en compañía.

80

» DURACIÓN

Dos juegos por el precio de uno y con extras para desbloquear.

NOTA

80

Está a años luz de **Tekken DR**, pero si te gustó en su día, sus peleas siguen siendo entretenidas, sobre todo si lo jugamos en compañía.

» UNA RECOMPILACIÓN CON BUENOS EXTRAS

Capcom no se ha limitado sólo a incluir los dos juegos. Ha mejorado ligeramente el PS original y ha incluido en ambos nuevas armas, opciones y sorpresas ocultas.



1

MEJORA EL ORIGINAL.

El primer PS ha sido mejorado con más personajes, modos de juego, armas y un interfaz renovado.



2

SORPRESAS OCULTAS.

Al jugar, desbloquearemos extras como nuevas armas, ítems y sorpresas como "game & watch".

■ 15 personajes forman el plantel de luchadores de la saga **Power Stone**.

15° aniversario ¡FELICIDADES! SONIC

¡El erizo azul más famoso
del mundo cumple

15 años!

Con más marcha
que nunca te
está esperando
en tu consola...



... y ¡muy pronto
en Wii y PS3!

SEGA
©SEGA Corporation





3

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
NAMCO BANDAI
Editor
SONY
Lanzamiento
27 DE OCTUBRE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Wi-Fi
DE 2 A 8
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE CARRERAS
Página web
WWW.YOURPSP.COM



■ Ridge Racer 2 es un vertiginoso arcade de velocidad, muy similar al primer RR, tanto técnicamente como a la hora de conducir.



CUANDO LA VELOCIDAD SE HACE PORTÁTIL

Ridge Racer 2

Ridge Racer fue uno de los mejores juegos de lanzamiento de PSP. Ahora, un año después, llega su segunda entrega. Pero ¿está a la altura de su predecesor?

Ridge Racer fue uno de los juegos más destacados del lanzamiento de PSP. Sus espectaculares carreras dieron una idea de lo que la portátil de Sony era capaz de hacer y hoy por hoy sigue siendo un referente en el género de la velocidad. Por eso teníamos tantas ganas de pi-

llar Ridge Racer 2, una secuela que, aunque es muy similar a la primera entrega, ofrece nuevos modos de juego, más circuitos y coches...

A la hora de conducir, la propuesta es idéntica: vibrantes carreras entre 12 coches en las que empezare-

mos desde el último puesto para ir remontando posiciones. ¿Cómo? Pues pisando a tope el acelerador, dominando la técnica del derrape y tirando de óxido nítrico, que nos proporcionará un turbo vital para ganar. Y todo ello con un control delicioso, no tan exigente como en los

simuladores, aunque sí deberemos dominar los derrapes y apurar bien las curvas. El resultado son frenéticas carreras que se desarrollan en seis modos de juego (tres más que en el primer RR). Para empezar, tenemos el modo Gira Mundial, que es la columna vertebral del juego.

» EL DERRAPE ES LA CLAVE PARA LA VICTORIA



1 DERRAPAR PARA GANAR. El control es sencillo, aunque habrá que apurar las curvas y derrapar para llenar el medidor de óxido nítrico.



2 USA EL ÓXIDO NÍTRICO. Cuanto más derrapes, más óxido nítrico tendrás y más turbos podrás acumular, hasta un máximo de tres.



3 TRES TIPOS DE COCHE. Los coches no son reales y los hay de tres tipos distintos en función de su agarre, lo que marca su capacidad de derrape.

■ La bella Reiko Nagase vuelve a lucir "palmito" en este RR.



■ **Vibrantes carreras entre 12 coches** es la propuesta fundamental. Empezamos siempre desde el último puesto y hay que ir remontando.



■ **El control es muy bueno.** No es tan exigente como el de un arcade, pero nos obligará a apurar en las curvas y a dominar los derrapajes.



■ Hay unos 40 circuitos, de juegos de la serie como RR Type 4, Rave Racer o RR Revolution.



Aquí encontraremos estructurados en distintos niveles de dificultad multitud de torneos (más que en el primero). El premio por superarlos será desbloquear nuevas Giras, circuitos y, cómo no, más coches. Además de las carreras sueltas y los piques Wi-Fi, las novedades de RR2 están en el modo Arcade (carreras por "checkpoints"), Supervivencia (el coche que ocupe el último puesto es eliminado en cada vuelta) y

Ridge Racer 2 ofrece más modos de juego y nuevos circuitos, pero técnicamente y a la hora de jugar es muy similar al primero.

los Duelos (contra un vehículo). Estos nuevos modos de juego, junto a sus casi 40 circuitos y a los más de 60 coches que ofrece, incrementan su duración.

Técnicamente es muy parecido al anterior. Conserva toda su calidad gráfi-

ca (carreras fluidas, escenarios detallados, fenomenal sensación de velocidad...), potenciada por sutiles mejoras, como reflejos en los coches más logrados. También se mantienen sus "defectillos" (modelado de los coches mejorable y flojos efectos de sonido), pero és-

tos no deslucen el sobresaliente resultado final. Una banda sonora más variada (con unos 40 temas musicales) es la guinda para un arcade de velocidad soberbio. Pero la pregunta es: ¿merece la pena comprarlo si tienes ya el primer RR de PSP? Pues si te gusta mucho la serie, sí. Si no, no lo vemos tan claro. Pero desde luego si no tienes ninguno y te gusta la velocidad, es una adquisición obligada. ○



■ **Ridge Racer 2 ofrece más de 60 coches**, pero como es habitual en la saga, no son reales ni se deforman con los choques.



■ Hay dos vistas disponibles, como en el primer RR. En la vista interior hay retrovisor y se aprecia aún mejor la gran sensación de velocidad.

LAS MEJORAS DE ESTA SEGUNDA PARTE

Aunque RR2 es muy similar a su antecesor, ofrece suficientes elementos nuevos como para mantenerte pegado a tu PSP.



3 MODOS DE JUEGO MÁS. Desafía a otro coche, Carreras con puntos de control y Supervivencia (el último de cada vuelta, fuera).



MÁS CIRCUITOS Y COCHES. 40 circuitos de otras entregas, más giras y más de 60 coches, incluyendo "rarezas".



LEVES MEJORAS GRÁFICAS. Los reflejos en los coches, por ejemplo, han mejorado con respecto al primer RR.

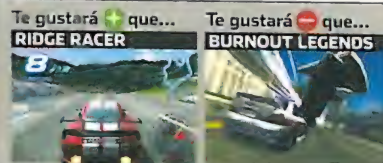
VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Sus vertiginosas carreras y el aumento de modos de juego, circuitos y giras.

» LO PEOR

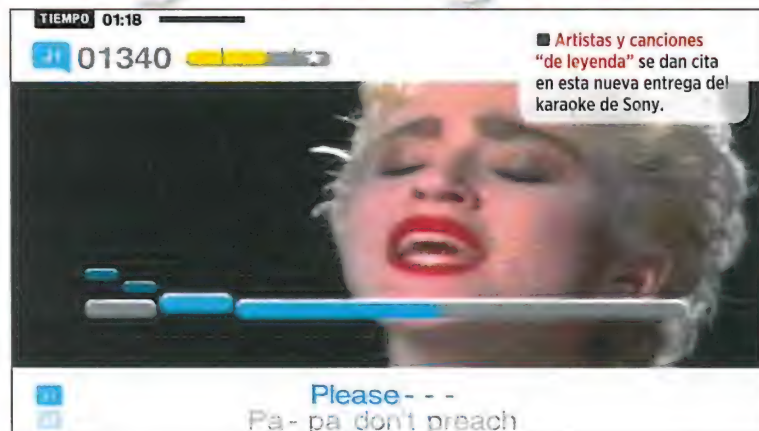
↓ ¿Sus añadidos y mejoras justifican su compra si ya tienes el primer RR? No lo vemos claro...



93	» GRÁFICOS Tan buenos como los del primer RR y potenciados por nuevos detalles.
91	» SONIDO Los efectos siguen flojeando, pero la banda sonora es aún mejor.
91	» DIVERSIÓN Sus emocionantes y vertiginosas carreras te picarán sin remedio.
92	» DURACIÓN Sus seis modos de juego te aseguran carreras para rato...
NOTA	
92	Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer RR (que ya es Platinum).

■ PS2 ■ MUSICAL ■ SONY ■ NOVIEMBRE ■ 29,95 € (SIN MICRÓFONOS)
■ CASTELLANO ■ 1-8 JUGADORES ■ WWW.SINGSTARGAME.COM

SingStar Legends



Se acercan las navidades y este año toca ración doble de *Singstar*, el popular karaoke de Sony. En *Legends*, la entrega que llegará primero, tendremos que seguir retando a nuestros amigos micrófono en mano interpretando los 30 temas "de leyenda" que se incluyen y que harán las delicias de los amantes de la música... En inglés, eso sí, porque *Legends* recoge temas de grupos como The Police, Aretha Franklin, The Beach Boys, Nirvana, Los Jackson 5... El único "pero" es que no incluye ninguna opción nueva respecto a los anteriores *Singstar* o temas en castellano, pero por lo demás la cantar se ha dicho! ●



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
80	84	84	82
NOTA			
83			

Si no os importa que estén en inglés, la selección musical que ofrece *Legends* te va a encantar a ti y a tus amigos.

■ PSP ■ AVENTURA ■ MIDWAY ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADORES ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

Myst

Myst fue una aventura gráfica creada en PC allá por 1985 y que probó suerte en consolas sin mucho éxito. Eso es algo que esta entrega para PSP, que adapta el primer título de la saga, quiere hacer olvidar. En este *Myst* nos vemos inmersos en una aventura en la que la exploración, la observación del entorno en busca de pistas y la resolución de puzzles son las piezas básicas sobre las que gira el juego. Eso sí, los escenarios están bastante vacíos y, a pesar de incluir un mundo nuevo respecto al original, sólo los amantes de las aventuras gráficas se sentirán atraídos por el juego. ●



■ *Myst* es una aventura gráfica en primera persona en la que la observación y los puzzles son la base del juego.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
80	79	78	80
NOTA			
80			

Para incondicionales de las aventuras gráficas "a la antigua", que tengan mucha paciencia y no quieran acción.

■ PSP ■ PUZZLE ■ BUENA VISTA GAMES ■ NOVIEMBRE ■ 49,95 €
■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ HTTP://BUENAVISTAGAMES.CO.MI/

Lumines 2

Segunda entrega de *Lumines*, un puzzle musical en el que hay que formar cubos de cuatro casillas y un único color a partir de cubos del mismo tamaño y dos colores. Esta vez también disfrutaremos de fondo con videos de grupos tan famosos como Black Eyed Peas, Gwen Stefani, Chemical Brothers o Hoobastank, entre muchos otros. 60 diseños diferentes de fondos mientras jugamos, nuevos modos de acción y la posibilidad de jugar a dobles vía Wi-Fi son algunas de las virtudes de este curioso título. ●



■ Con un estilo similar a *Tetris*, este divertido puzzle musical hará las delicias de los amantes de los retos.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
82	85	82	82
NOTA			
83			

Una nueva vuelta de tuerca a los puzzles de ingenio que añade música y videos en esta segunda entrega.

Y ADemás...

■ PS2 ■ DEPORTIVO ■ EA ■ YA DISPONIBLE ■ 59,95 €
■ INGLÉS ■ 1-16 JUGADORES ■ WWW.EA.COM

NHL 07

Vuelve la temporada de hockey sobre hielo a PS2. Además de las opciones vistas en la entrega anterior, este año la mejora gráfica y la IA destacan sobre el resto. Lástima que este deporte tenga tan pocos seguidores en nuestro país... ●



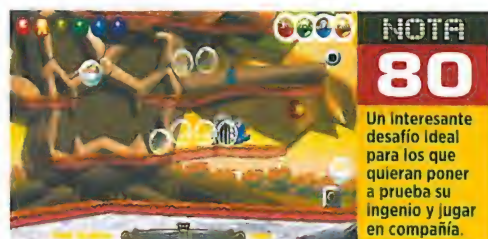
NOTA
91

Un simulador de hockey, espectacular rápido y muy divertido... si conoces el deporte.

■ PSP ■ PLATAFORMAS ■ VIRGIN ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

Bubble Bobble Evolution

El clásico plataformas se estrena en PSP con un nuevo reto con escenarios en 3D y en el que, solos o de forma cooperativa, podemos cambiar entre ambos personajes para que se ayuden a superar niveles y puzzles. Incluye multijugador para 4 jugadores. ●



NOTA
80

Un interesante desafío ideal para los que quieran poner a prueba su ingenio y jugar en compañía.

■ PSP ■ UTILIDAD ■ SONY ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.PSPPASSPORT.COM

Passport to... Londres

Primera de las 6 guías interactivas que Sony va a lanzar para PSP, gracias a ellas podemos movernos por la ciudad elegida con total libertad, ya que el programa incluye una guía actualizable, mapas, imágenes, videos e incluso un diccionario. ●



NOTA
80

Una buena idea si te vas de viaje con tu PSP y no quieres perderte en ningún sitio.

PlayStation 2

"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PS" is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Europe. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Team 17. Software Limited. Lemmings is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.

3+

www.pegi.info

SE BUSCAN HÉROES.

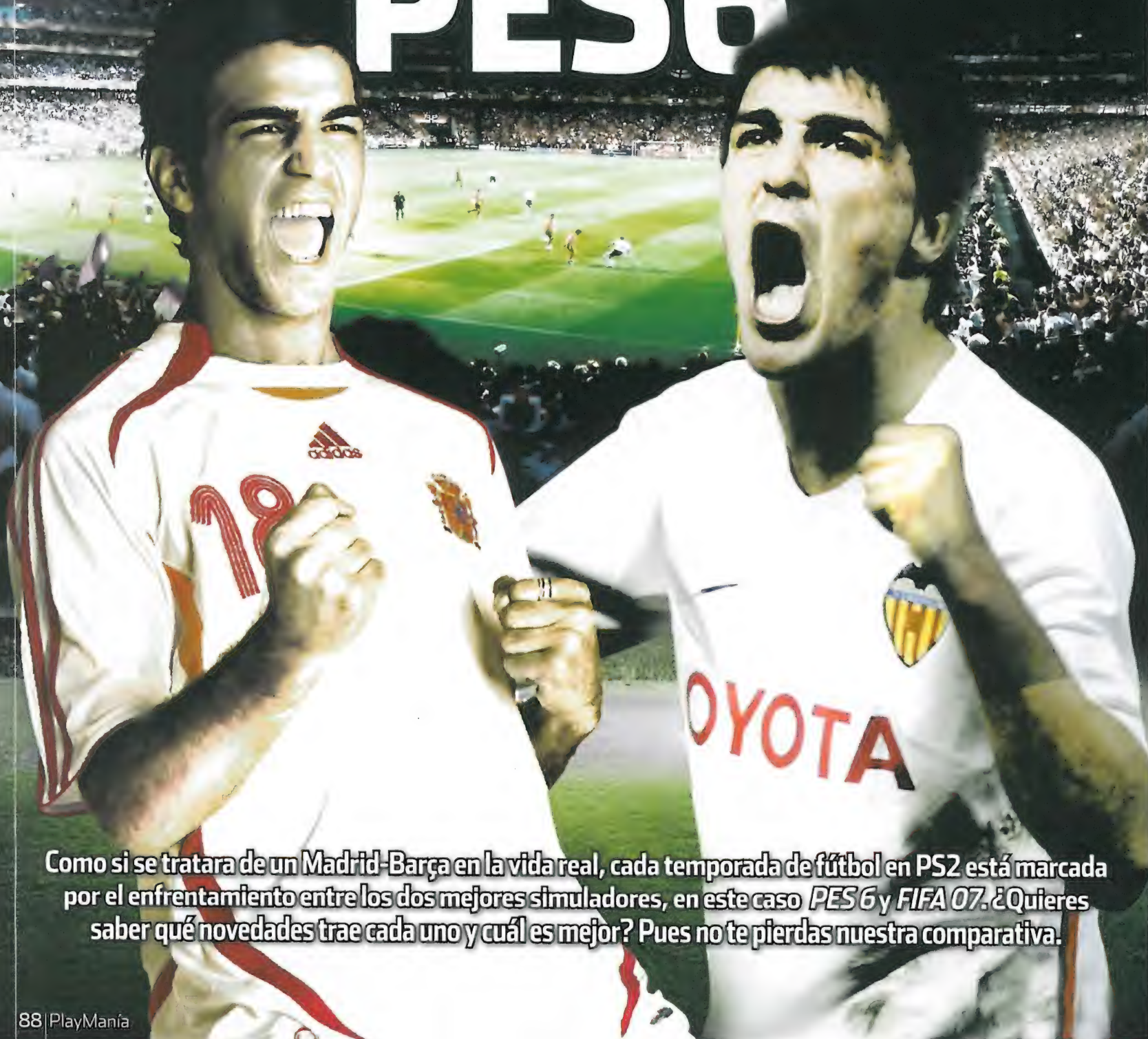
Apáñatelas como sea para salvar la vida a los lemmings.

Ahora con EyeToy para PS2. lemmings.tv



LOS DOS MEJORES JUEGOS DE FÚTBOL, FRENTE A FRENTE

FIFA 07 VS. PES6



Como si se tratara de un Madrid-Barça en la vida real, cada temporada de fútbol en PS2 está marcada por el enfrentamiento entre los dos mejores simuladores, en este caso *PES 6* y *FIFA 07*. ¿Quieres saber qué novedades trae cada uno y cuál es mejor? Pues no te pierdas nuestra comparativa.

1. SISTEMA DE JUEGO

1.1 PASES



Todos los tipos de pase en este nuevo *FIFA 07* (al pie o al hueco, envíos rasos o elevados, auto-pase...) funcionan de maravilla. Eso sí, algunos movimientos, como la pared elevada, siguen siendo algo complicados de realizar.



Los distintos pases y paredes funcionan bien en general, aunque a veces resulta desesperante ver que un pase al pie o al hueco no va exactamente donde queremos. Siempre nos quedará el pase manual, aunque es más complicado.

» CONCLUSIÓN

En ambos juegos los pases funcionan bien, aunque este año los de *FIFA* nos dan más confianza. Van exactamente a donde queremos sin necesidad de complicarnos con el pase manual.

1.3 REGATES



Depende de muchos factores, (calidad del jugador, posición...) y los distintos gestos técnicos ("dribblings", "marsellesas", bicicletas, amagos, "cocacolas", elevar el balón ante el contrario, etc.) se ejecutan sin problemas con algo de práctica.



Autopases, cambios de ritmo, "marsellesas", "elásticas", "sombrosos", amagos, "caños" y algún que otro regate nuevo se ejecutan con total precisión. Su dificultad dependerá del gesto técnico en sí mismo, como en la vida real.

» CONCLUSIÓN

Lo cierto es que tanto *FIFA 07* como *PES6* ofrecen una gran variedad de opciones para deshacerse de los contrarios. "Chapeau" en este sentido para ambos títulos.

1.2 TIROS



A nuestro juicio, es una de las grandes mejoras de *FIFA 07*. Olvidaos de los incontrolables y poco realistas disparos de anteriores entregas. Ahora, con el llamado "tiro preciso", colocaremos el balón donde prácticamente queramos.



Insuperables. Desde los comienzos de la saga el disparo a puerta ha estado siempre muy logrado, y *PES6* no es una excepción. Además, ahora factores como la posición del jugador, su calidad o su postura tienen aún más importancia.

» CONCLUSIÓN

A pesar de las evidentes mejoras de *FIFA 07* en este sentido, nos seguimos quedando con los disparos a puerta de *PES6*. Nos resultan sencillos a la vez que sumamente precisos.

1.4 BALÓN PARADO



Sigue la dirección marcada por *FIFA 06*: ninguna ayuda visual, influencia decisiva de ciertos atributos del lanzador, opción de llamar a un segundo jugador (con nuevos movimientos). Ahora, podremos cambiar de lanzador manualmente.



PES6 tampoco trae ninguna novedad digna de reseñar en este sentido. Tampoco tiene indicadores, podemos llamar también a otro compañero y, además, tenemos más control sobre la barrera. Muy fiel a sus orígenes.

» CONCLUSIÓN

Este es el apartado en el que menos se ha evolucionado, aunque tampoco hacía mucha falta, ya que ambos juegos están muy bien servidos en cuanto a alternativas a balón parado.

2. ASPECTOS TÉCNICOS

2.1 AMBIENTACIÓN



La ambientación 100% "fútbol" está garantizada en *FIFA 07*, gracias a su realista sonido ambiente, a los comentarios de Manolo Lama y Paco González (es como si escucháramos el "Carrusel Deportivo" de la Cadena Ser) y sobre todo a un montón de detalles más (equipaciones "clavadas", estadios reales, etc.). Sin embargo, muchas de las secuencias de vídeo que acompañan a los partidos son las mismas que en la edición del año pasado...



Ha mejorado mucho en este sentido, con detalles como un sonido ambiente mucho más cuidado o secuencias de vídeo más lógicas y mejor realizadas. Pero lo que más nos ha gustado en este sentido es ver el impecable trabajo que han hecho con las equipaciones de los equipos licenciados, algo a lo que Konami no nos tenía acostumbrados (aunque ocurre lo contrario con los equipos no licenciados). Eso sí, los estadios siguen adornados con pancartas absurdas.

» CONCLUSIÓN

Sin preocuparse por innovar demasiado este año, *FIFA* mantiene el listón muy alto. En cambio, *PES* sí se ha preocupado por mejorar en este sentido, aunque sigue con "fallitos".

2.2 JUGADORES



FIFA 07 sigue cuidando con mimo que a los jugadores nos les falte ni un solo detalle (peinados, botas, etc.), pero en nuestra opinión sigue fallando en algo tan fundamental como los modelos de los jugadores. Las caras, en general, están bien hechas, pero los modelos nos resultan algo desproporcionados, y muchos de sus gestos nos son demasiado naturales. Seguramente, hasta la próxima generación no veremos mejoras sustanciales en este sentido.



Los modelos de los jugadores en *Pro Evolution Soccer 6* nos parecen bastante más naturales que los de *FIFA 07*. Las caras, en general, están muy bien hechas y las animaciones faciales son creíbles. Hablando de animaciones, las que ilustran nuevos gestos técnicos (como los renovados "taconazos") funcionan de maravilla. Además, insistimos en que las equipaciones de los equipos licenciados están de lujo, incluyendo el tipo de letra real en los dorsales de las camisetas.

» CONCLUSIÓN

En los dos simuladores los jugadores están bastante bien realizados, pero nosotros nos seguimos quedando, en general, con los modelos de *PES*, más naturales y proporcionados.

3. INTELIGENCIA ARTIFICIAL

3.1 COMPAÑEROS



Aunque la labor de los porteros no gustará a todos, la IA de nuestros compañeros es muy buena. El equipo se mueve en bloque y no faltarán buenos desmarques "automáticos", aunque siempre podemos realizarlos manualmente.



Funciona bien en general y destaca la mejorada respuesta de los jugadores ante situaciones como salvar un balón ante la línea de cal. Eso sí, cuesta ver un buen desmarque. Y la defensa y los porteros a veces no tapan como queríamos.

» CONCLUSIÓN

En ambos juegos los compañeros de equipo responden bien en general, pero nos parece que, tanto en ataque como en defensa, la IA de FIFA 07 funciona bastante mejor.

3.2 RIVALES



Tal vez sea por la cantidad de recursos que tenemos a nuestro alcance, o por lo bien que funcionan los pases este año, pero los rivales de FIFA 07 nos parecen algo menos "pegajosos" y un poco más sencillos de driblar.



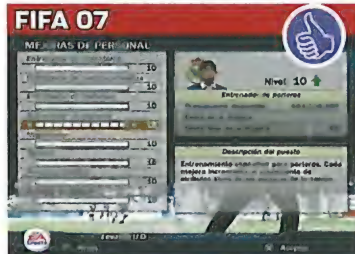
La presión del equipo rival en Pro Evolution Soccer 6 es siempre asfixiante y retener bien el balón o driblar a los contrarios con garantías requiere buenas dosis de práctica. Como veis, sigue siendo muy realista en este sentido.

» CONCLUSIÓN

Aunque la IA del equipo rival en FIFA 07 es bastante sólida, nosotros nos quedamos con la asfixiante presión de los contrarios de PES6. Es un fútbol más "físico" y realista.

4. OPCIONES GENERALES

4.1 COMPETICIONES Y MODOS DE JUEGO



La principal es el modo Manager, donde llevaremos a nuestro club hasta la gloria manejándolo en el campo y en los despachos. También habrá todo tipo de Copas y Ligas, renovados Desafíos sueltos, entrenamiento, partidos Online... Lástima que no podamos disfrutar este año de la Liga española en la nueva opción online "Liga Interactiva"...



Aparte de la Liga Master, las Ligas y Copas de siempre, el modo Entrenamiento y los amistosos (también Online), este año se ha incluido el Partido Internacional (clasifica a tu selección para el Mundial jugando las rondas previas) y amistosos entre equipos de estrellas generados aleatoriamente. Muchos torneos no son oficiales.

» CONCLUSIÓN

Aunque PES6 incluye alguna novedad en cuanto a modos de juego, no nos queda más remedio que rendirnos ante la inmensa variedad de opciones que ofrece FIFA 07.

4.2 EQUIPOS Y LICENCIAS



Nada menos que 27 Ligas de un total de 20 países, incluidas la Primera y Segunda división españolas. Esto supone unos 510 clubes con sus equipaciones y plantillas reales y actualizadas. Y a todo ello hay que unir las selecciones nacionales y la inclusión, un año más, de los principales estadios, como el Santiago Bernabeu o el Camp Nou.



Sigue muy por detrás de FIFA, pero este año tenemos que aplaudir las mejoras en este sentido: 5 ligas: española, italiana, holandesa, francesa (todas ellas licenciadas) y la inglesa (sólo el Arsenal y el Manchester United). También están el resto de clubes importantes sueltos (muchos reales) y 57 selecciones, 8 de ellas licenciadas.

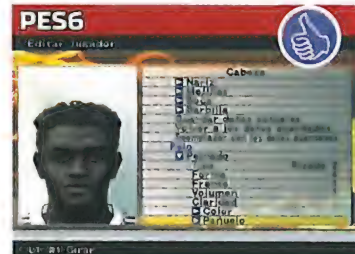
» CONCLUSIÓN

Es cierto que PES6 sigue a años luz de FIFA en este sentido, pero este año tenemos que reconocer las mejoras que han hecho en Konami... aunque FIFA 07 siga siendo mejor.

4.3 EDITOR Y FICHAJES



Buen sistema de fichajes en el modo Manager, sencillo sistema para editar los cambios que puedan producirse en el futuro en las plantillas. Otro aspecto que nos gusta en este sentido es la presencia de jóvenes promesas en nuestro club. Podremos seguir su evolución, hacer que mejoren e incorporarlos al primer equipo.

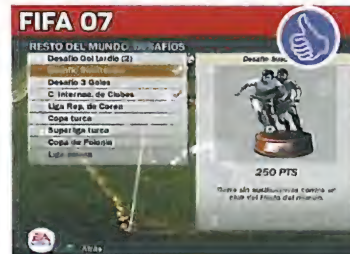


Con lo bien actualizado que está este año, no hacía mucha falta. Pero aún así, tenemos un editor de absolutamente todo: jugadores, equipos... para que podamos cambiar todo lo que no nos guste. Por ejemplo, nosotros le hemos "cortado" el pelo al madridista Diarra, que en el juego lo lleva más largo que en la realidad...

» CONCLUSIÓN

Ambos tienen buenas opciones de edición y a la hora de fichar. El factor que decanta la balanza en favor de PES6 es su potente editor con el que cambiaremos todo lo que no nos guste.

4.4 MEJORAS GENERALES



Nuevas opciones y retos (como renovados Desafíos), 6 ligas más que el año pasado, conexión con PSP y, sobre todo, la mejora general del sistema de juego (en especial en los tiros a puerta) hacen que, a nuestro juicio, merezca la pena que te compres FIFA 07 incluso si tienes el anterior. Como siempre, la decisión es tuya.



Plantillas realmente actualizadas, nuevas licencias (como la Liga Francesa o algunas selecciones nacionales), conexión con PSP, partidos más fluidos, dos nuevos modos de juego... ¿Estas mejoras justifican su compra si tienes ya PES5? Pues... para nosotros sí merece la pena, pero depende de lo "fútbolero" que seas.

» CONCLUSIÓN

¿Merece la pena comprarlos si tienes las ediciones del año pasado? En el caso de FIFA 07 sí, por las mejoras en su sistema de juego. En PES6 las mejoras son más moderadas.

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Ladrón o policía

Hola playmaníacos. Me quiero comprar un juego para PSP. ¿Qué me recomendáis, *Gangs of London* o *Corrupción en Miami*?

@ **Fernando Rubio Mengual**
Gangs of London es una mezcla entre GTA y *The Getaway*, con una ambientación estupefaciente. Viene cargadito de opciones y ofrece un modo historia completo pero fácil. Por otro lado, *Corrupción en Miami* es el típico título de acción lineal repleto de tiroteos. El problema es que con tanto balazo el juego se vuelve repetitivo a pesar de contar con niveles originales. Por duración y posibilidades, *Gangs of London* se sitúa un paso por delante.



■ *Gangs of London* es una aventura de acción que nos permite unirnos a varias bandas.

Animes que no llegan

¿Sabéis si va a salir en España algún juego de "Full Metal Alchemist" de PS2? ¿Y de la serie "Bleach", que para PSP ha salido ya la tercera entrega?

@ **Fernando López**
Si a estas alturas no hemos visto ningún *Full Metal Alchemist* (juegos de lucha o rol basados en el anime) hay pocas posibilidades de que lo haga próximamente. Las dos primeras entregas sólo salieron en Japón y EE.UU., y la tercera no llegó a salir del país nipón. En cuanto a "Bleach" (otro anime de éxito ahora mismo) tiene pinta de ir por el mismo camino... a menos que algún canal emita la serie y se desate la fiebre. La única diferencia es que si estás muy interesado en *Bleach* puedes importarlo, ya que PSP admite juegos de cualquier zona.

Estilos de combate

Hola playmaníacos. En los juegos de rol, ¿qué diferencia hay entre combates por turnos y en tiempo real?

@ **Mario Martínez Merino**

En un juego de rol por turnos, cuando peleamos contra un enemigo accedemos a un menú donde podemos seleccionar varias acciones (ataque, magia...) y a continuación ejecutamos dicha acción. Acto seguido responde el enemigo y volvemos de nuevo al menú para seguir eligiendo nuestro próximo movimiento. En los juegos de rol en tiempo real (o de acción) el combate es "en vivo", sin turnos, y tanto personajes aliados como enemigos atacan sin pausas, como si fuera un juego de acción.

Solamente NBA

Hola playmaníacos. Me gustaría saber si saldrá el juego del *Mundobasket Japón 2006* para PS2 o si habrá alguno en el que salga la selección española de baloncesto.

@ **Yeray González Pinilla**



■ *NBA Live 04* nos permitió jugar con la selección española, algo que se echa en falta en la edición de este año.



■ *Final Fantasy VII* es uno de los clásicos de PSone más deseados y la única manera de conseguirlo es recurrir al mercado de segunda mano.

Estamos seguros de que el título mundial conseguido por la selección este verano habrá desatado en muchos de vosotros la pasión por el baloncesto "consolero". Por desgracia, el escaso atractivo que ofrece el baloncesto "no-NBA" para los desarrolladores ocasiona que no existan juegos de basket en PS2 o PSP que incluyan selecciones nacionales, ligas europeas o campeonatos mundiales. ¿Te imaginas lo que iba a vender en USA o en Japón un *ACB Live*?... El único consuelo es que podremos disfrutar de nuestras estrellas Gasol o Garbajosa en *NBA Live 07* y *NBA 2K7*.

A la caza de un clásico

Me gustaría conseguir de nuevo un *FFVII* original ya que el anterior lo perdí. ¿Se sabe si saldrá un pack especial con la película "Advent Children" o si se reeditará por separado?

@ **Joan Oñate Martín**

Sólo los japoneses dispondrán de la edición limitada de la película "Advent Children", que incluye *FFVII International*, la versión americana mejorada. Si estás muy interesado en conseguir un *FFVII* es fácil encontrarlo en páginas de subastas por Internet.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Necesitaré una tele de alta definición para jugar en PS3?

Hola playmaníacos. He leído que para jugar con PS3 es necesario tener una tele HD. ¿No se puede jugar con una tele de tubo normal? Si tengo que cambiar de tele, ¿cuál me recomendáis?

@ **Antonio Alto**

Tranquilo, que podrás jugar con PS3 en una tele de tubo normal. Lo

que ocurre es que PS3 está preparada para alta definición, lo que quiere decir que en una tele HD vas a ver los juegos y las películas Blu-ray con una calidad infinitamente mayor. Como habrás visto, las teles planas están bajando muchísimo de precio, pero no todas las teles planas son HD. Si vas a cambiar de

tele, lo suyo es que te hagas con una que tenga el logo HD Ready. Y si quieres explotar realmente el potencial de la alta definición, deberías esperar un poquito y comprar una True HD. Ahí sí que vas a flipar. Eso sí, la diferencia entre HD Ready y True HD sólo se aprecia a partir de las 40 pulgadas. Tú mismo.



■ PS3 se puede usar en cualquier tele, aunque sólo se apreciará la calidad de imagen en una TV HD.

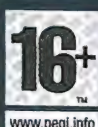
ROCKSTAR GAMES
PRESENTA

CANIS•CANEM•EDIT

27 OCTUBRE 2006



WWW.CANISCANEMEDIT-ELJUEGO.COM



PlayStation®2



© 2006 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, el logotipo R*, Canis Canem Edit y el logotipo de Canis Canem Edit son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software. "R*" y "PlayStation" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todas las otras marcas y marcas comerciales son propiedad de sus respectivos propietarios. Todos los derechos reservados. El contenido de este videojuego es totalmente ficticio, y no pretende presentar o representar ningún suceso, personaje o entidad real. Cualquier similitud entre cualquier representación en este juego con cualquier suceso, personaje o entidad real es puramente casual. Los desarrolladores y editores de este videojuego no apoyan, justifican o inician ninguna conducta representada en este videojuego.

¡MÁS DE 150 JUEGOS
ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN playmania@hobbypress.es



Final Fantasy XII

» SQUARE ENIX » 2007

Bueno, tranquilos, que ya queda menos. A principios de 2007 la saga se despedirá de PS2.



Metal Gear Solid 4

» KOMAMI » 2007

Finales de 2007... si todo va bien. Aquí si que hay que echarle paciencia. Y es que tiene una pinta...



Tekken 6

» NAMCO BANDAI » 2007

Otro de los clásicos PlayStation que pasa directamente a PS3. No nos extraña que tengais ganas de jugarlo... nosotros también.

AVENTURAS

- 24: THE GAME** *¡Precio especial!*
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie, combinando con acierto acción, conducción y puzzles. **90**
- BROKEN SWORD: EL SECRETO DEL DRAGON** *¡Precio especial!*
» THQ » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una aventura gráfica con una buena historia, con muchos puzzles y toques de acción. Para aventureros seducidos. **83**
- DRIVER: PARALLEL LINES**
» CASTELLANO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de mafiosos que se centra casi exclusivamente en la conducción: la más realista y difícil del género. **87**
- EL CÓDIGO DA VINCI** *¡Precio especial!*
» TAKE 2 » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura basada en la novela, que nos propone retos más de pensar que de actuar. Muy bien ambientada. **83**
- EL PADRINO**
» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una perfecta recreación de la película, que nos convierte en un mafioso al servicio de la "Familia", estilo GTA. **90**
- FAHRENHEIT**
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapa gracias a su puesta en escena y argumento. **85**
- GOD OF WAR** *¡Precio especial!*
» SONY » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. **95**
- GTA: LIBERTY CITY STORIES** *¡Precio especial!*
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Fiel adaptación del juego de PSP, pero mejorando aspectos técnicos. Es un GTA en toda regla y a buen precio. **89**
- GTA: SAN ANDREAS** *¡Precio especial!*
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. **97**
- GUN** *¡Precio especial!*
» ACTIVISION » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo. **90**
- HARRY POTTER PACK** *¡Precio especial!*
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Las tres primeras aventuras de Harry en un único pack. Juegos fieles a las películas y con un divertido desarrollo. **85**
- HITMAN: BLOOD MONEY**
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ofrece enorme libertad para cumplir los objetivos, optando por la acción o el sigilo. Realista y con personalidad. **88**

- HITMAN: CONTRACTS** *¡Precio especial!*
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Misiones de asesino a sueldo que podemos cumplir con enorme libertad. Un gran juego de acción y sigilo. **84**
- JAMES BOND: BOND GAMES** *¡Precio especial!*
» EA GAMES » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una mezcla de disparos y conducción con todo el glamour de las películas de Bond y con un desarrollo muy divertido. **81**
- JUST CAUSE**
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura enorme y que ofrece gran libertad de movimientos. Lástima que el apartado técnico no acompañe. **86**
- LAS CRÓNICAS DE NARNIA**
» BUENA VISTA » 59,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una aventura variada y original en la que dos jugadores pueden cooperar. Está fielmente basada en la película. **80**
- METAL GEAR SOLID 3 SUBSISTENCE** *¡Nuevo!*
» KONAMI » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Snake se despidió de PS2 con una aventura imprescindible que mejora el juego original y añade un montón de extras. **96**
- ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS**
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acaba con hordas de demonios en el Japón feudal, manejando a varios personajes, explorando, resolviendo puzzles... **89**
- PRINCE OF PERSIA: LAS DUNAS DE COMENAS** *¡Precio especial!*
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura del príncipe. Una absorbente combinación de acción, puzzles, plataformas y sigilo. Genial. **92**
- SCARFACE: THE WORLD IS YOURS** *¡Nuevo!*
» VIVENDI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo: su calidad técnica y genial ambientación. **90**
- SHADOW OF THE COLOSSUS** *¡Precio especial!*
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. **92**
- SPLINTER CELL DOUBLE AGENT** *¡Nuevo!*
» UBISOFT » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapa si te va el género. Es el mejor Splinter Cell de PS2. **90**
- TOMB RAIDER LEGEND**
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lara vuelve con una aventura de acción intensa, variada y muy divertida. Lástima que dure tan poco... **92**
- TRUE CRIME: NEW YORK CITY**
» ACTIVISION » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo. **90**
- YAKUZA**
» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción que convence gracias a su adulta trama, gran ambientación y variado desarrollo. **89**

Los 4 mejores juegos para...



» **Guitar Hero II.** Tocar con una guitarra casi de verdad temazos de rock es una experiencia que ningún melómano (con sentido del ritmo) debería perderse.



» **B-Boy.** En este caso la idea es pulsar botones en el Dual Shock para, siguiendo el ritmo de la música, crear coreografías de rap y hip-hop. ¿A que mola?

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MANDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es



1 Silent Hill Collection

» KONAMI » AVENTURA DE TERROR
A finales de julio se puso a la venta y ya es difícil encontrarlo en algunos lugares. ¿cuántas unidades habrá sacado Konami?



2 Jaws (Tiburón)

» THQ » AVENTURA
No es raro que no lo encontréis: el juego se ha retrasado y hasta finales de octubre no estará disponible en las tiendas.



3 PES5 (PSP)

» KONAMI » DEPORTIVO
Si quieres disfrutar del mejor fútbol de PSP lo tienes difícil, porque encontrar PES5 en alguna tienda es casi imposible. ¿Lo bueno? Pues que en breve sale PES6.



VELOCIDAD

- BURNOUT REVENGE** » EA GAMES » 22,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. **92**
- COLIN MCRAE RALLY 2005** » CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simulador de rally. Transmite excelentes sensaciones. **89**
- ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING** » KONAMI » 62,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ofrece un gran realismo a la hora de conducir, lo que es a la vez su gran virtud y su defecto, ya que es muy exigente. **80**
- EVOLUTION GT** » VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un exigente simulador que ofrece intensas carreras, pero necesita pulir aspectos técnicos para llegar más alto. **81**
- FLATOUT 2** » EMPIRE » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Si quieres disfrutar de veloces carreras haciendo el bestia, es tu juego. No llega al nivel de Burnout Revenge, pero casi. **85**
- FORMULA ONE 06** » SONY » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco. **89**
- GRAN TURISMO 4** » SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. **94**
- JAK X** » SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de carreras con mucho humor en el que debemos acabar con los rivales. Divertido jugando con amigos. **75**
- JUICED** » THQ » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de carreras. **82**
- MICROMACHINES V4** » CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de velocidad directo y sencillo. Jugando en solitario pierde gancho, pero en compañía garantiza diversión. **80**
- MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX** » ROCKSTAR » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. **90**
- MOTO GP 4** » NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. **88**

- NFS: MOST WANTED** » EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido. **90**
- OUTRUN 2006 COAST 2 COAST** » SEGA » 49,95 € » 1-6 JUGADORES ONL. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras basado en un clásico y con la misma filosofía: divertir sin complicaciones. Entretenido. **82**
- SUPER-BIKES RIDING CHALLENGE** » MILESTONE » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Si no eres exigente con la física de las motos, tendrás un cumplidor simulador con algunas ideas interesantes. **80**
- THE SIMPSONS: HIT AND RUN** » VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una especie de GTA a lo Simpson, donde hay que ir cumpliendo misiones a pie o en coche. Muy divertido. **83**
- TOCA RACE DRIVER 3** » CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. **94**
- TOURIST TROPHY** » SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, TT es un sueño para los fans de las dos ruedas. **90**
- WRC EVOLVED** » SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego oficial del Mundial de rallys tiene un control poco realista, pero resulta divertido y es muy completo. **87**

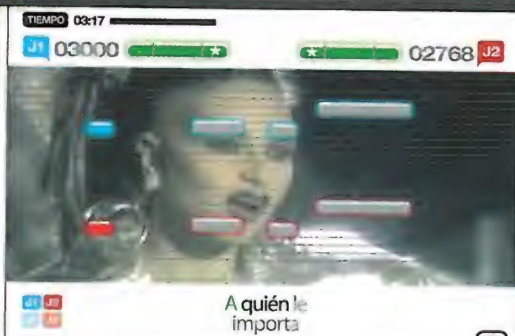
SIMULACIÓN

- LOS SIMS 2** » EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor simulador social vuelve a su origen. Crea tu propio Sim y vive con él una vida virtual. Absorbente. **80**
- LOS SIMS 2: MASCOTAS** » EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Muy parecido a Los Sims 2 (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota. **86**
- LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD** » EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Convierte a tu Sim en el personaje más famoso de la ciudad: vistiendo a la última, trabajando, cumpliendo objetivos... **83**
- MANAGER DE LIGA 2007** » CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un completísimo simulador de presidente de club de fútbol, aunque no tiene licencias de clubes reales. **79**
- PES MANAGEMENT** » KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Los fans de PES se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que MDL. **81**

amantes de la música!



» **Dance Factory.** Aquí también hay que bailar, pero de verdad, usando una alfombrilla de baile. Y lo mejor es que podemos poner nuestros propios CD de música.



» **SingStar. La edad de oro.** ¿Harto de baile? Pues a cantar, con micrófono y todo. Y tienes estilos para elegir, porque la familia SingStar sigue creciendo.

SHOOT 'EM UP

ACE COMBAT: JEFFE DE ESQUADRÓN ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones. **82**

ACE COMBAT THE BELKAN WAR
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores. **87**

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales. **84**

BLACK ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum. **92**

CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. **94**

COMMANDOS STRIKE FORCE
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. **86**

DARKWATCH ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. **84**

DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN
» NOVALOGIC » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable. **82**

HEROES OF THE PACIFIC ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 19,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online. **82**

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. **89**

PROJECT SNOWBLIND ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online. **82**

RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ambientación en la II Guerra Mundial, pero con toques fantásticos y un desarrollo trepidante, pero sin multijugador. **82**

TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter imprescindible, tanto por su modo Historia como por sus opciones Multijugador y Online. **91**

URBAN CHAOS
» EIDOS » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. **85**

LUCHA

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICH ¡Precio especial!
» BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Más de 60 personajes del universo Bola de Dragón en un juego de lucha espectacular y clavado a la serie. **89**

LOS CABALLEROS DEL ZODIACO
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Retrata con acierto la inolvidable serie de televisión, aunque se hace corto a pesar de tener 24 luchadores. **79**

LOS CABALLEROS DEL ZODIACO 2: THE IMAGES ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Si te gusta la serie de dibujos, este arcade te encantará aunque como juego de lucha no es de lo mejor de PS2. **81**

MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON ¡Nuevo!
» MIDWAY » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores de lucha de PS2 gracias a su enorme plantel de luchadores, sus modos de juego, su jugabilidad. **91**

SOUL CALIBUR III ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. **95**

STREET FIGHTER ALPHA ANTHOLOGY ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Una sensacional recopilación que ningún amante de la lucha en 2D debería perderse. Y más a este precio. **83**

SUPER DRAGON BALL
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Las peleas más profundas del "Universo Dragon Ball". Aunque menos largo y vistoso que los Budokai. **81**

TEKKEN 5 ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. **95**

VIRTUA FIGHTER 4 ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un clásico de la lucha y un gran rival de Tekken. Ofrece un estilo de lucha realista, muchos personajes y modos de juego. **90**

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006 ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
El mejor arcade de lucha libre que puedes encontrar en PS2. Es divertido, jugable y muy espectacular. **87**

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

UESTROS FAVORITOS



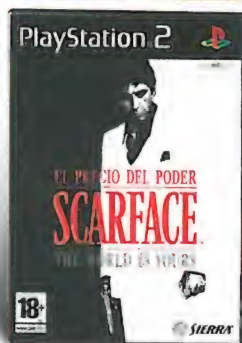
■ **GTA San Andreas** parece imbatible. Sigue siendo el juego que más votos recibe todos los meses...

- 1 **GTA San Andreas**
- 2 **God of War**
- 3 **Metal Gear Solid 3**
- 4 **Resident Evil 4**
- 5 **Final Fantasy X**
- 6 **Gran Turismo 4**
- 7 **Tekken 5**
- 8 **Pro Evolution Soccer 5**
- 9 **Prince of Persia: Las dos coronas**
- 10 **Soul Calibur III**

■ **POP Las Dos Coronas** ha pegado un buen estirón de votos. ¿Será por su nuevo precio Platinum?



PS2



Scarface

Caballeros del Zodiaco:
El Hades

PSP



Moto GP



Ridge Racer 2



Power Stone Collection

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

**OFERTA
EXCLUSIVA
PARA LOS LECTORES DE
PLAYMANÍA**

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de noviembre de 2006.

Nombre Apellidos
 Calle/Plaza Número Piso Ciudad
 Provincia C. Postal Teléfono NIF
 Fecha nacimiento Email

PRODUCTO <small>Señala los juegos que quieras para realizar el pedido</small>	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
<input type="radio"/> Scarface	49,95 €	44,95 €	
<input type="radio"/> Caballeros del Zodiaco El Hades	49,95 €	44,95 €	
<input type="radio"/> Moto GP	49,95 €	44,95 €	
<input type="radio"/> Ridge Racer 2	49,95 €	44,95 €	
<input type="radio"/> Power Stone Collection	44,95 €	39,95 €	

GAME **CENTRO** **MAIL**

Play
manía

Forma de pago ☐ Contra reembolso Urgente
 (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)



3
 Género
 DEPORTIVO
 Desarrollador
 KONAMI
 Editor
 KONAMI
 Lanzamiento
 26 DE OCTUBRE
 PRECIO
 62,95 €
 TEXTOS
 CASTELLANO
 VOCES
 CASTELLANO
 JUGADORES
 DE 1 A 8
 MODO ONLINE
 DE 2 A 4 JUGADORES
 GUARDAR PARTIDAS
 ENTRE PARTIDOS
 PÁGINA WEB
 HTTP://ES.GS.KONAMI-EUROPE.COM/

CLAVES PARA LLEVAR A TU EQUIPO A LA GLORIA

PES6 Pro Evolution Soccer 6

La nueva temporada de fútbol ya ha empezado en los campos de fútbol, pero no empezará en PS2 hasta que tú lo decidas. Si quieres levantar la copa de la Liga, empápate de esta guía, lo necesitarás.

» MOVIMIENTOS BÁSICOS



1- SPRINT
 • Dificultad: 1/3.
 • Ejecución: dirección + R1.
 • Descripción: utilízalo para que tus jugadores corran. Si mantienes pulsado R1 antes de recibir, tu jugador iniciará la carrera junto al balón.

CAMBIO DE JUGADOR
 • Dificultad: 1/3.
 • Ejecución: L1.
 • Descripción: maneja al defensor que se encuentra entre el balón y tu portería.

2- PISA EL BALÓN
 • Dificultad: 2/3.
 • Ejecución: suelta todos los botones y pulsa R1.



• Descripción: si no ves claro el contraataque, para en seco

3- ADELANTA EL BALÓN
 • Dificultad: 2/3.
 • Ejecución: L1 + R1.
 • Descripción: ideal para dar un pase largo con precisión, pero si hay un rival cerca te arrebatará el balón. Si está demasiado cerca te puede servir para intentar hacerle un caño.

4- DEJA PASAR EL BALÓN
 • Dificultad: 2/3.
 • Ejecución: R1.
 • Descripción: puede dar velocidad a tu ataque o sorprender a tu rival. Puedes perder el balón si el defensa está detrás del jugador que lo deja pasar



5- CONTROL CON EL PECHO
 • Dificultad: 1/3.
 • Ejecución: R2 al recibir el balón por el aire.
 • Descripción: controla el balón aéreo sólo si no hay rivales cerca. Orienta el control pulsando dirección al recibir

6- DE CARA A LA PORTERÍA
 • Dificultad: 1/3.
 • Ejecución: R2.
 • Descripción: sorprende a la defensa cuando estés cerca del área y de espaldas.

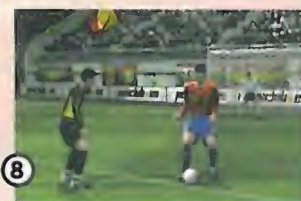


MANEJO PROPIO A LA RECEPCIÓN DEL BALÓN
 • Dificultad: 2/3.
 • Ejecución: R1 + R2.
 • Descripción: resulta muy útil para llevar a cabo un contraataque al recibir un balón por alto, sigue la dirección del balón y no te pares a controlarlo.

7- RETROCESO DE BALÓN
 • Dificultad: 2/3.
 • Ejecución: R2 + ←.
 • Descripción: esconde el balón ante la presión del defensor para evitar perderlo. Además, si tras pisar el balón pulsas dirección ↵, el jugador intentará el dribbling.

8- REDUCIR LA VELOCIDAD
 • Dificultad: 1/3.
 • Ejecución: R2.
 • Descripción: reduce el ritmo de carrera y aumenta la precisión del control del balón. Te puede ser de mucha utilidad para intentar hacer un regate a base de cambios de ritmo.

CANCELAR MOVIMIENTO
 • Dificultad: 1/3.
 • Ejecución: R1 + R2.
 • Descripción: pulsa esta combinación cuando veas que tu jugador corre hacia un balón que se va fuera de banda a tu favor.



» MOVIMIENTOS EN DEFENSA: ENTRADAS



1- PRESSING
 • Dificultad: 1/3.
 • Ejecución: ✖.
 • Descripción: es la forma más eficaz de robar el balón. Si presiones en exceso o a destiempo pueden

pitarte falta, aunque nunca te sacarán tarjeta.
2- ENTRADA AL SUELO
 • Dificultad: 2/3.
 • Ejecución: ●.
 • Descripción: si ves

que el delantero es más rápido que tu defensa, lanzate al suelo para recuperar el balón. Pero ten cuidado, porque una entrada de este tipo por detrás supondrá falta y tarjeta amarilla o roja.

3- DOBLE PRESSING
 • Dificultad: 1/3.
 • Ejecución: ■.
 • Descripción: un segundo defensor se une a la presión, pero no abuses o descolócaras tu línea defensiva

4- AGUANTE
 • Dificultad: 1/3.
 • Ejecución: R2 sin dirección.
 • Descripción: colócate frente al delantero sin perder tu posición. Ganarás tiempo para que tu defensa se reorganice

■ Para dominar el balón necesitas conocer todas las posibilidades de tus jugadores.



» MOVIMIENTOS CON EL PORTERO

1- SALIDA Y COLOCAR EN EL LADO DE LA BARRERA

- Dificultad: 2/3
- Ejecución: ▲
- Descripción: haz que el portero salga de la meta y se lance a los pies del delantero en un uno contra uno. Pero ten cuidado, porque si tardas demasiado en salir regalarás el gol. Además, si pulsas ▲ en una falta contraria, el portero se colocará en el lado de la barrera

2- TIRA EL BALÓN AL SUELO

- Dificultad: 1/3
- Ejecución: R1
- Descripción: echa el balón al suelo tras una parada para jugar el ba-

lón siempre y cuando no haya cerca ningún delantero rival

3- SAQUE DE PUERTA LARGO

- Dificultad: 1/3
- Ejecución: ●
- Descripción: si eres de la escuela "Clemente" lanza fuerte para adelantar de forma rápida el balón, aunque ten en cuenta que sortearás la posesión

4- SAQUE DE PUERTA CORTO

- Dificultad: 1/3
- Ejecución: ✕
- Descripción: es la mejor forma de iniciar la jugada, pero ten cuidado, porque si hay delanteros presio-

nando a tus defensores, y no andas listo, puede ser muy peligroso. Si te presionan, patadón al canto

5- MANEJA AL PORTERO

- Dificultad: 1/3
- Ejecución: L1 + ▲

• Descripción: si prefieres utilizar el portero como último defensor hazlo, pero no te lo aconsejamos.



» BALÓN PARADO: CÓRNER

1- SAQUE EN CORTO

- Dificultad: 1/3
- Ejecución: ✕
- Descripción: juega el balón en corto para iniciar una nueva jugada. Es la opción más recomendable si no tienes buenos rematadores de cabeza, o la defensa es fuerte en el juego aéreo. Tras el pase, puedes centrar al área para sorprender

2- CUELQUE

- Dificultad: 1/3
- Ejecución: ●
- Descripción: para que el centro no se quede demasiado corto o demasiado largo, te recomendamos que presiones presiona ● hasta que la barra de potencia se llene hasta la mitad. Para determinar la altura, pulsa dirección ↑ para que vaya bombeado o ↓ para que el pase sea prácticamente raso

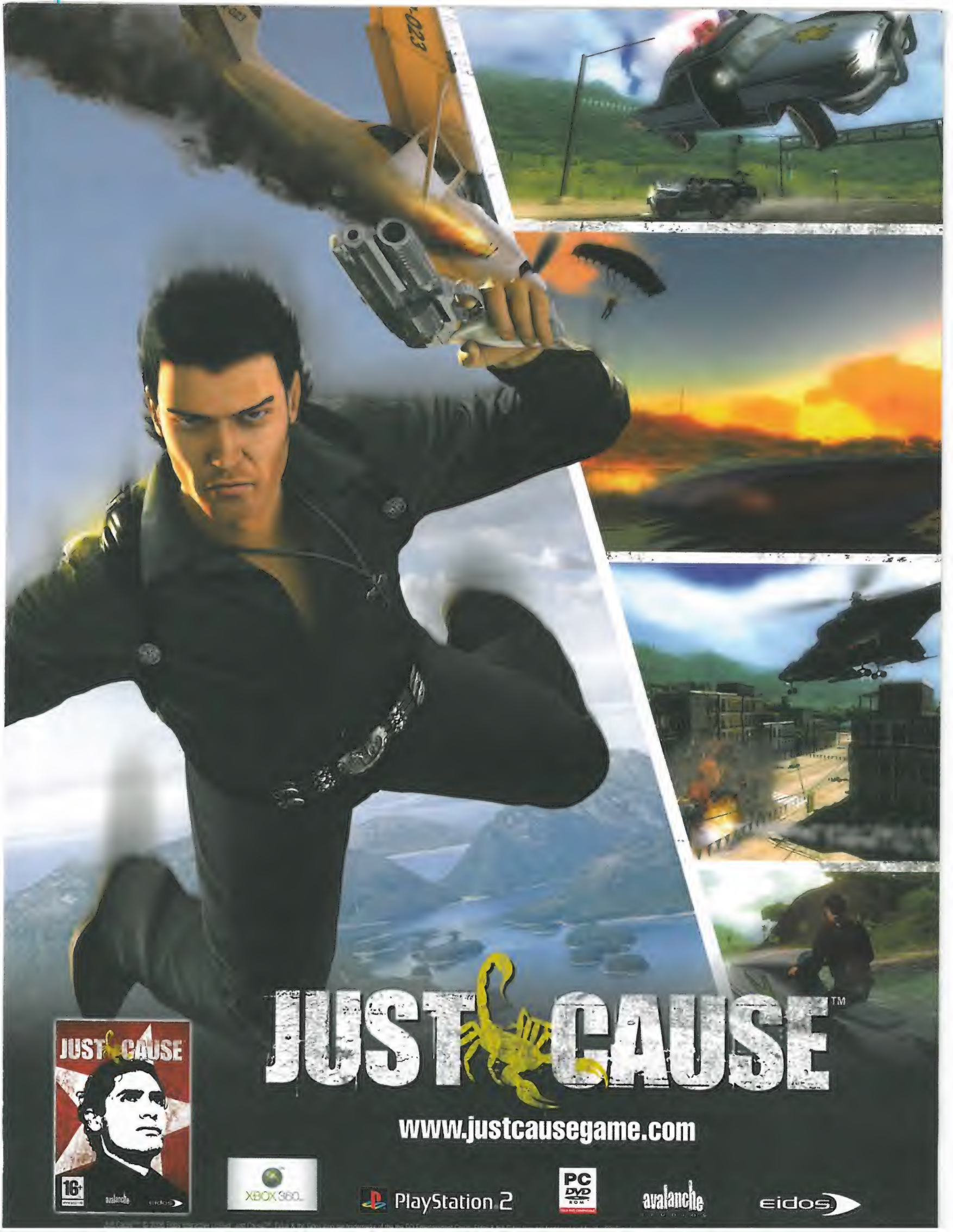


SAQUE DE BANDA

1- SAQUE

- Dificultad: 1/3
- Ejecución: ✕, ●, ▲
- Descripción: asiste al jugador que se encuentre desmarcado. Si todos están presionados, te aconsejamos que en cuanto alguno de ellos reciba el balón lo devuelvas rápido al sacador. Si utilizas el ● pasarás al jugador más alejado a tu posición





JUST CAUSE™

www.justcausegame.com



PlayStation 2



avalanche
studios

eidos

All Rights Reserved. Eidos, the Eidos logo, Just Cause, Rico Rodriguez, Rico Rodriguez's face, and the Just Cause logo are trademarks of the Eidos Entertainment Group. Just Cause is a registered trademark of Eidos. All other trademarks are the property of their respective owners.

>> FALTAS



1- LLAMA A UN JUGADOR PARA QUE TOQUE INDIRECTO

- **Dificultad:** 1/3
- **Ejecución:** L1 + R1
- **Descripción:** con este movimiento llamas a otro jugador para que toque el balón. Puedes hacerlo cuando la falta sea indirecta o cuando quieras poner en práctica una jugada ensayada. Si vuelves a pulsar L1 + R1 el segundo jugador se cambiará de lado, de derecha a izquierda.

2- TOQUE PARA TIRO EN FALTAS INDIRECTAS

- **Dificultad:** 1/3
- **Ejecución:** L1 + X
- **Descripción:** si la falta es indirecta y estas cerca del área puede ser un movimiento muy útil para desparistar a la defensa y al portero. Con él, llamarás a un segundo jugador y harás que toque el balón para que el lanzador pueda chutar directamente a puerta.

3- TIRO DEL SEGUNDO JUGADOR

- **Dificultad:** 2/3
- **Ejecución:** L1 + X
- **Descripción:** si la falta es directa, llama a un segundo jugador para que se coloque junto al balón y deja que sea él el que lance a puerta para intentar sorprender a la barrera.

4- TIRO DIRECTO

- **Dificultad:** 2/3
- **Ejecución:** X
- **Tiro potente:** X + ↑
- **Tiro flojo:** X + ↓
- **Tiro con efecto:** mueve el stick izquierdo a la derecha o izquierda una vez lances
- **Tiro con mucho ángulo:** X + R1
- **Tiro recto:** X + L1
- **Descripción:** te adelantamos que no es fácil marcar directamente de falta. Procura seleccionar a un buen lanzador. Con un poco de práctica lo lograrás.

5- ASISTENCIA

- **Dificultad:** 1/3
- **Ejecución:** X, Δ o ○
- **Descripción:** asistiendo a los jugadores que se encuentran dentro del área para que sean ellos quienes chuten

6- SAQUE RÁPIDO

- **Dificultad:** 1/3
- **Ejecución:** L1 + R1
- **Descripción:** si la falta es lejos del área y ves que tu rival está descolocado, saca rápidamente para sorprenderles en un contra-ataque.

7- SALTO DE BARRERA

- **Dificultad:** 1/3
- **Ejecución:** X
- **Descripción:** haz que tu barrera salte para interceptar los tiros directos a puerta

8- SALTO DE LA BARRERA HACIA EL BALÓN

- **Dificultad:** 1/3
- **Ejecución:** ○
- **Descripción:** es una forma desesperada de interceptar el tiro no aconsejable, porque puede dejar huecos en la barrera por donde puede pasar el balón.

9- INMOVILIZA BARRERA

- **Dificultad:** 1/3
- **Ejecución:** X
- **Descripción:** pulsando este botón evitarás que los jugadores se muevan en la barrera. De este modo conseguirás tapar posibles huecos.

10- LOS CORREDORES DE LA BARRERA VAN AL BALÓN

- **Dificultad:** 1/3
- **Ejecución:** ○ + X
- **Descripción:** no dudes en hacer que tus jugadores corran hacia el balón en las faltas indirectas.



>> PENALTIS



1- PARAR

- **Dificultad:** 2/3
- **Ejecución:** dirección
- **Descripción:** trata de adivinar hacia donde tirará el delantero. Suerte

2- TIRAR

- **Dificultad:** 2/3
- **Ejecución:** X o ○ + dirección
- **Descripción:** intenta ajustar el tiro a uno de los polos, pero no le des mucha potencia o el lanzamiento se irá fuera

>> ESTRATEGIA

1- CAMBIO DE ESTRATEGIA

- **Dificultad:** 1/3
- **Ejecución:** L2 + ○, X o Δ según asignadas
- **Descripción:** si con tus ataques no logras los frutos deseados, modifica la estrategia para buscar el gol.

2- TENDENCIA OFENSIVA-DEFENSIVA

- **Dificultad:** 1/3
- **Ejecución:** L2 + R1 o L2 + R1
- **Descripción:** modifica al instante la tendencia ofensiva o defensiva de tus jugadores según el transcurso del partido.



ardistel

► IN CAR CINEMA SYSTEM
cine en tu coche



ACCESORIOS **ARDISTEL** PARA TU PSP LOS MÁS ADMIRADOS...

► PACK SUPERVIVENCIA 15 en 1
disponible en blanco o negro



► SISTEMA DE SONIDO PRO



► SOPORTE CON ALTAVOCES
disponible en blanco o negro



► ALTAVOCES DE SOBREMESA



16+

Género

LUCHA

Desarrollador

BANDAI

Editor

BANDAI NAMCO

Lanzamiento

YA DISPONIBLE

PRECIO

49,95 €

TEXTOS

CASTELLANO

VOCES

INGLÉS/JAPONÉS

JUGADORES

DE 1 A 2

OPCIONES ONLINE

SÍ

GUARDAR PARTIDAS

ENTRE COMBATES

PÁGINA WEB

WWW.YOURPSP.COM

GOLPES QUE NADIE TE PODRÁ BLOQUEAR

Tekken Dark Resurrection

Si te gustan los juegos de lucha y tienes una PSP, seguro que *Tekken* está ya en tu colección. Si es así, seguro que no necesitas ayuda con los movimientos básicos, pero ¿qué te parecía conocer los combos e imbloqueables de todos los luchadores? Pues eso es lo que vas a encontrar aquí.

» CLAVES

A lo largo de esta guía encontrarás una serie de símbolos y convenciones, que indican las direcciones, botones y otras acciones que debes realizar para ejecutar correctamente los combos y los ataques imbloqueables que te indicamos. Aquí tienes los más importantes:

- La flecha negra (↓) indica una dirección que debes pulsar.
- La flecha blanca (↑) indica que la dirección en cuestión debe mantenerse presionada, es decir, no vale una ligera pulsación como en el caso anterior.
- La "N" indica que debes dejar el mando en posición neutral, es decir, sin toca ninguna dirección.

Todos los movimientos incluidos en esta guía son ejecutables por el luchador que está en la parte izquierda de la pantalla. Si juegas en la parte derecha, tienes que introducir las direcciones opuestas. Es decir, donde dice derecha tendrías que pulsar izquierda.

» JACK-5

IMBLOQUEABLES:

- Gigant Foot Stomp ○+× (pulsar varias veces para aumentar la distancia)
- Dark Greeting →+○, ■ (pulsar inmediatamente ■ después de pulsar ○ o no se ejecutará)
- Gigaton Punch →+↓+→ (seguido de 2 a 5 giros completos de dirección), ■

COMBOS:

- (10 Impactos) ↓+▲, ■, ■, ▲, ■, ■, ■+▲+▲+▲
- (10 Impactos) ↓+▲, ■, ■, ▲, ■, ■, ■+▲+▲+▲

- (10 Impactos) →+■, ■, ○, ×, ○, ■, ■+▲+▲+▲
- (10 Impactos) →+■, ■, ○, ×, ○, ■, ■+▲+▲+▲



» JIN KAZAMA

IMBLOQUEABLES:

- Avenger →+■+▲ (para cancelar el movimiento, presiona

2 veces → mientras se prepara para asestar el golpe)

COMBOS:

- (10 Impactos) →+▲, ×, ×, ×, ■, ■, ▲, ×, ○, ▲

» ANNA WILLIAMS

IMBLOQUEABLES:

- Bloody Scissors ↓+■+▲
- Hunting Swan →+■+▲ (para cancelar el movimiento pulsa 2 veces Arriba mientras se prepara para asestar el golpe)

COMBOS:

- (10 Impactos) ■, ▲, ■, ▲, ×, ×, ■, ▲, ○, ○
- (11 Impactos) ■, ▲, ■, ○, ■, ▲, ×, ○, ▲
- (11 Impactos) ■, ▲, ■, ○, ■, ▲, ×, ○, ▲



■ Jin Kazama es un clásico de *Tekken* y no podía faltar en esta versión para PSP.

TIDPlayMat

» ARMOR KING

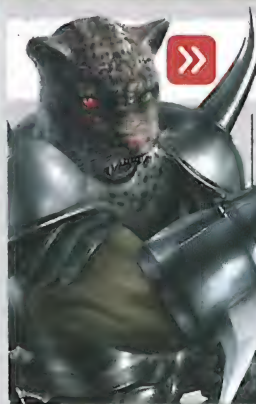
IMBLOQUEABLES:

- Blindside →+■+▲
- Dark Destroyer →+▲+×
- Burning Knuckle →+■+×, ○ en el aire
- Moonsault Drop (de espaldas al adversario) ■+○
- Poison Mist →, N, ↓, ↘, +■+▲

- Jumping Burning Knuckle →, N+■+×, ○ en el aire
- Jumping Moonsault →, N+■+○
- Dark Inferno →, N, ↓, ↘, +○

COMBOS:

- (10 Impactos) →+▲, ■, ×, ×, ▲, ○, ■, ○, ×+▲, ▲
- (10 Impactos) →+▲, ■, ×, ×, ▲, ×, ○, ■+▲, ▲, ↓+→+→+■+▲



» KING

IMBLOQUEABLES:

- Moonsault Body Press ■+○
- Jaguar Lariat →+■+▲ (mantener ■+▲ pulsados)
- Burning knuckle →+■+▲ (mantener ■+▲ pulsados)
- Atomic Blaster (de espaldas al adversario) ■+▲

COMBOS:

- (10 Impactos) ■, ▲, ■, ■, ▲, ○, ○, ×, ×
- (10 Impactos) ■, ▲, ■, ○, ○, ○, ■, ■



» BRUCE IRVIN

IMBLOQUEABLES:
• Killing Blow $\leftarrow + \Delta + \times$

COMBOS:
• (10 impactos)
 $\square \square \Delta \square \times \square \times \square \Delta \square$
• (10 impactos)
 $\square \square \Delta \square \times \square \times \square \times$



» FENG WEI

IMBLOQUEABLES:
• Death Palm
 $\times + \square + \Delta$

COMBOS:
• (10 Impactos) $\rightarrow + \square, \square, \Delta$
 $\square \times \square \times \Delta, \Delta, \Delta, \Delta$
• (10 Impactos) $\rightarrow + \square, \square, \Delta$
 $\square \times \square \times \Delta, \Delta, \times, \square + \Delta$



» HWOARANG

IMBLOQUEABLES:
• Dynamite Heel $\times + \square + \times$
(para cancelar el movimiento, presiona 2 veces atrás mientras se prepara para asestar el golpe)
• Power Blast Durante Left Flamingo ($\rightarrow + \times, N$) $\square + \square$
(para cancelar el movimiento, presiona 2 veces atrás mientras se prepara para asestar el golpe)

• (10 Impactos) Durante Left Flamingo ($\rightarrow + \times, N$)
 $\Delta, \Delta, \times, \square$
 \times, \square, \square
 \square, \square, \times

COMBOS:
• (10 Impactos) Durante Right Flamingo ($\rightarrow + \square, N$)
 $\square, \Delta, \times, \square, \times, \square, \square, \square, \times$



» JULIA CHANG

IMBLOQUEABLES:
• Heavy Uppercut $\rightarrow + \square + \square$ (para cancelar el movimiento, presiona una vez \leftarrow mientras se prepara para dar el golpe)

COMBOS:
• Combo (10 Impactos)
 $\Delta \square \square \Delta \times \times \square \square \square$
• Combo (10 Impactos)
 $\Delta \square \square \Delta \times \times \square \square \square$
• Combo (10 Impactos)
 $\Delta \square \square \Delta \times \times \square \square \square$



» BAEK DOO SAN

IMBLOQUEABLES:
• Dynamite Heel $\times + \square + \times$
(para cancelar el movimiento, presiona 2 veces atrás mientras se prepara para asestar el golpe)
• Last Resort
 $\leftarrow, \leftarrow + \square + \times$

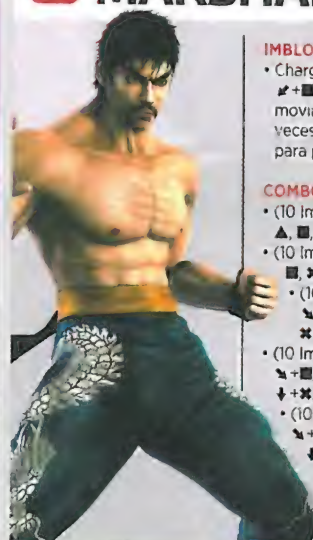
COMBOS:
• (10 Impactos)
 $\square \times \square \times \times \times \times \times \times$
• (10 Impactos)
 $\square \times \square \times \times \times \times \times \times$



» MARSHALL LAW

IMBLOQUEABLES:
• Charge Power Punch $\times + \square + \Delta$ (para cancelar el movimiento, presiona 2 veces \uparrow mientras se prepara para dar el golpe)

COMBOS:
• (10 Impactos) $\times + \square, \Delta, \Delta, \square, \times \times \times \times \times \square$
• (10 Impactos) $\times + \square, \Delta, \Delta, \square, \times \times \times \times \times \square$
• (10 Impactos)
 $\times + \square, \Delta, \Delta, \square, \times \times \times \times \times \square$
• (10 Impactos)
 $\times + \square, \Delta, \Delta, \square, \times \times \times \times \times \square$
• (10 Impactos)
 $\times + \square, \Delta, \Delta, \square, \times \times \times \times \times \square$



» CHRISTIE MONTEIRO/ EDDY GORDO

IMBLOQUEABLES:
• Fruit Picker $\times + \square + \times$
(para cancelar el movimiento, presiona 2 veces \leftarrow mientras se prepara para asestar el golpe)

COMBOS:
• (3 impactos)
 $\square + \times, \square, \Delta, \square, \times$
• (6 impactos)
 $\square + \times, \square, \Delta, \square, \square, \square + \times, \square + \times, \square + \times, \square + \times$



» BRYAN FURY

IMBLOQUEABLES:
• Gravity Blow
 $\rightarrow + \square + \square$
• Meteor Smash
 $\leftarrow + \square + \square$

COMBOS:
• (9 impactos)
 $\uparrow + \times, \square, \square, \Delta, \square, \square, \times, \Delta$
• (10 impactos)
 $\uparrow + \times, \square, \square, \Delta, \square, \square, \Delta, \square, \square, \Delta$



» MOKUJIN

Este personaje no tiene Imbloqueables o combos propios. Mokujin adopta los movimientos de cualquier luchador del juego aleatoriamente en cada ronda. Para saber el personaje en el que se basan los movimientos, fíjate en la postura de Mokujin al iniciar cada ronda.



» DEVIL JIN

IMBLOQUEABLES:
• Hellfire Blast $\square + \Delta$
Hellfire Cannon
 $\times + \square + \Delta$
Hellfire Incinerator
 $\times \square + \Delta$
Lightning Uppercut
 $\leftarrow + \square + \square$
Lightning Screw Uppercut
 $\leftarrow + \square + \square$
Infernal Destruction
 $\square + \times, \square + \Delta$
Cross Infernal Destruction
 $\square + \times, \square + \Delta + \Delta$

• (10 Impactos)
 $\rightarrow + \Delta, \square, \square, \square, \square, \Delta$
 $\square + \square, \Delta, \square$
• (10 Impactos)
 $\rightarrow + \Delta + \Delta, \square, \Delta, \Delta, \times, \square, \square, \Delta, \square$
• (10 Impactos)
 $\rightarrow + \Delta + \Delta, \square, \Delta, \Delta, \times, \square, \square, \Delta, \square$
• (10 Impactos)
 $\rightarrow + \Delta, \square, \square, \square, \square, \Delta, \square + \square, \Delta, \uparrow + \square + \times$

COMBOS:
• (10 Impactos)
 $\times, \Delta, \square, \times$
 $\square + \square, \Delta$
 Δ, \square, Δ



>> KUMA/PANDA

IMBLOQUEABLES:

- Deadly Claw
← + ■ + ▲
- Fatal Wind
←, → + ▲ + ●
- Power Salmon Hunter
←, → + ▲ + ● (mantener pulsados ▲ + ●)

COMBOS:

- (10 Impactos): Al agacharse
↘ + ▲, N + ■, ■ + ▲, ×, ■ + ▲, ● + ×, ■ + ▲, ▲, ×, ■

- (11 Impactos)
Al agacharse ↘ + ▲, N + ■, ■ + ▲, ×, ■ + ▲, ■ + ▲, ■ + ▲, ■ + ▲



>> GANRYU

IMBLOQUEABLES:

- Sumo Tackle
↘ + ■ + ▲

COMBOS:

- (10 Impactos):
↓ (al agacharse), ■, ■, ■, ■, ▲, ▲, ×, ●, ■ + ▲



>> LILI

IMBLOQUEABLES:

- Piercing Thorn Fortissimo
← + ■ + ●

COMBOS:

- (11 Impactos):
■, ■, ×, ●, ●, ×, ●, ●, ● + ×
- (10 Impactos):
●, ■, ×, ● + ×, ×, ●, ×, ■, ● + ×, ●



>> RAVEN

IMBLOQUEABLES:

- Death Fron
Above ↘ + ■ + ▲
- Dead End ↓ + ■ + ▲, ↓, ↘, ← + ↓ + ↘ + ■ + ▲

COMBOS:

- (10 Impactos):
↘ + ■, ▲, ▲, ▲, ●, ▲, ×, ●, ▲, ■ + ▲
- (10 Impactos) (de espaldas al adversario): ▲, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ×, ●, ▲, ■ + ▲



>> DRAGUNOV

IMBLOQUEABLES:

- Sub-zero ← + ■ + ×

COMBOS:

- (6 Impactos):
■, ×, ■, ▲, ●, ■ + ▲
- (10 Impactos):
■, ×, ■, ▲, ■, ■, ●, ■, ×, ▲



>> STEVE F

IMBLOQUEABLES:

- Hellfire ↓, ↘, →, → + ▲

COMBOS:

- (10 Impactos):
→ + ■ + ▲, ■, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲
- (10 Impactos):
→ + ■ + ▲, ■, ■, ▲, ■, ▲, ■ + ▲
- (10 Impactos):
→ + ■ + ▲, ■, ■, ▲, ■, ■, ×, ▲, ● + ×



>> ROGER J

IMBLOQUEABLES:

- Wind Up Punch
← + ■ + ●

COMBOS:

- (10 Impactos):
■, ▲, ▲, ●, ×, ×, ×, ×, ×, ▲
- (10 Impactos):
■, ▲, ■, ●, ×, ×, ×, ● + ×, ▲, ■ + ▲



>> NINA WILLIAMS

IMBLOQUEABLES:

- Power Change ↘ + ■ + ▲ (para cancelar, presiona 2 veces ↓ mientras se prepara para dar el golpe)
- Evil Mist ↓ + ↘ (empezando desde ↘ hasta →), N, ↘ + ■ + ×

COMBOS:

- (10 Impactos):
■, ▲, ■, ×, ×, ×, ×, ×, ×, ×
- (10 Impactos):
■, ▲, ■, ×, ×, ×, ×, ×, ×, ×
- (10 Impactos):
↘ + ■, ▲, ■, ▲, ×, ×, ▲, ■, ▲, ●
- (10 Impactos):
↘ + ■, ▲, ■, ▲, ×, ×, ▲, ■, ●, ▲
- (10 Impactos):
↘ + ■, ▲, ■, ▲, ●, ×, ●, ▲, ×



>> CRAIG MARDUK

IMBLOQUEABLES:

- Death Bringer ← + ▲ + × (para cancelar el movimiento, presiona 2 veces ← mientras se prepara para asestar el golpe)

COMBOS:

- (10 Impactos):
▲, ×, ×, ▲, ■, ×, ×, ●
- (10 Impactos):
▲, ■, ×, ■, ▲, ■, ▲, ×, ▲



>> LEI WULONG

IMBLOQUEABLES:

- Phoenix Strike Durante Phoenix Illusion (↘ + ■ + ▲) → + ●

COMBOS:

- (10 Impactos):
← + ■, ▲, ■, ● + ×, ▲, ■, ●, ■, ▲, ×
- (10 Impactos):
← + ■, ▲, ■, ● + ×, ▲, ■, ●, ■, ●, ●



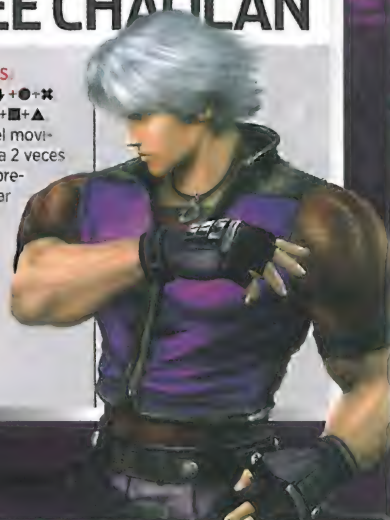
>> LEE CHAOLAN

IMBLOQUEABLES:

- Silver Cyclone ↓ + ● + ×
- Death Touch ↘ + ■ + ▲ (para cancelar el movimiento, presiona 2 veces ↓ mientras se prepara para asestar el golpe)

COMBOS:

- (10 Impactos):
↘ + ■, ▲, ▲, ■, ×, ×, ×, ●, ×, ●

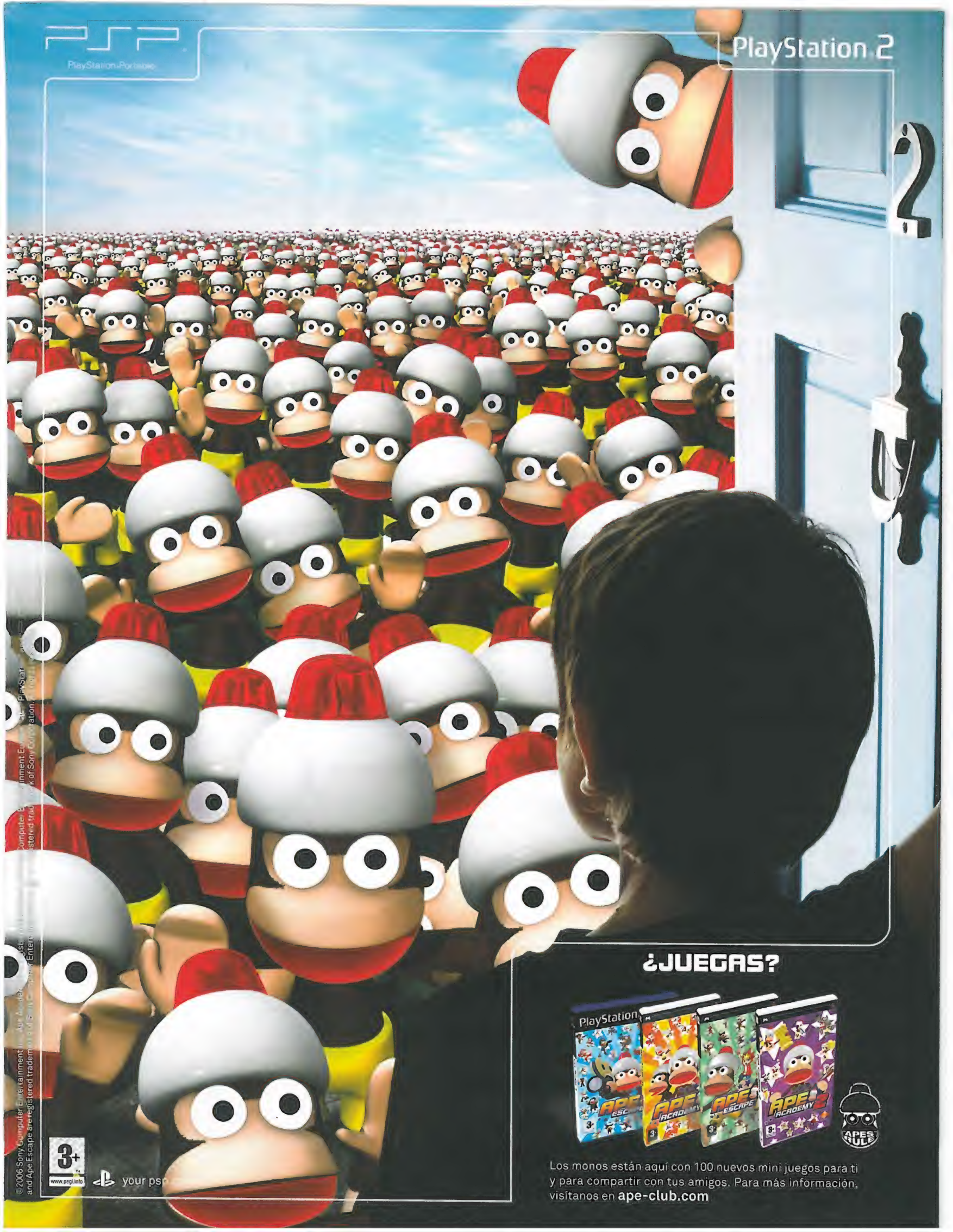




PlayStation Portable

PlayStation 2

2



¿JUEGAS?



Los monos están aquí con 100 nuevos mini juegos para ti y para compartir con tus amigos. Para más información, visítanos en ape-club.com

3+

your ps2

© 2006 Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Ape Escape and Ape Escape are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Computer Entertainment Inc. is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc.

STEAMBOT

CHRONICLES

Eres Vanila, un chico amnésico que llega a un mundo repleto de máquinas de vapor. Con la ayuda de una hermosa joven que te enseñará a manejar un robot de vapor, combatirán a los malvados enemigos que amenazan este mundo idílico.

- Un juego de rol con excepcionales gráficos Cell-Shading y temática Steam-punk
- Original sistema de juego con combates, enigmas y minijuegos
- Vive esta emocionante trama ambientada en un enorme mundo lleno de posibilidades



WILD ARMS 4

El esperado retorno del famoso juego de rol y acción. En el papel de Jude Maverick, un joven muy especial, tendrás que tomar el control de una potentísima arma nanotecnológica para poner fin a la amenaza que asola el planeta.

¿Tendrás lo que hay que tener para triunfar en esta misión?

- Las fases arcade se mezclan con un novedoso y atractivo sistema de lucha
- Motor gráfico completamente renovado y espectaculares escenas cinemáticas
- Extensa y adictiva trama



www.505gamestreet.com

505
GAMES

©2004, 2006 IREM SOFTWARE ENGINEERING INC. Steambot Chronicles is a trademark of IREM. All rights reserved. Wild ARMS is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. © Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The ratings icon is a trademark of the Entertainment Software Association.

DISTRIBUIDO POR:

PROELIN
www.proelin.com

EL MÍTICO JUEGO QUE REVOLUCIONÓ LOS JUEGOS DE
AVENTURA GRÁFICA, ¡AHORA PARA TU PSP!

MYST

SUMÉRGETE EN UNA AVENTURA SIN INSTRUCCIONES NI REGLAS.
SOLUCIONA MULTITUD DE ROMPECABEZAS, LABERINTOS Y
ENIGMAS. NO ES UN JUEGO ES UNA EXPERIENCIA

- COMBINA LA OBSERVACIÓN Y LA LÓGICA PARA ABRIR LOS SECRETOS DE MYST.
- BONUS EXTRAS EXCLUSIVOS PARA PSP, COMO "EL MAKING OF MYST FEATURETTE".
- LA BANDA SONORA ORIGINAL Y LOS EFECTOS DE SONIDO, PROPORCIONAN UN EFECTO INCREÍBLE DE REALISMO.
- RE-MASTERIZACIÓN DEL VIDEO, DEL AUDIO Y NUEVA MÚSICA.
- COMPLETA LA VERSION PSP CON LA INTEGRACIÓN DE UMD, MP3, MP3 Y MEMORY STICK.
- EXPERIENCIA PARA UN SOLO JUGADOR - SALVA MÚLTIPLES JUEGOS PARA VARIOS JUGADORES.



PSP

MIDWAY



2+

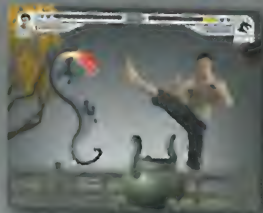
EyeToy
**Kinetic
COMBAT**

PlayStation 2

*Apréndelo todo de tu maestro,
y después derrótales*



Tu entrenamiento acaba de comenzar con EyeToy®: Kinetic Combat. Con su nueva tecnología "Motion Matching", tus movimientos serán iguales que los de expertos en artes marciales. Además, tu entrenador personal podrá enseñarte, observarte y corregirte. Te esperan 16 duras semanas de entrenamiento en las que tu instructor, Leon, te guiará a través de 12 juegos de combate y 25 horas de clases interactivas.



También disponible:



www.eyetoykinetic.com



La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

Sólo con Vodafone live! jugarás con tus "colegas en el bosque", en el autobús o donde quieras

COLEGAS EN EL BOSQUE

NOVIEMBRE 2006



Vodafone live! con 3G
Nokia 6234

Descárgate en exclusiva en tu móvil Vodafone live! el videojuego "Colegas en el bosque" y utiliza las habilidades acrobáticas de Boog y Elliot para conseguir huir de sus cazadores. Y si aún quieres más podrás disfrutar de imágenes, tonos y vídeos de la película.

Encuétralo en tu Menú Vodafone **Olive!** → Cine

Y recuerda que sólo pagas 50 cént. al entrar al Menú y navegas gratis sin límites.

Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live

gameloft

Precio: Videojuego 3€, Imágenes de 1 a 2€, Tonos Polifónicos 1,5€, Tonos Reales 2€, Vídeos 1,5€. Precio de navegación: 50 cént./conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 cént./conexión hasta 512 kb. Imp. Ind. no inc. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. © 2006 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the U.S. and/or other countries. © 2006 Sony Pictures Animation, Inc. All rights reserved.




vodafone

PS2 EA GAMES VELOCIDAD 30 DE OCTUBRE

Need For Speed Carbono

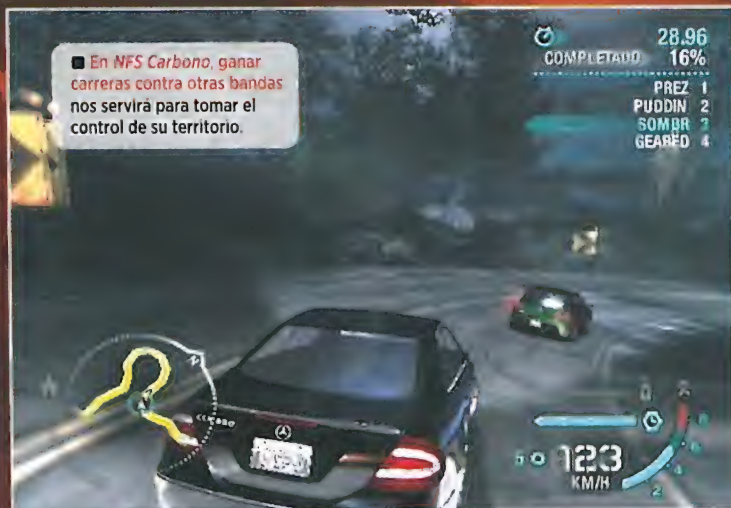
AHORA EL REY DEL TUNING ES EL REY DE LA CIUDAD

La saga de velocidad que puso de moda el tuning en los videojuegos vuelve cargada de novedades. En *Need for Speed Carbono* pilotaremos los más alucinantes coches reales tuneados, en carreras nocturnas y urbanas con tráfico y policía de por medio. Pero ahora nuestro objetivo será dominar una ciudad, Palmont City. Afrontando una enorme cantidad de desafíos y carreras de todo tipo, retaremos a las bandas de corredores ilegales para tomar el control de su territorio. Afortunadamente, en esta tarea sólo apta para los más rápidos nos ayudarán los miembros de nuestra propia banda, tíos tan amantes de la velocidad como nosotros y que correrán a nuestro lado con su propio vehículo. Estos aliados serán de 3 tipos:

los bloqueadores, que se lanzarán contra un rival para cerrarle el paso; los lanzadores, que nos permitirán aprovechar su efecto rebufo para salir disparados; y los exploradores, expertos en encontrar atajos. Después nos esperan duelos singulares contra los líderes de las bandas, que serán emocionantísimas carreras en montañas en las que un solo fallo acabará con una caída al abismo. Y todo en un juego con aún más opciones de tuning y coches que nunca y un potente modo Online. El arcade de tuning definitivo corre hacia PS2... 

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Las carreras y el tuning tienen ahora un nuevo objetivo: dominar una ciudad. Podemos estar ante una propuesta irresistible.





■ Tendremos que formar nuestra propia banda. Sus miembros nos ayudarán en las carreras bloqueando a los rivales, buscando atajos...

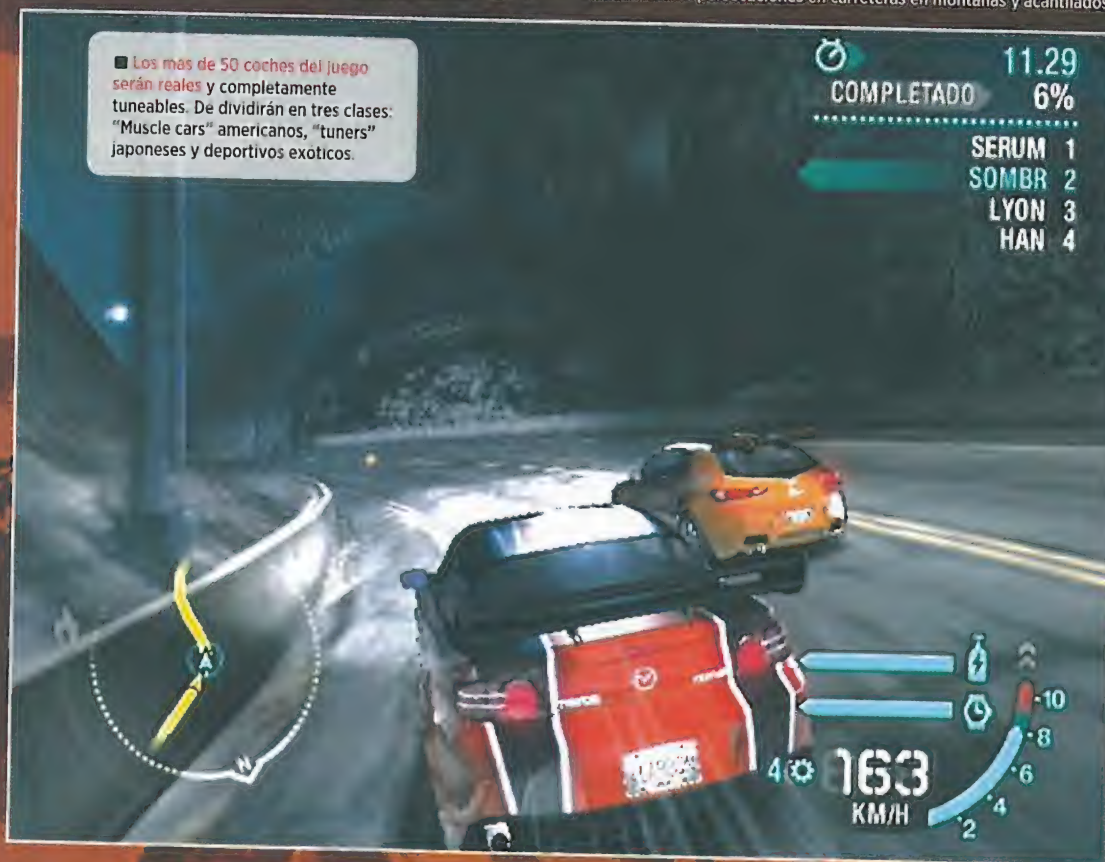


■ En los duelos con los líderes de otras bandas estaremos solos. Serán emocionantes persecuciones en carreteras en montañas y acantilados.

■ Los más de 50 coches del juego serán reales y completamente tuneables. Se dividirán en tres clases: "Muscle cars" americanos, "tuners" japoneses y deportivos exóticos.

COMPLETADO 11.29
6%

SERUM 1
SOMBR 2
LYON 3
HAN 4



» MÁS QUE TUNING

El tuning pasará a un nuevo nivel en *NFS Carbon*. No sólo crearemos nuestros propios vinilos para decorar los coches o cambiaremos una infinidad de piezas: ahora llega el "Autosculpting" que nos permite modificar la altura, anchura y grosor de cada pieza. Realmente impresionante.



Podemos cambiar capo, puertas, faldones, alerones, tubos de escape... todo.



Y una vez elegida la pieza, variaremos su grosor, anchura, profundidad, altura...



■ Los videos del modo Carrera serán dignos de una peli de Hollywood, y estarán protagonizados por actores.

» SE PARECE A...



MIDNIGHT CLUB 3 REMIX

Otro magnífico "crack" de la velocidad arcade y el tuning, con coches y motos reales.



NFS MOST WANTED

La anterior entrega de *NFS* ofrece muchas opciones de tuning e intensas persecuciones.

El nuevo *Need for Speed* nos desafiará a controlar una ciudad superando nuevas y excitantes carreras al filo del abismo.



■ Mustang, Mitsubishi, Porsche... algunos de los mejores fabricante del mundo aportan sus coches al juego.

PSP ROCKSTAR AVENTURA DE ACCIÓN 3 DE NOVIEMBRE

GTA Vice City Stories

¿LISTO PARA VOLVER A LA CAPITAL DEL VICIO?

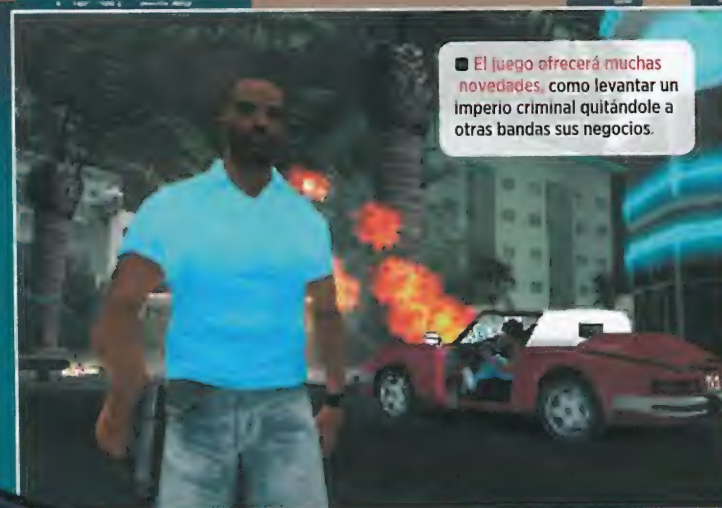
Cuando se pronuncia "GTA", el resto sobra. Es una de las sagas más queridas por los jugadores y *Vice City Stories* no va a defraudarnos, ya que seguirá la línea de calidad ascendente a la que tan "malacostumbrados" nos tienen sus creadores. Esta segunda entrega para PSP nos va a trasladar a 1984, dos años antes de *GTA Vice City*, a una soleada réplica de Miami que se encuentra en plena expansión: las constructoras están levantando sus edificios más espectaculares, las multinacionales más importantes se instalan en la zona... y en los bajos fondos las mafias dominan las calles. Dentro de este marco manejaremos a Victor Vance, un ex-marine que se verá obligado a convertirse en un "capo" local. De hecho, *Vice City* no nos convertirá en un vulgar "buscavidas", sino que tendremos que levantar un imperio y dirimirlo. Así, junto con la libertad de movimiento típica de la saga y las misiones (que serán más variadas), VCS nos invitará a dominar y proteger los negocios de 6 bandas rivales... Por si fuera poco, VCS ofrecerá más vehículos (motos de agua, helicópteros...), más minijuegos y tareas secundarias, una excepcional banda sonora de los 80... Vamos, como para perderselo. ●

» PRIMERA IMPRESIÓN EXCELENTE

Un juego simplemente brillante. Superará ampliamente a casi todos los GTA de PS2... menos a *San Andreas*. Y encima portátil...

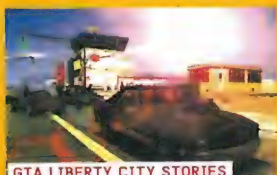


■ Victor Vance es el protagonista de esta entrega, que nos devolverá a una réplica de Miami en pleno crecimiento.



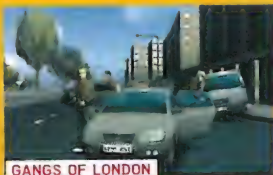
■ El juego ofrecerá muchas novedades, como levantar un imperio criminal quitándole a otras bandas sus negocios.

» SE PARECE A...



GTA LIBERTY CITY STORIES

Compartirá con él desarrollo, estilo de juego, control, modos multijugador... aunque será muy superior en todos los aspectos.

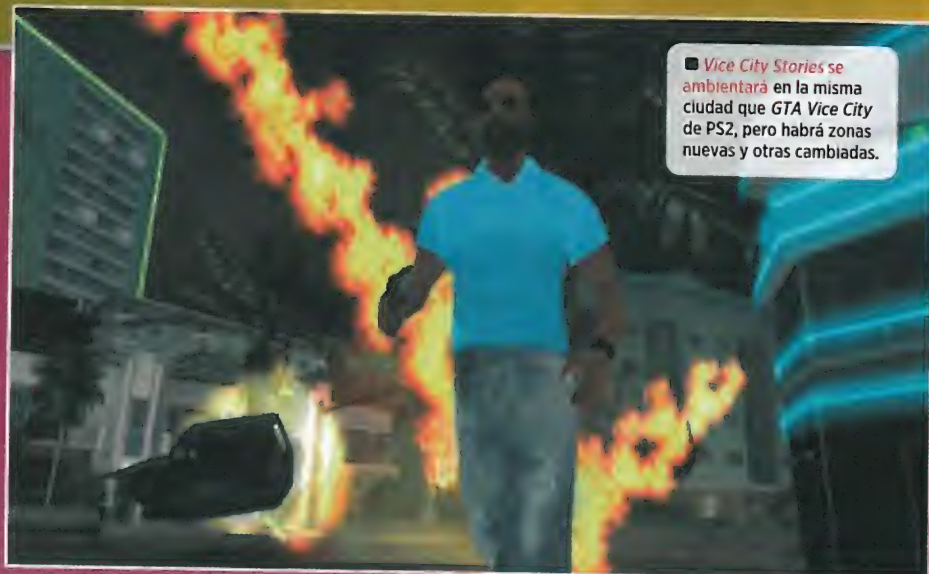


GANGS OF LONDON

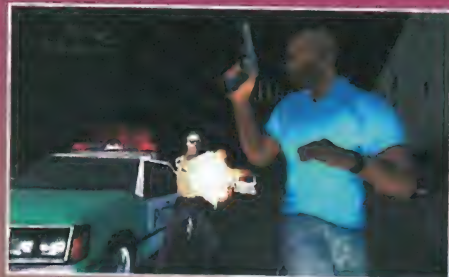
Es otro juego de mafiosos portátil, aunque mucho más limitado. Compartirá con él la posibilidad de montar una guerra de bandas.

■ Persecuciones, tiroteos en marcha, cambios de vehículo... las misiones de este nuevo GTA serán más dinámicas y variadas.





■ *Vice City Stories* se ambientará en la misma ciudad que *GTA Vice City* de PS2, pero habrá zonas nuevas y otras cambiadas.



■ Su ambientación ochentera se plasmará en muchos detalles, como la aparición de una copia corrupta de uno de los agentes de la mítica serie "Miami Vice".

***Vice City Stories* se ha convertido en el juego más ambicioso de PSP, un título capaz de eclipsar a las entregas de la saga *GTA* en PS2.**



■ Motos de agua, helicópteros... habrá muchos vehículos nuevos en la saga y otros disponibles por primera vez en un *GTA* portátil.

PSP RISING STAR SIMULADOR OCTUBRE

Pilot Academy

¡POR FIN UN SIMULADOR DE VUELO!

Salvo honrosas excepciones, los simuladores de vuelo han sido un coto exclusivo de los usuarios de PC. En consola, como mucho, hemos disfrutado de la saga *Ace Combat* y algún que otro juego que ha intentado ir un poco más allá... pero nada más. Por eso, el mérito de *Pilot Academy* va a ser doble. Por un lado nos va a permitir pilotar de forma realista casi una veintena de aviones muy distintos (aviones comerciales como el Boeing 747, cazas de combate, avionetas...) y por otro, todo esto va a caber en la palma de nuestra mano. Así pues, a través de asequibles tutoriales aprenderemos a despegar, aterrizar, mantener la altura, realizar maniobras... Una vez domineemos lo básico, llegarán los retos, situaciones como realizar un aterrizaje forzoso con un Boeing 747 o participar en duelos aéreos con aviones de la II Guerra Mundial, la Guerra Fría o con cazas actuales. Sin duda, promete. ●

» SE PARECE A... ACE COMBAT

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



■ Por medio de asequibles tutoriales aprenderemos lo básico para manejar de forma realista hasta un total de 20 aviones distintos.



■ Ofrecerá modos para hasta 8 jugadores, con un sólo UMD, que irán más allá de apasionantes duelos de cazas en cuatro épocas distintas.



■ Las Dos Coronas, la última aventura del Príncipe en PS2, es la base de esta adaptación.



■ Nuevos niveles y modos Wi-Fi son algunas de las novedades que ofrecerá POP Rival Blades.

■ Movimientos de sigilo, carreras de cuádrigas... Esta aventura es la más completa y variada de cuantas ha protagonizado el Príncipe.



PSP UBISOFT AVENTURA DE ACCIÓN 10 DE NOVIEMBRE

Prince of Persia Rival Blades

HASTA LOS PRÍNCIPES TIENEN LADO OSCURO

Si las pasadas Navidades el Príncipe debutó en PSP con una puesta al día de su segunda aventura en PS2, este año lo hará con *Las Dos Coronas*, su tercera y por ahora última aventura. En ella, el Príncipe regresa a Babilonia tras librarse de la maldición de las arenas... pero algo ha cambiado. Un siniestro ejército domina la ciudad y, tras someter al Príncipe a todo tipo de torturas, éste acaba infectado por las arenas. Así, lo peor de su ser se manifiesta en la forma del Príncipe Oscuro, un terrible ser con poderes y armas propios.

De este modo, a lo largo de la aventura intercalaremos el control de ambos personajes para afrontar escenarios repletos de saltos y acción, en los que por supuesto también habrá sorpresas, como carreras de cuádrigas, acciones de sigilo (eliminar a los enemigos por la espalda), nuevos movimientos y habilidades... A todo esto tendremos que sumar las novedades exclusivas de esta versión de PSP, como nuevos niveles, escenarios rediseñados o la inclusión de modos multijugador, que harán de esta versión portátil la mejor de todas. ◻

» SE PARECE A... POP REVELATIONS

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

La mejor aventura del Príncipe saltará a PSP ofreciendo suculentas novedades que la harán aún más irresistible.

Pack exclusivo:

canal **ocioX**
cine y videojuegos

2K
SPORTS

CON LAS
ESTRELLAS ESPAÑOLAS
DE LA NBA.
¡ENHORABUENA
CAMPEONES!

Sergio Rodríguez
(Portland Blazers)

Jorge Garbajosa
(Toronto Raptors)

Jose Manuel Calderón
(Toronto Raptors)

NBA 2K7 para PS2
con Mando 2KSPORTS
de **REGALO**

2KSPORTS
NBA 2K7



= **39,99€**

Promoción válida hasta fin de existencias



#1
RATED NBA GAME

NBA 2K7.
Nueva generación. Más real.
Bienvenido a la corte suprema
del baloncesto.



Entra en **canalocio.es**,
tu portal de cine y videojuegos

NBA.COM

© 2006 Take Two Interactive Software y sus subsidiarias. Todos los derechos reservados. 2K Sports, el logotipo de 2K Sports y Take Two Interactive Software son marcas comerciales y marcas registradas de Take Two Interactive Software. La NBA y las identificaciones individuales de los miembros del equipo NBA usadas en esta promoción son marcas comerciales, diseños con copyright y otras formas de propiedad intelectual de NBA Properties, Inc. y de los respectivos miembros del equipo NBA de modo que no pueden usarse, ni tan siquiera en parte, sin el consentimiento previo por escrito de NBA Properties, Inc. © 2006 NBA Properties, Inc. Todos los derechos reservados.

PS2 SEGA ROL DE ACCIÓN 1 DE DICIEMBRE

Phantasy Star Universe

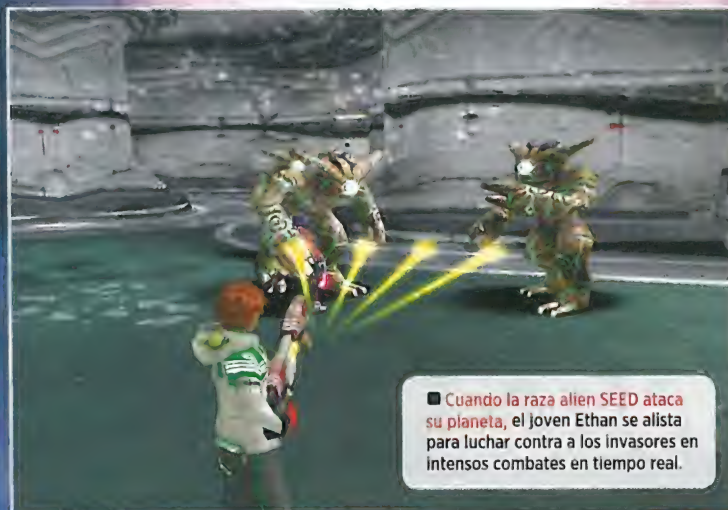
UNA ODISEA DEL ROL EN EL ESPACIO

Mundos enteros por explorar, naves espaciales, sables láser, robots superavanzados... Sega va a trasladar el rol al futuro con la nueva entrega de su saga *Phantasy Star*, la primera para PS2 y también la primera en años que no estará enfocada principalmente al modo Online, ya que incluirá tanto una completa aventura para un jugador como misiones para jugar en red. La historia principal se desarrollará en el sistema Gurhal, en el que coexisten en paz 3 razas: los humanos, los robots conocidos como CAST y las Bestias, humanoides genéticamente alterados. Cuando la raza alien SEED ataque por sorpresa, el joven Ethan se enrolará en el cuerpo de Guardianes espaciales para enfrentarse a la amenaza. Así recorreremos 3 enormes planetas, luchando con

los monstruos invasores en tiempo real y apoyados por otros Guardianes controlados por la CPU, que podremos seleccionar de entre los muchos que conoceremos durante la aventura. Además, el juego incluirá partidas Online en las que manejaremos a un personaje de cualquier raza creado con un completo editor, y en las que hasta seis jugadores cooperamos para explorar mazmorras y destruir monstruosos aliens en los confines del espacio. **O**

>> PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Su ambientación futurista y sus combates en tiempo real le convertirán en un juego de rol diferente y a tener muy en cuenta.

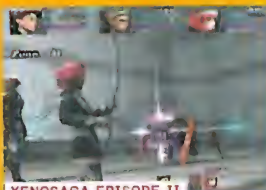


■ Cuando la raza alien SEED ataca su planeta, el joven Ethan se alista para luchar contra a los invasores en intensos combates en tiempo real.



■ En las mazmorras de cada planeta no sólo combatiremos: también habrá que localizar y exterminar semillas alien.

>> SE PARECE A...



XENOSAGA EPISODE II

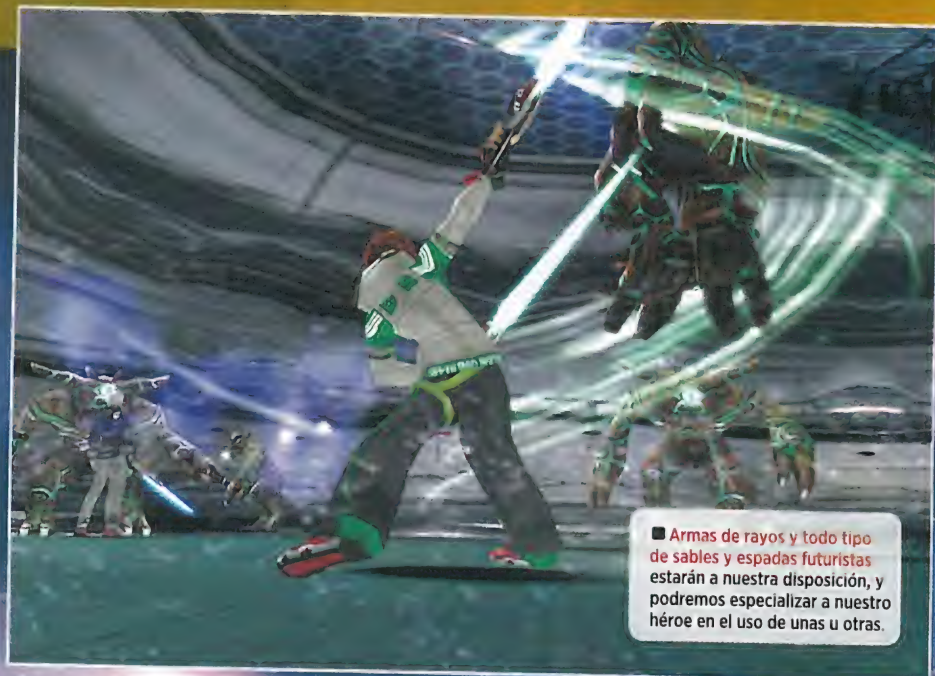
Hasta la fecha, el mejor RPG de corte espacial de PS2, pero sus combates son por turnos.



KINGDOM HEARTS II

Aunque su ambientación es pura fantasía, es el referente obligado de los juegos de rol de acción.





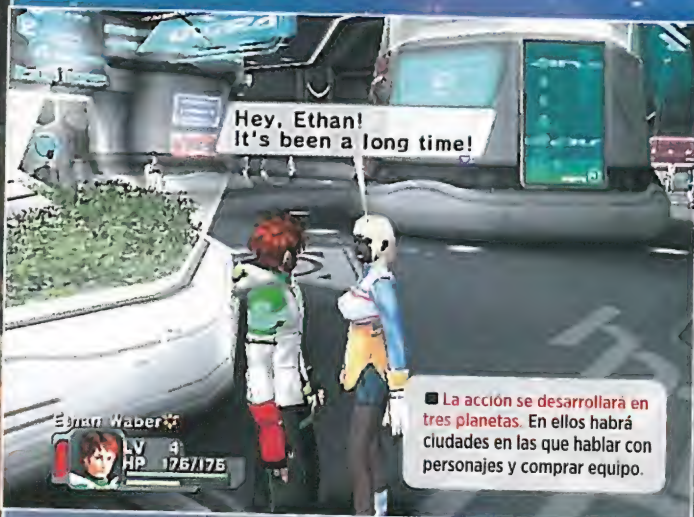
■ Armas de rayos y todo tipo de sables y espadas futuristas estarán a nuestra disposición, y podremos especializar a nuestro héroe en el uso de unas u otras.



■ Lucharemos con aliens de todas las formas y tamaños, todos ellos infectados por la semilla maligna de los SEED.

ディートマン
LV 15
カレン・エス
LV 18
ヒューガ・コイト
LV 15
イーサン・ウェーバー
LV 15
HP 138/138

Tres razas, humanos, robots y bestias, se enfrentan a la amenaza alienígena en este juego de rol con intensos combates en tiempo real.



Hey, Ethan!
It's been a long time!

Ethan Weber
LV 4
HP 176/176

■ La acción se desarrollará en tres planetas. En ellos habrá ciudades en las que hablar con personajes y comprar equipo.

PS2 VIRGIN PLAY ACCIÓN 23 DE OCTUBRE

Final Armada

LA MÁQUINA DE GUERRA DEFINITIVA

Un poderoso tanque de guerra futurista protagonizará *Final Armada*, el nuevo juego de acción en el que protegeremos el planeta Taro-459 del ataque de los alienígenas Coorax. La máquina en cuestión será el Agressor, un versátil vehículo capaz de modificar sus sistema de propulsión para desplazarse sobre ruedas a gran velocidad o flotar a escasa distancia del suelo y ganar así maniobrabilidad. Con su armamento futurista (los más avanzados cañones y ametralladoras) haremos frente a las hordas de máquinas letales de los Coorax, vehículos terrestres y aéreos también con capacidades de transformación, además de cumplir misiones especiales como asaltar fortalezas o proteger a las fuerzas aliadas. Afortunadamente no estaremos solos en nuestra tarea: contaremos con el apoyo una la nave aliada a la que daremos sencillas órdenes de ataque y defensa con la cruceta. ¿Será suficiente para frenar una invasión alien? ●

» SE PARECE A... TRANSFORMERS

» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA



■ El Agressor es un avanzado tanque capaz de desplazarse sobre ruedas o, con sólo pulsar un botón, flotar a escasa distancia del suelo.



■ Nuevo y poderoso armamento estará disponible para el Agressor tras cada misión.




PS2 ACTIVISION MUSICAL 10 DE NOVIEMBRE

Guitar Hero II

MAÑANA DARÉ MI SEGUNDO CONCIERTO...

A penas 5 meses después del debut de *Guitar Hero*, Activision ha confirmado que su secuela llegará en noviembre. Y lejos de ser un simple disco de expansión, *Guitar Hero II* ofrecerá muchas e interesantes novedades, aunque la esencia será la misma: tocar las canciones lo mejor que podamos con el mando guitarra. Así pues, el modo Historia volverá a ser el modo central del juego, y deberemos tocar en todo tipo de tugorios para mejorar nuestro caché y tocar en grandes recintos. La selección de temas que podremos tocar será más amplia (55 temas) y variada. Cuarenta de ellos serán éxitos del rock y el heavy, entre

los que no faltarán Guns'n Roses, Nirvana, Rolling Stones, The Police, Kiss... A la hora de "tocar" también habrá novedades, como la posibilidad de elegir entre guitarra principal y bajo, la existencia de acordes triples, nuevos modos multijugador o un modo "Entrenamiento"... En definitiva, un título más completo con el que vibraremos como los astros de la guitarra. 

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Más canciones y más variadas, innovaciones a la hora de jugar, modos multijugador más divertidos... Un sueño para sus fans.

■ 55 temas nuevos nos esperan en la secuela, en la que habrá grupos como Nirvana, Van Halen, Anthrax, Rolling Stones...

■ A la hora de tocar también habrá novedades, como acordes de tres notas que nos obligarán a mover la mano rápidamente por el mástil del mando guitarra.

■ Los modos multijugador ahora serán competitivos y cooperativos. Podremos elegir entre bajo y guitarra principal, y tendremos que levantar ambas guitarras a la vez para entrar en el modo especial.

» SE PARECE A...



GUITAR HERO



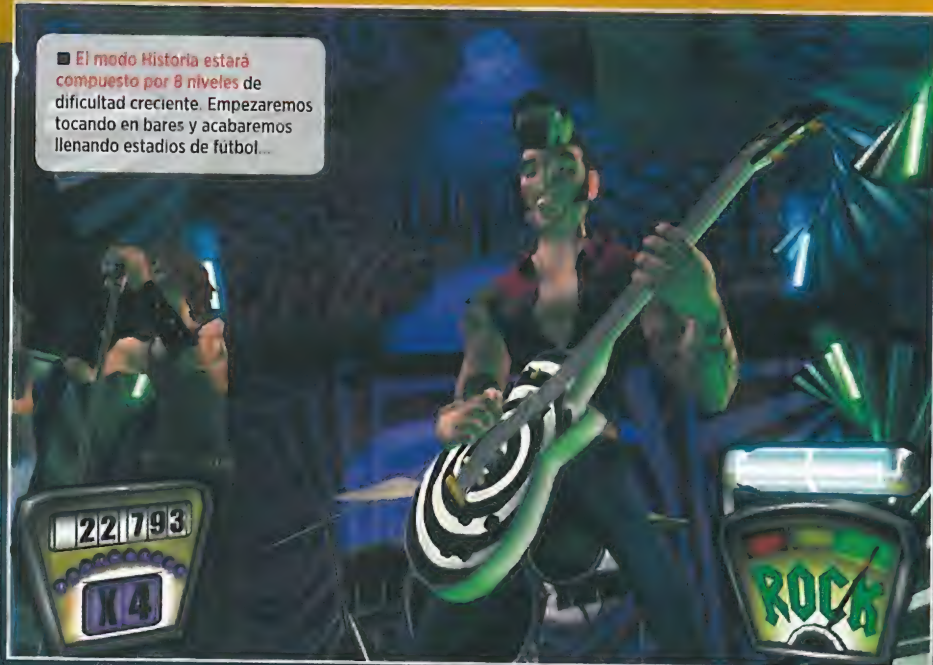
SINGSTAR ROCK

Ambos comparten sistema y modos de juego, el estilo musical... pero *Guitar Hero II* será más "a lo grande".

Este juego musical también apuesta por el rock (nacional) y premia la coordinación... cantando.



■ El modo Historia estará compuesto por 8 niveles de dificultad creciente. Empezaremos tocando en bares y acabaremos llenando estadios de fútbol...

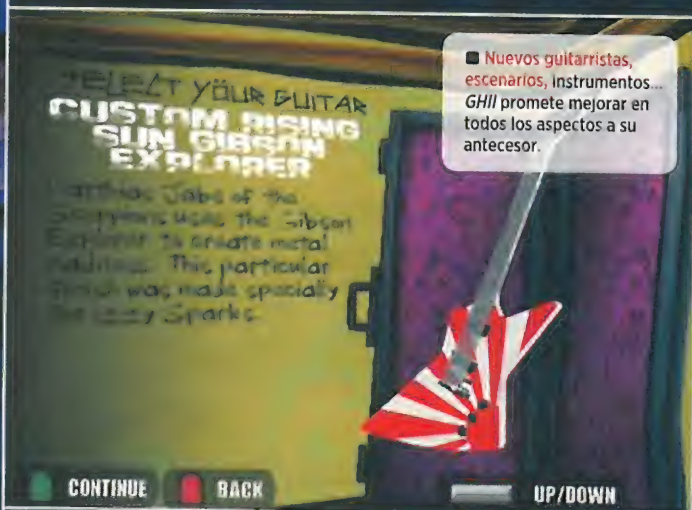


■ El modo Entrenamiento nos permitirá practicar los punteos más complejos de las canciones a diferentes velocidades.



Guitar Hero II viene cargado de novedades, nuevas temas y mejores modos multijugador que harán las delicias de sus seguidores.

■ Nuevos guitarristas, escenarios, instrumentos... GHII promete mejorar en todos los aspectos a su antecesor.



PSP IGNITION ROL 17 DE NOVIEMBRE

BladeDancer Lineage of Light

BATALLA ENTRE LA LUZ Y LAS SOMBRAS

La portátil de Sony se prepara para recibir otro RPG ambientado en un mundo de fantasía, Lunadia, lugar donde se libró una fiera batalla entre el Señor Demoníaco y el Guardián de la Luz. El diablo fue derrotado, pero las circunstancias de la victoria y la desaparición de la Blade Dancer, el arma del Guardián, se han perdido en el tiempo. Manejando a Lance, un intrépido aventurero, llegaremos a la isla de Foo, donde se rumorea el Señor Demoníaco fue encerrado y la Blade Dancer guardada... Todo esto se traducirá en el juego en un entorno totalmente en 3D y en tiempo real, con un sistema de combates sin turnos, la opción de crear y mejorar ítems (hay más de 650 en todo el juego) y la posibilidad de evitar enfrentamientos innecesarios en el mapeado. Y como se trata de un mundo fantástico, podremos usar también habilidades y armas mágicas. Y lo mejor es que se podrá disfrutar de un modo multijugador a través de la red hasta con 3 amigos más. Eso sí, está en inglés. ○

» SE PARECE A... KEY OF HEAVEN

» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA



■ Lance recorrerá la isla de Foo durante la aventura, ayudando a otros personajes y desvelando el misterio de la desaparición de la Blade Dancer.



■ Los combates nos permitirán aprender y mejorar habilidades.





■ La Liga de la Justicia al completo protagoniza esta aventura de acción con toques roleros.



■ Continuamos con golpes especiales y combos, los cuales además mejorarán y aumentarán de poder según avancemos en la historia.



■ Los héroes tratan en pareja, y podremos cambiar entre ellos o jugar con un amigo.



■ Todos los poderes de los superhéroes estarán presentes y serán igual que en los cómics.

PS2 Y PSP EIDOS ACCIÓN NOVIEMBRE

Justice League Heroes

ÚNETE AL MEJOR EQUIPO DE SUPERHÉROES

Los superhéroes siguen de moda y ahora la Liga de la Justicia al completo protagoniza esta aventura de acción con toques roleros, en la que una amenaza personificada en el robótico Brainiac está afectando a todo el mundo, incluidos superhéroes. Indefensos por separado, Superman, Batman, Wonder Woman, Flash, Linterna Verde o el Detective Marciano deciden unirse en su lucha contra Brainiac y por eso en cada

fase del juego siempre aparecerán dos héroes a la vez. Nosotros podremos controlar a cualquiera de ellos cuando queramos y utilizar sus poderes, tales como la visión calorífica de Superman, la supervelocidad de Flash, la fuerza de Wonder Woman... Además, el juego incluye un modo cooperativo para poder jugar con otro amigo sin partir la pantalla, algo que, afortunadamente, empieza ya a ser habitual en juegos de este tipo. La beta

que hemos probado está todavía un poco "verde", pero seguro que el resultado final no defraudará a los seguidores de estos personajes. ○

» SE PARECE A... X-MEN LEGENDS II
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

Un entretenido juego de acción con toques roleros que hará las delicias de los seguidores de estos superhéroes.

■ La II Guerra Mundial es el escenario de este shooter, que contará con gran realismo bélico.

■ Habrá modos multijugador, tanto WI-FI como online.

■ Los combates transmitirán toda la intensidad de la guerra, gracias a un control perfectamente adaptado a PSP y una lograda IA de los enemigos.

■ El apartado técnico promete ser espectacular: sólidos escenarios, realistas efectos sonoros...

PSP ELECTRONIC ARTS SHOOTER SUBJETIVO 7 DE NOVIEMBRE

Medal of Honor Heroes

¡SOLDADO, TU PORTÁTIL TE LLAMA A FILAS!

La saga *Medal of Honor*, toda una institución dentro del género bélico en PSone y PS2, dará el salto a la portátil de Sony con un shoot 'em up que nos llevará a luchar por los duros frentes de batalla europeos durante la II Guerra Mundial. Haciendo uso de un variado y realista arsenal, nos enfrentaremos a las numerosas fuerzas nazis (mucho ojo a la logradísima Inteligencia Artificial de nuestros enemigos) en los más variados escenarios: Italia, los Países Bajos. En todo momento, nos acompañarán otros soldados aliados a los que no podremos

dar órdenes, pero que nos cubrirán de los ataques enemigos u ofrecerán fuego de cobertura, lo que dará como resultado combates vibrantes y muy realistas. Si a ello sumamos un apartado gráfico de infarto, un control perfectamente adaptado a PSP, así como completos modos multijugador y Online (con la friolera de 32 jugadores participando en Red), el resultado promete ser uno de los títulos más espectaculares y llenos de acción de nuestra portátil. Si lo tuyo son los shooters de corte bélico, no deberías perderle la pista... ☉

» SE PARECE A... SOCOM F. BRAVO

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Por su calidad técnica y completos modos de juego, se posiciona como uno de los títulos de acción más prometedores para PSP.

¡PARTICIPA CON PLAYMANÍA!



TORNEO REY DEL PUÑO DE HIERRO

¿Eres un experto jugador de *Tekken Dark Resurrection*? ¿Te apetece medirte con luchadores de toda España? Pues ahora tienes la oportunidad. Basta con que envíes un SMS al número 7654 con la palabra clave "playtekken" y podrás formar parte del equipo de PlayManía que participará en el Torneo.

NORMAS DE PARTICIPACIÓN

- 1- Para participar es imprescindible ser mayor de edad.
- 2- El torneo se celebrará el 2 de diciembre en Madrid.
- 3- Los participantes seleccionados se costearán los gastos de viaje y alojamiento en caso de que los hubiere.
- 4- Las seis personas seleccionadas acudirán, junto a uno o varios redactores de PlayManía, el día 2 de diciembre a un lugar de Madrid aún por determinar.
- 5- todos los participantes tendrán regalos. El equipo ganador recibirá un trofeo y cada uno de sus integrantes, un lote de juegos PlayStation.
- 6- El Rey del Puño de Hierro (campeón individual) recibirá de premio un TV Sony Bravia de 26".
- 7- Todos los enfrentamientos de la competición se realizarán con las consolas dispuestas por la organización, sobre las que no se podrá realizar ninguna variación ni en configuración de juego ni consola (prohibido de uso de Memory Stick propia).
- 8- Los combates se realizarán en modo Arcade a 3 rounds de 3 minutos cada uno y 100% de energía.
- 9- Los personajes a elegir serán los Standard, sin poder utilizar los personajes secretos.
- 10- No está permitida la utilización de trucos que alteren el normal funcionamiento del juego o de sus personajes.

GANA
UN TV 26" PLASMA Y
SENSACIONALES LOTES DE
JUEGOS PLAYSTATION



» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7654, poniendo, por ejemplo: playtekken Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

- 1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
- 2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.- De las llamadas recibidas se seleccionarán 9

mensajes. Los seis primeros pasarán a formar parte del equipo PlayManía y los 3 restantes se apuntarán como reservas.

- 4.- Los participantes tendrán que acreditar con su DNI que son mayores de edad.
- 5.- Ni Sony ni Hobby Press corren con los gastos de desplazamiento, que deberán ser costeados por los participantes.

- 6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 7.- Plazo de participación: del 16 de octubre de 2006 al 16 de noviembre de 2006.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de

Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/ Los Vascos, 17-28040 Madrid".

Y Tú, ¿CÓMO juegas?

Los SIMS 2 Mascotas

YA A LA VENTA



www.pegi.info

PlayStation®2

GAME BOY ADVANCE™

PSP™

NINTENDO DS™

www.los Sims.com

powered by
portal mix



© 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, el logotipo EA, Los Sims, Maxis y el logotipo de Maxis son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en los EE.UU. y/u otros países. Reservados todos los derechos. Toda otra marca es propiedad de sus respectivos dueños. EA™ y Maxis™ son marcas de Electronic Arts™.